



Associazione
Italiana
Treibball®



REGOLAMENTO SWIMBALL 2025



PARTECIPANTI

Dai 10 anni in poi.

Special Dog:

Conduttori con disabilità che limitano la loro capacità di competere (il conduttore può scegliere se far parte o no degli Special Dog).

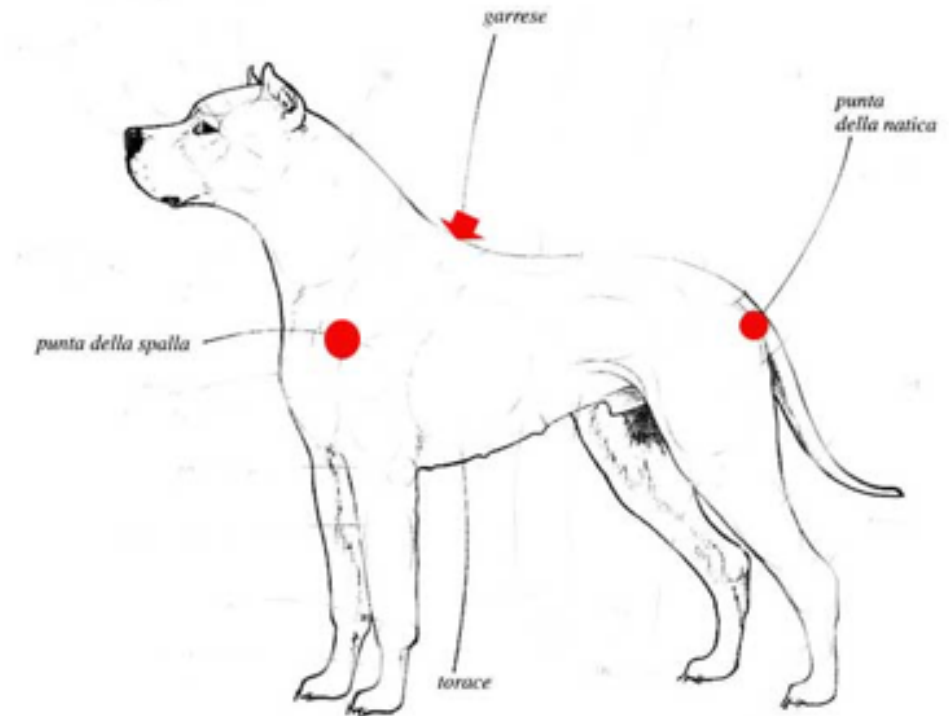
Cani oltre i 10 anni di vita o con disabilità che limitano la loro capacità di competere.

Classi Associazione Italiana Treibball:

- Livello **Principiante**
- Livello **Intermedio**
- Livello **Campioni**

Taglie cani:

- Standard: i cani sopra i 40 cm, misurati al garrese.
- Piccola: i cani sotto i 40 cm, misurati al garrese.



ETA' CANI

- da 6 mesi ai 10 anni.
- Special Dog: Cani di età avanzata (oltre 10 anni) o con una disabilità fisica.

Tutte le gare e i corsi devono essere aperti ai cani di razza mista e razza pura allo stesso modo.

Qualsiasi cane deve iniziare dal livello principiante per ottenere il credito dei punti guadagnati.

I punti guadagnati ad un livello superiore prima del completamento del titolo di livello inferiore, non verranno aggiunti alla cronologia del punteggio relativo al cane.

SITO DELLE GARE

Dimensioni piscina:

per praticare lo Swimball la piscina deve partire dai 4 metri di larghezza per 10 metri di lunghezza o comunque idonea a praticare lo sport.

La piscina deve disporre di una discesa per fare entrare il cane in acqua che può essere di tipo naturale, con una rampa oppure dei gradini.

L'area intorno alla piscina (eccetto per quelle fuori terra) e le discese devono essere assolutamente anti scivolo.

L'acqua deve essere alta minimo 1,20 mt.

STRUTTURA DEL GIOCO

Durata del gioco

Il tempo totale di ogni partita è costituito da 7 minuti per ogni squadra di cane/conduuttore.

