

BRASS

BIRMINGHAM

EADWEARD

FAQ

Version 1.0

NETZWERK VERSUS VERBINDEN

Wieso heißt die Aktion NETZWERK seit Version 1.4 VERBINDEN?

Die Umbenennung erfolgte, damit Eadwards Aktionen dieseleben Namen besitzen, wie deine

AKTIONSAUSWAHL

Wie viele Aktionen führt der Automa von der Kartenvorderseite aus? Wie viele von der Rückseite?

Zunächst ist immer zwischen AKTION und AKTION-SLOT zu unterscheiden. Eine Aktion beschreibt immer eine Brass-Standardaktion (Bauen, Verbinden, Verkaufen usw.). Ein Aktions-Slot hingegen ist der Bereich einer Automakarte, der mindestens 1 Aktion enthält.

Genau wie du, führt Eadward 2 Aktionen pro Zug aus. Einzige Ausnahme: Eadwards erster Zug. In diesem führt er nur 1 Aktion aus.

Hat Eadward nach der Abhandlung eines Aktions-Slots von der Vorderseite der aktuellen Automakarte bereits 2 Aktionen ausgeführt, endet sein Zug.

Hat er dabei nur 1 Aktion ausgeführt, führt er jetzt die erst mögliche Aktion des Aktions-Slots von der Rückseite der obersten Karte des Automakartendecks aus.

Was ist, wenn Eadward keine der Aktionen ausführen kann?

Eadward muss in seinem Zug alle Aktionen eines Aktions-Slots von der Vorderseite der gezogenen Automakarte ausführen. Kann er dies nicht, ziehst du solange eine neue Automakarte, bis dies möglich ist. Enthält der Aktions-Slot nur 1 Aktion, führt Eadward anschließend noch 1 Aktion des Aktions-Slot von der Rückseite der obersten Karte des Automakartendecks aus. Auf dieser

befindet sich immer mindestens eine Aktion, die Eadward ausführen kann. Denk daran, dass PASSEN eine Standardaktion bei Brass ist.

EISEN, KOHLE & BIER

Von welcher Eisenhütte verbraucht Eadward Eisen, wenn er dies sowohl von deiner als auch von einer seiner Eisenhütte beziehen kann?

Eadward verbraucht immer zuerst sein eigenes Eisen.

Von welchem Kohlebergwerk verbraucht Eadward Kohle, wenn dein Kohlebergwerk genauso weit entfernt ist wie sein Kohlebergwerk?

Eadward verbraucht immer zuerst seine eigene Kohle.

Von welcher Brauerei verbraucht Eadward Bier, wenn es mehr als eine nicht umgedrehte Brauerei gibt?

Eadward verbraucht zunächst das Bier des Händlers, dann sein eigenes und zuletzt dein Bier. Gleichstände löst du mit den Abschnitt 12.1 Auflösen von Gleichständen beim Legen von Industrieplättchen auf.

LEGEN VON VERBINDUNGSPLÄTTCHEN

Am Ende von Abschnitt 12.1 Auflösen von Gleichständen beim Legen von Verbindungsplättchen steht der Hinweis: Eadward erstellt nur dann Verbindungen zu Händlern, wenn alle anderen Strecken belegt sind oder dies auf der Automakarte angegeben ist.

Was ist, wenn es in der Eisenepoche neben der betreffenden Stadt zwar mehrere freie Verbindungsfelder gibt, Eadward jedoch nur über eine Verbindung zu einem Händler an die von ihm benötigte Kohle gelangt. Erstellt Eadward in diesem Fall stattdessen eine Verbindung zum Händler?

Ja. Ist in den Regeln von *Bezugsquelle für Kohle* die Rede, ist normalerweise ein Kohlebergwerk oder der externe Kohlemarkt gemeint.

7.4 Rückseite : Aktions-Slot Verbinden

In den Regeln steht, dass Eadward die erste Verbindung an die Stadt legt, in der er seine letzte Aktion ausgeführt hat. Wenn Eadwards letzte Aktion bereits eine Verbinden-Aktion war, legt Eadward die Verbindung dann erneut an die Stadt, an die er soeben die erste Verbindung gelegt hat oder an die Stadt, zu der die erste Verbindung gelegt hat?

An die Stadt zu der er die erste Verbindung gelegt hat.

7.2 Vorderseite : Aktions-Slot Verbinden

In den Regeln steht: Die Stadt von der aus die neue Verbindung startet, muss bereits zu Eadwards Netzwerk gehören. Dies ist durch die beiden Zahnradsymbole  neben dem Stadtnamen des zugehörigen Banners auf der Automakarte gekennzeichnet.

Das gilt doch auch für mich, oder?

Nein, es ist nicht das Gleiche. Die Mautoma-Regeln besagen, dass Eadward nur dann eine Verbindung an die auf der Karte angegebene Stadt legen darf, wenn diese Stadt bereits Teil seines Netzwerks ist. Ist sie das nicht, kann er dort auch kein Verbindungsplättchen anlegen. Auch dann nicht, wenn er dadurch die Stadt mit einer Stadt verbinden würde, die bereits zu seinem Netzwerk gehört.

Das in Klammern gesetzte Verbindungsplättchen auf einigen Automakarten bedeutet, das Eadward vor dem Bauen ein Verbindungsplättchen legen darf.

Was ist, wenn Eadward bereits Zugriff auf Kohle hat, legt er dann trotzdem ein Verbindungsplättchen zu einer anderen Bezugsquelle?

