

L2

NICCOLÒ POLO

P8

Erreicht Niccolòs Figur eine neue Stadt, setzt er 1 seiner Handelsposten in diese. Du darfst dabei entscheiden, welchen seiner Handelsposten er setzt. Danach musst du die auf den direkten Verbindungen zu dem Handelspostenfeld auf der Handelspostenkarte abgebildete Anzahl an Kamelen/Münzen abgeben. Für jede fehlende Einheit verlierst du 1. Niccolò erhält den auf dem freigewordenen Handelspostenfeld abgebildeten Warenbonus.



L3

NICCOLÒ POLO

P7

Erreicht Niccolòs Figur eine neue Stadt, setzt er 1 seiner Handelsposten in diese. Du darfst dabei entscheiden, welchen seiner Handelsposten er setzt. Danach musst du die auf den direkten Verbindungen zu dem Handelspostenfeld auf der Handelspostenkarte abgebildete Anzahl an Kamelen/Münzen abgeben. Für jede fehlende Einheit verlierst du 1. Niccolò erhält den auf dem freigewordenen Handelspostenfeld abgebildeten Warenbonus.



L1

NICCOLÒ POLO

P9

Erreicht Niccolòs Figur eine neue Stadt, setzt er 1 seiner Handelsposten in diese. Du darfst dabei entscheiden, welchen seiner Handelsposten er setzt. Danach musst du die auf den direkten Verbindungen zu dem Handelspostenfeld auf der Handelspostenkarte abgebildete Anzahl an Kamelen/Münzen abgeben. Für jede fehlende Einheit verlierst du 1. Niccolò erhält den auf dem freigewordenen Handelspostenfeld abgebildeten Warenbonus.



L1

PAPST GREGORIO X

P6

Bei Rundenende: Für jede Ware auf seinem Tableau erhält der Automa 4. Anschließend wirft er die Waren ab.

Jederzeit vor Rundenende:
Du darfst 1 oder mehr Ware abwerfen.
Tust du das, werfe dieselbe Anzahl derselben Ware vom Automa-Tabelau ab.



L3

PAPST GREGORIO X

P4

Bei Rundenende: Für jede Ware auf seinem Tableau erhält der Automa 8. Anschließend wirft er die Waren ab.

Jederzeit vor Rundenende:
Du darfst 1 oder mehr Ware abwerfen.
Tust du das, werfe dieselbe Anzahl derselben Ware vom Automa-Tabelau ab.



L2

PAPST GREGORIO X

P5

Bei Rundenende: Für jede Ware auf seinem Tableau erhält der Automa 6. Anschließend wirft er die Waren ab.

Jederzeit vor Rundenende:
Du darfst 1 oder mehr Ware abwerfen.
Tust du das, werfe dieselbe Anzahl derselben Ware vom Automa-Tabelau ab.





