

SPAREGGIO sul piazzamento di COLLEGAMENTI

- o In era dei treni, se si sta piazzando il secondo collegamento e l'Automa non accede a nessuna birra, piazzare il collegamento in modo tale che l'Automa possa raggiungere una fonte di birra. Come sempre, il secondo collegamento deve partire dalla città raggiunta con il primo collegamento piazzato.
- o Collega una città che sia già in precedenza parte della rete dell'Automa.
- o Collega la città con il maggior numero di edifici costruiti (non importa a chi appartengano o se sono girati o meno)
- o Collega la città con il maggior numero di spazi ancora liberi (in era dei treni) Collega la città che permetta all'Automa di consumare il proprio carbone.
- o Se ancora non è stata individuata una posizione univoca, posiziona il collegamento nel primo spazio libero valido in senso orario partendo dall'alto.

SPAREGGIO sulla SCELTA DEGLI EDIFICI

- o Per ogni edificio valido, contate il numero di collegamenti Automa adiacenti, poi sottraete il numero di vostri collegamenti adiacenti. L'Automa utilizzerà l'edificio con il punteggio più alto.
- o In caso di pareggio, l'Automa sceglie l'edificio nella città il cui nome viene prima in ordine alfabetico.
- o Se ci sono più edifici validi all'interno della stessa città, controllate l'icona quadrata sul retro della carta in cima al mazzo. Lo spareggio è vinto dall'edificio che si trova nella posizione evidenziata nell'icona. Se non c'è nessun edificio nello slot rappresentato, l'edificio da selezionare è il primo che si incontra procedendo in ordine di lettura a partire dalla posizione indicata dall'icona (se si raggiunge la fine del quadrante, l'edificio da scegliere sarà il primo che si incontra all'interno della città)



BRASS

BIRMINGHAM

MAUT MA