Il cronometraggio ufficiale inizia al segnale del cronometrista (fischio).

Il conduuttore e il cane saranno posizionati nell'area di partenza e al fischio partiranno insieme verso il pallone (o i palloni a seconda del livello), una volta arrivati al pallone il cane dovrà portare il pallone da solo spingendolo con il naso verso l'obiettivo/porta.

Questo vale per tutti i livelli.

Una volta portato il pallone (o i palloni a seconda del livello) nell'obiettivo/porta la fine della partita si determinerà quando il conduuttore alzerà con le braccia in aria il pallone, da lì ci sarà il fischio di conclusione partita.

PALLONI - Dimensioni e Posizionamento

Gioco Taglia Standard

Vengono utilizzati palloni che variano nel formato da 35 cm a 45 cm e comunque che siano idonei al cane.

Gioco Taglia Piccola

Vengono utilizzati palloni che variano nel formato da 25 cm a 35 cm e comunque che siano idonei al cane.

I palloni devono essere di formato adatto per ogni cane.

I conduuttori sono avvisati che i siti di gara non sono tenuti a fornire tutte le dimensioni dei palloni.

I conduuttori che vorranno utilizzare i loro palloni dovranno comunicarlo al giudice ad inizio gara.

Si possono eventualmente stabilizzare i palloni con della sabbia all'interno.

POSIZIONE DI PARTENZA E DEL BINOMIO

Il binomio si deve posizionare nei seguenti modi a seconda del tipo di piscina:

Se si tratta di una piscina con rampa il conduttore dovrà stare in acqua a fianco al cane che sarà sulla rampa.

Se si tratta di una piscina con gradoni, il cane dovrà essere posizionato sui gradini e il conduttore naturalmente a fianco a lui.

Se si tratta di piscina naturale entrambi devono essere uno a fianco all'altro.

E' responsabilità degli organizzatori della gara segnare con nastri o bandierine la posizione corretta di partenza di modo che non ci sia nessuna discriminazione.

Il cane deve stare vicino al conduttore sia alla sua destra che alla sua sinistra.

Il cane può usare il muso, la bocca e le zampe per dirigere o guidare il pallone.

Il conduttore è autorizzato a utilizzare premi (no cibo, solo giochi).

Il cane dopo ogni pallone può tornare sulla rampa, sui gradini o sulla riva della piscina.

Obbiettivo / Porta

Deve essere posizionato dietro il binomio. Può essere fatto con una porta galleggiante, con dei coni galleggianti o delle bandierine, l'importante che sia ben visibile.

LIVELLI
ASSOCIAZIONE
ITALIANA TREIBBALL



PRINCIPIANTE

Gioco Taglie Standard

Viene utilizzato 1 pallone, che varia nel formato da 35 a 45 cm o comunque adatto al cane.

Dimensione piscina: 4 metri di larghezza per 10 metri di lunghezza o comunque idonea a praticare lo sport.

Distanza: La linea di fronte del pallone deve essere collocata a 5 metri dalla posizione di partenza.

La distanza della linea di fronte è delimitata da del nastro fissato in esterno alla piscina.

Gioco Taglie Piccole

Viene utilizzato 1 pallone, che varia nel formato da 25 a 35 cm o comunque adatto al cane.

Dimensione piscina: 4 metri di larghezza per 10 metri di lunghezza o comunque idonea a praticare lo sport.

Distanza: La linea di fronte del pallone deve essere collocata a 4 metri dalla posizione di partenza.

La distanza della linea di fronte è delimitata da del nastro fissato in esterno alla piscina.

Per entrambe le taglie

Durata del gioco: 7 minuti, una volta che il cane avrà portato il pallone dentro all'obiettivo/porta il conduttore dovrà alzare il pallone in aria e il cane dovrà salire sulla rampa (gradini o se piscina naturale uscire dall'acqua) entro il tempo prestabilito se no la gara sarà NQ.

Il conduttore può accompagnare il cane al pallone.

