

LIVELLO ❤

MANO N. 11		♠ 7 6 5	DICHiarante EST	PIANO DI GIOCO Si giocherà l'anticipo (doppio impasse) a ♣.
		♥ 10 8 4 2		
LIVELLO ♥		♦ K Q 2	POSIZIONE TUTTI IN PRIMA	CONSIDERAZIONI Dobbiamo liberarci di una ♠ perdente ed abbiamo due colori da sviluppare: ♦ e ♣. Nel seme di ♦ otterremo 2 prese con un affrancamento di posizione se l'Asso è a sinistra (50%) mentre a ♣ per ottenere 2 prese sarà sufficiente che in Ovest ci sia almeno un onore dei due (75%) e effettuare 2 volte l'Impasse
		♣ A J 10		
♠ Q J 10 3		O.	♠ 9 8 4	
♥ 7		S.	♥ A 3	
♦ 9 6 4 3		N.	♦ A J 10 5	
♣ K 9 8 2		E.	♣ Q 7 5 3	
O N E S	♠ A K 2	CONTRATTO 4 ♥		TEMA DELLA MANO PERCENTUALI DI PROBABILITÀ
1 ♥ P	♥ K Q J 9 6 5			
3 ♥ P	♦ 8 7	ATTACCO ♠ Q		
P P	♣ 6 4			

MANO N. 12		♠ K 7 5	DICHiarante OVEST	PIANO DI GIOCO Vinco l'attacco in mano e gioco subito il K di ♣ e continuo, non appena rientro in presa, con il 10 di ♣ superandolo col J per proseguire nell'affrancamento delle ♣.
		♥ 6 2		
LIVELLO ♥		♦ K 8 3	POSIZIONE NS IN ZONA	CONSIDERAZIONI Ho i tempi necessari per affrancare le ♣, ma non devo lasciarmi tentare di prendere al morto per giocare l'impasse alla Q di ♣: ambedue i K della mano sono vitali rientri, prima per l'affrancamento delle ♣ e poi per poterle incassare.
		♣ J 9 8 4 2		
♠ J 10 9 8 4 3		E.	♠ 6	
♥ 5		N.	♥ Q 10 9 8 7	
♦ 10 5 4		S.	♦ Q J 9 7	
♣ A 6 5		O.	♣ Q 7 3	
O N E S	♠ A Q 2	CONTRATTO 3 S. A.		TEMA DELLA MANO TEMPI DI AFFRANCAMENTO (di forza)
2SA P 3SA P	♥ A K J 4 3			
P P P	♦ A 6 2	ATTACCO ♠ J		
	♣ K 10			

LIVELLO ❤

MANO N. 13		♠ A K Q 8 ♥ A 8	DICHIARANTE NORD	PIANO DI GIOCO Vinco l'attacco di Asso e gioco Asso di ♣ e il 2 di ♣ verso la Q e se fa presa contino a ♣. La favorevole posizione del K di ♣ e i resti ripartiti 3-3 mi consentono di realizzare il contratto.
LIVELLO ♥		♦ Q 10 9 6 3 ♣ A 2	POSIZIONE EO IN ZONA	
♠ 9 5		N.	♠ 7 6 4 3 ♥ Q 6 5 3 ♦ A 2 ♣ K 10 4	CONSIDERAZIONI Non ho i tempi necessari per affrancare le ♦, mi devo pertanto affidare, alle ♣: che devono essere divise 3-3 con il K in Est.
♥ J 10 9 4 2	O.	E.		
♦ K 7 5	S.			
♣ J 9 7				
N E S O	♠ J 10 2		CONTRATTO 3 S. A.	TEMA DELLA MANO TEMPI DI AFFRANCAMENTO (affrancamento di posizione mediante expasse).
1♦ P 1SA P	♥ K 7			
2♠ P 2SA P	♦ J 8 4		ATTACCO	
3SA P P P	♣ Q 8 6 5 3			
				♥ J

MANO N. 14		♠ 6 4 ♥ K J 7	DICHIARANTE EST	PIANO DI GIOCO Prendo di K l'attacco, gioco ♥ al J e poi la Q di ♣ a girare...e poi ripeto l'impasse a ♣.
LIVELLO ♥		♦ A Q J 6 2 ♣ Q 10 5	POSIZIONE TUTTI IN ZONA	CONSIDERAZIONI Posso fare due impasse: a ♦ o a ♣. Quello a ♦ è assolutamente da evitare perché se entra in presa Est mi può sottomettere a ♠ (sconfiggendo il contratto). Anche se l'impasse a ♣ non riesce (Ovest non ha ritorni killer) ho 9 prese (1♠, 3♣, 4♥, 1♦)
♠ A J 9 3 2	O.	N.	♠ 10 8 7 ♥ 9 4 3 ♦ K 4 3 ♣ K 8 7 2	
♥ 10 6 5	S.			
♦ 8 7 5	E.			
♣ 4 3				
O N E S	♠ K Q 5		CONTRATTO 3 S.A.	TEMA DELLA MANO AFFRANCAMENTO DI POSIZIONE (impasse più protezione del fianco pericoloso).
1SA P	♥ A Q 8 2			
3SA P P P	♦ 10 9		ATTACCO	
	♣ A J 9 6			♠ 2