

PROGETTO EDUCATIVO

ANNO 2024/2025

I MILLE COLORI DEL MONDO ANIMALE

Il progetto educativo di quest'anno avrà come focus la scoperta del mondo animale e dei suoi habitat.

In continuità con il percorso educativo biennale dell'asilo nido *Sulle ali del divertimento*, a guidare la narrazione sarà il nostro esploratore Gigi, un bambino simpatico e dallo sguardo curioso che si cimenterà, con l'ausilio della sua inseparabile lente di ingrandimento, nella scoperta degli animali e nell'analisi dinamica e interattiva di molteplici ambienti e contesti paesaggistici.

Il progetto educativo dal titolo I mille colori del mondo animale nasce dall'osservazione dell'interesse che i bambini dimostrano, fin dalla primissima infanzia, per gli animali. Il percorso che proporremo loro li guiderà dolcemente a comprendere l'importanza del rispetto per la natura, rendendo i bambini e le bambine del nido protagonisti della narrazione attraverso la sperimentazione diretta, lavorando sulle potenzialità individuali indirizzate verso l'acquisizione di nuove competenze.

I bambini potranno immergersi in mondi diversi, esplorando le caratteristiche uniche di ciascun ambiente e imparando a conoscere gli animali che li abitano. Attraverso il gioco, potranno svolgere attività come:

- **Savana:** imitare gli animali tipici come leoni, giraffe ed elefanti, esplorando la vegetazione e imparando come sopravvivono al caldo.
- **Fattoria:** prendersi cura degli animali domestici, come mucche, galline e pecore, scoprendo il loro contributo nella vita quotidiana.
- Bosco: costruire piccoli rifugi naturali, riconoscere tracce di animali come volpi o cervi, e osservare la biodiversità tra alberi e piante.
- Polo Nord: fare giochi di ruolo come esploratori in mezzo al ghiaccio, simulando animali come pinguini, orsi polari e foche, apprendendo come si adattano al freddo estremo.

• **Mondo marino:** esplorare gli oceani immaginari, simulare il nuoto di delfini o tartarughe e conoscere la vita sotto l'acqua.

Queste esperienze, oltre a promuovere la creatività, rafforzano la socializzazione poiché i bambini collaborano e condividono l'avventura con i loro compagni.

Il gioco aiuterà il bambino ad entrare in contatto con sé stesso, con il proprio corpo, con la propria sfera emotiva, stimolando la crescita psico-fisica.

Il progetto si svilupperà attraverso "il fare", dove la scoperta della realtà avverrà mediante l'esperienza diretta e la manualità, canali di conoscenza in stretta relazione con lo sviluppo delle competenze cognitive e relazionali. Si stimolerà la curiosità, cercando di sviluppare in ognuno il desiderio della scoperta.

I bambini avranno modo di sollecitare tutti i loro sensi e di usare diverse possibilità percettive, attraverso l'esplorazione della natura e la conoscenza degli animali, delle loro abitudini, della loro alimentazione e dell'ambiente in cui vivono.

OBIETTIVI

- Sviluppare la creatività e curiosità nel bambino
- Sperimentare nuovi contesti e spazi
- Favorire la relazione sia tra coetanei che con bambini di età differente
- Scoprire i suoni della natura e i versi degli animali
- Sollecitare la partecipazione a nuove esperienze

SPAZI UTILIZZATI

Il percorso si svolgerà all'interno delle tre sezioni, negli spazi esterni del nido, negli spazi comuni e sul territorio.

In questi differenti contesti i bambini vivranno esperienze di scoperta.

Tutte le attività proposte sono strutturate e pedagogicamente finalizzate.

TEMPI DI SVOLGIMENTO

Il progetto si svolgerà dal mese di ottobre 2024 fino alla fine del mese di luglio 2025 e si suddividerà in quattro aree tematiche:

- Ottobre novembre: IL BOSCO IN AUTUNNO E I SUOI ANIMALI
- Dicembre gennaio febbraio: IL BIANCO INVERNO E GLI ANIMALI POLARI
- Marzo aprile maggio: I FIORI DI PRIMAVERA E GLI ANIMALI DELLA FATTORIA
- Giugno luglio: LA CALDA ESTATE E GLI ANIMALI DEL MARE

Durante l'anno l'esploratore Gigi porterà ai bambini diversi libri inerenti alle caratteristiche delle quattro stagioni e agli animali.

Buon anno educativo e buon viaggio alla scoperta del mondo e dei suoi mille colori!