Prima della partenza del cane il pallone all'interno della piscina sarà tenuto fermo da un bastone ferma palloni (bastone con cerchietto) oppure da un retino piatto per piscina. Una volta che il cane sarà in prossimità del pallone il bastone verrà tolto.

INTERMEDIO

Gioco Taglie Standard

Vengono utilizzati 2 palloni (inseriti uno alla volta), che variano nel formato da 35 a 45 cm o comunque adatti al cane.

Dimensione piscina: 4 metri di larghezza per 10 metri di lunghezza o comunque idonea a praticare lo sport.

Distanza: La linea di fronte dei palloni deve essere collocata a 6 metri dalla posizione di partenza.

La distanza della linea di fronte è delimitata da del nastro fissato in esterno alla piscina.

Gioco Taglie Piccole

Vengono utilizzati 2 palloni (inseriti uno alla volta), che variano nel formato da 25 a 35 cm o comunque adatti al cane.

Dimensione piscina: 4 metri di larghezza per 10 metri di lunghezza o comunque idonea a praticare lo sport.

Distanza: La linea di fronte dei palloni deve essere collocata a 5 metri dalla posizione di partenza.

La distanza della linea di fronte è delimitata da del nastro fissato in esterno alla piscina.

Per entrambe le taglie

I palloni verranno messi dentro uno alla volta, dopo che il primo avrà raggiunto l'obiettivo.

Durata del gioco: 7 minuti, una volta che il cane avrà portato dentro all'obiettivo/porta l'ultimo dei due palloni il conduttore dovrà alzare il pallone in aria e il cane dovrà salire sulla rampa (gradini o se piscina naturale uscire dall'acqua) entro il tempo prestabilito se no la gara sarà NQ.

Il conduttore può accompagnare il cane al pallone.

Prima della partenza del cane il pallone all'interno della piscina sarà tenuto fermo da un bastone ferma palloni (bastone con cerchietto) oppure da un retino piatto per piscina. Una volta che il cane sarà in prossimità del pallone il bastone verrà tolto.

CAMPIONI

Gioco Taglie Standard

Vengono utilizzati 3 palloni (inseriti uno alla volta), che variano nel formato da 35 a 45 cm o comunque adatti al cane.

Dimensione piscina: 4 metri di larghezza per 10 metri di lunghezza o comunque idonea a praticare lo sport.

Distanza: La linea di fronte dei palloni deve essere collocata a 7 metri dalla posizione di partenza.

La distanza della linea di fronte è delimitata da del nastro fissato in esterno alla piscina.

Gioco Taglie Piccole

Vengono utilizzati 3 palloni (inseriti uno alla volta), che variano nel formato da 25 a 35 cm o comunque adatti al cane.

Dimensione piscina: 4 metri di larghezza per 10 metri di lunghezza o comunque idonea a praticare lo sport.

Distanza: La linea di fronte del pallone deve essere collocata a 6 metri dalla posizione di partenza.

La distanza della linea di fronte è delimitata da del nastro fissato in esterno alla piscina.

Per entrambe le taglie

I palloni verranno messi dentro uno alla volta, dopo che il primo avrà raggiunto l'obiettivo.

Il primo pallone dovrà essere raggiunto dal cane senza l'aiuto del conduttore (OBBLIGATORIO), se no verrà applicato un punto di demerito.

Durata del gioco: 7 minuti, una volta che il cane avrà portato dentro all'obiettivo/porta l'ultimo dei tre palloni il conduttore dovrà alzare il pallone in aria e il cane dovrà salire sulla rampa (gradini o se piscina naturale uscire dall'acqua) entro il tempo prestabilito se no la gara sarà NQ.

Prima della partenza del cane il pallone all'interno della piscina sarà tenuto fermo da un bastone ferma palloni (bastone con cerchietto) oppure da un retino piatto per piscina. Una volta che il cane sarà in prossimità del pallone il bastone verrà tolto.

SPECIAL DOG

Gioco Taglie Standard e Piccole:

Distanza:

- **Principianti**

La linea di fronte del pallone deve essere collocata a 3 metri dall'obiettivo.

