

L2 NICCOLO' POLO P8

Quando Niccolò raggiunge una nuova città, il giocatore prende un ufficio commerciale dalla CARTA UFFICI e lo piazza sulla città. Il giocatore può scegliere quale ufficio prendere tra i disponibili, però deve immediatamente pagare tutti i cammelli e le monete direttamente connesse a quell'ufficio. Il giocatore perde (1) per ogni cammello o moneta che non può pagare. Niccolò riceve il bonus sottostante, se presente.



L1 NICCOLO' POLO P9

Quando Niccolò raggiunge una nuova città, il giocatore prende un ufficio commerciale dalla CARTA UFFICI e lo piazza sulla città. Il giocatore può scegliere quale ufficio prendere tra i disponibili, però deve immediatamente pagare tutti i cammelli e le monete direttamente connesse a quell'ufficio. Il giocatore perde (1) per ogni cammello o moneta che non può pagare. Niccolò riceve il bonus sottostante, se presente.



L3 NICCOLO' POLO P7

Quando Niccolò raggiunge una nuova città, il giocatore prende un ufficio commerciale dalla CARTA UFFICI e lo piazza sulla città. Il giocatore può scegliere quale ufficio prendere tra i disponibili, però deve immediatamente pagare tutti i cammelli e le monete direttamente connesse a quell'ufficio. Il giocatore perde (1) per ogni cammello o moneta che non può pagare. Niccolò riceve il bonus sottostante, se presente.



L2 PAPA GREGORIO X P5

In qualunque momento prima della fine del round il giocatore può rimuovere una o più risorse dal playmat dell'Automa pagando alla banca quegli stessi tipi di risorsa.

FINE ROUND: L'Automa guadagna (6) per ogni risorsa presente sul playmat. Poi le risorse vengono scartate.



L1 PAPA GREGORIO X P6

In qualunque momento prima della fine del round il giocatore può rimuovere una o più risorse dal playmat dell'Automa pagando alla banca quegli stessi tipi di risorsa.

FINE ROUND: L'Automa guadagna (4) per ogni risorsa presente sul playmat. Poi le risorse vengono scartate.



L3 PAPA GREGORIO X P4

In qualunque momento prima della fine del round il giocatore può rimuovere una o più risorse dal playmat dell'Automa pagando alla banca quegli stessi tipi di risorsa.

FINE ROUND: L'Automa guadagna (8) per ogni risorsa presente sul playmat. Poi le risorse vengono scartate.