Nein, das in Klammern gesetzte Verbindungsplättchen legt Eadward nur, wenn es für die Ausführung der Aktion BAUEN unabdinglich ist.

In der Eisenbahnepoche versucht Eadward immer 2 Verbindungsplättchen zu legen. Was ist, wenn er aufgrund der Konstellation auf der Landkarte gezwungen ist, die erste Verbindung zwischen eine Stadt und einem Händler zu legen?

Gibt es bei diesem Händler keine freien Verbindungsfelder mehr (z. B. Shrewsbury), legt Eadward kein zweites

Verbindungsplättchen. Gibt es noch freie Verbindungsfelder (z. B. Oxford), legt der er auch das zweite Verbindungsplättchen, insofern er das dafür notwendige Bier verbrauchen kann.

In der Eisenbahnepoche versucht Eadward immer 2 Verbindungsplättchen zu legen. Was ist, wenn die mit der ersten Verbindung erreichte Stadt kein weiteres freies Verbindungsfeld besitzt?

In diesem Fall legt Eadward kein zweites Verbindungsplättchen.

Wann darf Eadward ein Verbindungsplättchen zu einem Händler legen?

Dieser Fall kann beispielsweise in folgenden Fällen eintreten:

Beispiel 1: Eadward führt eine VERKAUFEN-Aktion (Rückseite) aus und stellt dabei fest, dass ihm dazu noch die Verbindung von einer seiner Städte zu dem entsprechenden Händler fehlt.

Beispiel 2: Eadward möchte in Redditch eine Eisenhütte errichten, hat aber keine Bezugsquelle für Kohle. Gehört Gloucester bereits zu seinem Netzwerk, legt er zuerst eine Verbindung von Gloucester nach Redditch und errichtet im Anschluss die Eisenhütte, wobei er die Kohle vom externen Markt verbraucht.

Beispiel 3: Angenommen Eadward möchte 2 Verbindungsplättchen auslegen, aber nach dem Legen des ersten, fehlt ihm die notwendige Kohle für die zweite Verbindung. Befindet sich die mit der ersten Verbindung erreichte Stadt zu weit von einem Händler entfernt, erstellt Eadward keine zweite Verbindung. Befindet sich diese jedoch in der Nähe eines Händlers, erstellt Eadward jetzt eine Verbindung zu diesem Händler und verbraucht die benötigte Kohle vom Markt.

ZUGREIHENFOLGE

Ist eine variierende Zugreihenfolge möglich?

Ja. Hierzu musst du in jedem Zug von Eadward dessen theoretischen Pfundaufwand berechnen.

RÜCKSEITE: AKTION ENTWICKLEN

Wann beträgt der Eisenpreis 0£?

Dieser beträgt 0£ sobald sich auf dem Spielplan Eisen auf einer von deinen oder Eadwards Eisenhöfen befindet.

BAUEN

Darf ich das Feld auswählen, wenn Eadweard in einer Stadt ein Gebäude baut, in der sich zwei gültige, aber unterschiedliche Felder für das Gebäude befinden (z. B. Fabrikwaren in Coventry)?

Nein. In diesem Fall verwendest du den Gleichstandsauflöser in der rechten, oberen Ecke der obersten Karte des Automakartendecks. Das Symbol zeigt eine Stadt mit 4 Feldern, kann aber auch bei kleineren Städten angewandt werden.

Darf Eadweard in der Eisenbahnepoche ein Gebäude bauen, das nur in der Kanalepoche gebaut werden darf?

Nein. Zu Beginn der Eisenbahnepoche entfernst du alle Gebäudeplättchen der Kanalepoche von Eadwards Spielertableau.

Wenn Eadweard die VERKAUFEN-Aktion nicht ausführen kann, weil ihm das dazu benötigte Bier fehlt, errichtet er eine Brauerei in der auf der Rückseite der Automakarten angegebenen Stadt. Ist es notwendig, dass diese Brauerei mit Eadwards Netzwerks verbunden ist?

Nein.

Darf Eadweard Gebäude überbauen?

Nein, er überbaut niemals Gebäude.

RÜCKSEITE: AKTION VERKAUFEN

Wenn sich Eadweard ein Fass von einem der Händlerplättchen nimmt, erhält er dann auch den Bonus?

Ja, aber nur, wenn der Bonus Siegpunkte sind.

Wenn Eadweard eine Verkaufsaktion durchführt, verkauft er dann alle Plättchen, die er verkaufen kann?

Ja.

Was ist, wenn es mehrere Felder gibt, um ein fehlende Verbindungsplättchen zu legen?

Wenn sich alle Felder neben derselben Stadt befinden, bestimmst du das zu verwendende Feld mit Hilfe von Abschnitt 12.1 *Auflösen von Gleichständen beim Legen von Verbindungsplättchen*.

Wenn die in Frage kommenden Felder über den Spielplan verstreut sind, legt Eadweard das Verbindungsplättchen auf das Feld, die maximale Anzahl an Gebäuden verbindet. Dabei werden sowohl bebaute als auch unbebaute Gebäudefelder berücksichtigt.

Wenn das Zielfeld immer nicht eindeutig ist, erstellt Eadweard die Verbindung in der Stadt, die im Alphabet als erstes kommt.

Mautoma-Autor: Mauro Gibertoni (maurogibertoni@gmail.com)
Übersetzung ins Deutsche: Sören Textor (bgg:muffmolch)

MAUT  MA