- **Intermedio**

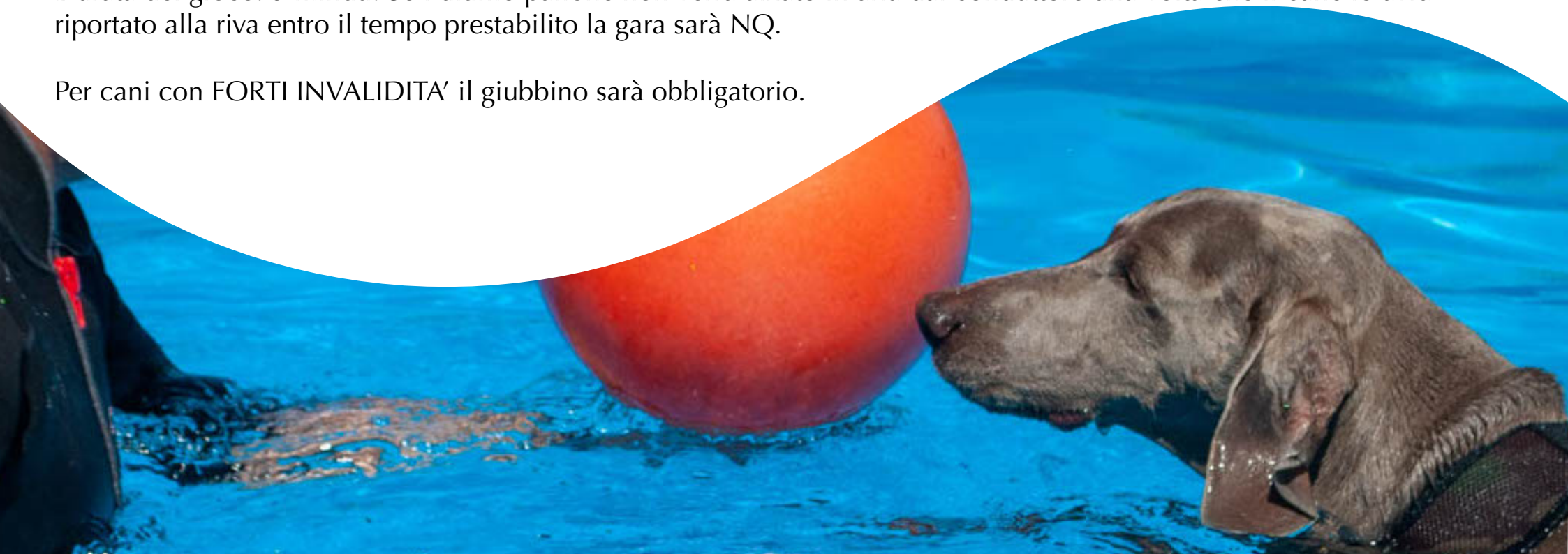
La linea di fronte del pallone deve essere collocata a 4 metri dall'obiettivo.

- **Campioni**

La linea di fronte del pallone deve essere collocata a 5 metri dall'obiettivo.

Durata del gioco: 9 minuti. Se l'ultimo pallone non verrà alzato in aria dal conduttore una volta che il cane lo avrà riportato alla riva entro il tempo prestabilito la gara sarà NQ.

Per cani con FORTI INVALIDITA' il giubbino sarà obbligatorio.



PUNTEGGIO

Il cane e il conduttore devono competere contro il cronometro, il punteggio è costituito da punti bonus o demerito.

Ogni punto di bonus o demerito è pari a 30 secondi che vengono aggiunti o sottratti al tempo di esecuzione finale della gara.

La qualificazione è basata sul riportare il pallone in porta dove il conduttore lo alzerà con le braccia, entro il lasso di tempo per ogni livello (qualsiasi lasso di tempo non superi quello stabilito per livello con già sottratti o aggiunti i bonus o i demeriti).

Punti Bonus – Tempo tolto dal cronometro

Bonus da 1 punto

Il cane va direttamente al pallone senza essere accompagnato dal conduttore (livello principiante e intermedio).

Demerito – Tempo aggiunto sul cronometro

1 punto di demerito

Se, nel livello campioni, viene accompagnato sul primo pallone dal conduttore, vale solo per il pallone d'inizio.

Se il conduttore tocca il pallone intenzionalmente.

La squalifica scatta se...

Il cane si comporta aggressivamente nei confronti delle persone;

Il cane buca il pallone con i denti;

Il conduttore fa pressione sul cane per tre volte;

Il conduttore punisce fisicamente il cane;

Se il tempo massimo di gara viene superato.

REGOLE AGGIUNTIVE

Durante le gare di Swimball dell'Associazione Italiana Treibball i cani presenti tra il pubblico non possono stare a bordo piscina e non devono essere visti dal cane che sta gareggiando.

Gli spettatori che hanno con sé del cibo non possono stare a bordo piscina quando i cani stanno gareggiando.

I cani femmina in stato di calore non possono partecipare.

Nelle gare all'aperto, in caso di maltempo il giudice decide se sospendere o annullare la gara.

Se un cane durante la sua carriera sportiva all'interno dell'Associazione ha un infortunio (disabilità) oppure con più di 10 anni passerà direttamente alla categoria Special Dog senza rifare tutti i livelli.

POTERE DISCREZIONALE DEL GIUDICE

Il giudice riconosciuto dall'Associazione Italiana Treibball può controllare ogni cane per verificare infortuni, stati di debolezza o qualsiasi malessere che possa rendere rischiosa la sua partecipazione. Di conseguenza, può ammetterlo o escluderlo dalla gara.

Il giudice può fermare una partita e fare uscire il cane dalla piscina quando crede che:

- a. Il cane sia stato allenato sotto pressione;
- b. Il cane sia sotto stress fisico;
- c. Il proseguo della partita potrebbe danneggiare il cane.

Il giudizio del giudice è insindacabile.

In caso di condizioni ambientali particolari il giudice può apporre delle modifiche per quanto riguarda lo svolgimento della gara.

STRUTTURA ARBITRALE

Alle gare dell'Associazione Italiana Treibball prende parte un giudice riconosciuto più due arbitri e un cronometrista. Il primo arbitro insieme al giudice prende posto a fianco alla partenza lateralmente a bordo piscina, ha il compito di seguire il gioco e controllare che il conduttore non tocchi la palla.

Il secondo arbitro si occupa del cane e prende posto lateralmente a bordo piscina sulla linea laterale dei palloni, per tenere d'occhio il controllo del pallone da parte del cane e mettere in acqua i palloni tenendoli fermi con il bastone.

La scelta degli arbitri dovrà ricadere su binomi dell'Associazione Italiana Treibball e potranno essere presenti a rotazione di modo da favorire la partecipazione alla gara. Il giudice presente in gara non potrà partecipare alla gara come concorrente.

I livelli di gara (principianti, intermedi e campioni) potranno essere giudicati da un unico giudice oppure da giudici diversi per ogni livello se si tratta di una gara di più livelli nello stesso giorno.

Il cronometrista dà il segnale d'inizio e della fine dei 7 minuti della partita.

TITOLAZIONE

Un titolo AIT (Associazione Italiana Treibball) è costituito dal punteggio totale guadagnato per ogni singolo binomio in una gara.

Ogni binomio durante la singola gara effettuerà due partite.

Per ogni singola partita verrà attribuito un punteggio.

La somma dei punteggi delle due partite andrà a costituire il punteggio totale in gara.

I punti saranno assegnati nel modo seguente (a singola partita):

- 1 ° miglior tempo a partita = 5 punti
- 2° miglior tempo a partita = 4 punti
- 3° miglior tempo a partita = 3 punti
- dal 4° tempo in poi = 1 punto

PARITA' DI PUNTI

Se durante una gara ci dovesse essere una parità di punti la graduatoria si calcherà sul tempo (somma delle due partite).

CLASSI DI PREMIAZIONE AIT

- Livello **Principiante**
- Livello **Intermedio**
- Livello **Campioni**



Associazione
Italiana
Treibball®

Sito web: www.treibball-italia.it

E-mail: info@treibball-italia.it

Facebook: Associazione Italiana Treibball

Instagram: @associazioneitalianatreibball

