



BRIDGE IN ALLEGRIA



FESTA DEGLI ALLIEVI VENETI

Con il patrocinio del Comitato Regionale Veneto FIGB



Sabato 28 Giugno presso il circolo dell'Associazione Bridge Padova

Gioco quiz a squadre:

“Chissà chi lo sa...”

SQUADRA:			
N°	Cognome	Nome	ASD
1			
2			
3			
4			
5			
6			

Italiano terminologia bridgistica

Da 0 a 2 punti per ogni risposta

1) Cosa significa il termine “*invitante*”?

- 1) **Invitante a manche:** licita che “invita” il compagno a passare col minimo - di quanto sinora enunciato - e di proseguire la dichiarazione col massimo oppure con una mano più sbilanciata
 - 2) **Invitante a Slam:** manche certa e tentativo di Slam qualora il compagno lo ritenesse opportuno (cioè con il massimo/bello!)
-

2) Cosa significa il termine “*blocco*”?

Insieme di carte vincenti in un colore che non può essere incassato consecutivamente perché la parte corta contiene carte più alte della parte lunga

3) Cosa vuol dire “*affrancamento di posizione*”?

Tecnica di gioco finalizzata a realizzare delle prese con carte (generalmente: onori) inizialmente non vincenti (affrancamento) ma che lo diventano in relazione alla loro posizione rispetto agli onori superiori posseduti dagli avversari.

P.S. L'onore deve essere giocato in posizione numero 3 partendo dalla parte opposta.

4) In cosa consiste “*il colpo in bianco*”?

Cessione volontaria di una presa (generalmente da cedere comunque) per mantenere il collegamento all'interno di un determinato seme (x affrancamento di lunga).

5) Cosa significa il termine “*controllo*”?

Ad atout (i controlli sono: A, K, singolo e vuoto): figura di carte che non consente la perdita immediata di 2 prese in un colore

6) Cosa significa “*essere vulnerabili*”?

Essere in seconda o in zona (colore rosso nel Board). Si consegue un “Bonus” elevato in caso di realizzazione del contratto di Manche o Slam ma si incorre in un'alta penalità se il contratto non è mantenuto.

Inglese *bridgistico*

1 punto per ogni risposta esatta

1) Qual è il nome delle  in inglese?

- [A] Red Trump
- [B] Hearts
- [C] Carreaux
- [D] Diamonds

2) Come si dice “*tagliare*” in inglese?

- [A] To cut
- [B] To ruff
- [C] To duck
- [D] To win

3) Come si dice “*sorpasso*” in inglese?

- [A] Impasse
- [B] Finesse
- [C] Splinter
- [D] Overpass

4) Con la sigla “*RKCB*” si intende:

- [A] La richiesta d'assi a 5 Assi
- [B] La licita di contro-cue bid
- [C] La volontà di proseguire
- [D] La mancanza di fermo nei colori bassi di rango

Convenzioni *bridgistiche*

2 punti per ogni risposta corretta

1) Qual è l'elemento intruso fra le seguenti convenzioni?

- [A] Stayman
- [B] Baron
- [C] Rosenkranz
- [D] Puppett

2) Qual è l'elemento intruso fra le seguenti convenzioni?

- [A] Sputnik
- [B] Jacoby
- [C] Lightner
- [D] Penalty

Logica *bridgistica naturale*

1 punto per ogni risposta corretta

1) Quale, fra le seguenti licite naturali, è forzante?

☐ L'apertura di 1♣

☐ L'apertura di 2SA

☒ La risposta di 1♦

☐ La risposta di 2SA

2) Quale, fra le seguenti risposte naturali è forzante manche?

☐ 1♦ - 1♥

☒ 1♦ - 2♣

☐ 1♦ - 2SA

☐ 1♦ - 3♦

3) Quale, fra le seguenti licite naturali, non è forzante?

☒ La ridichiarazione a salto a SA

☐ La risposta a livello 1

☐ Terzo colore

☐ Quarto colore

4) Quale, fra le seguenti risposte naturali, non è forzante?

☐ 1♣ - 1♦

☐ 1♦ - 2♣

☒ 1♣ - 2SA

☐ 1♦ - 4SA

5) Quale, fra le seguenti risposte naturali è forzante?

☐ 1♣ - 1SA

☐ 1♦ - 3♦

☒ 1♠ - 2♥

☐ 1SA - 4SA

6) Quale, fra le seguenti sequenze naturali è forzante?

☒ 1♥ - 1SA - 2♦ - 2♠

☐ 1♥ - 1SA - 2♦ - 2SA

☐ 1♥ - 1SA - 2♦ - 3♣

☐ 1♥ - 1SA - 2♦ - 3♦

Matematica *applicata al Bridge*

2 punti per ogni risposta esatta

1) Che probabilità percentuali, a priori, ha la ripartizione 2-2 di un resto di 4 carte?

- A 25%
- B 33%
- C 40%**
- D 50%

2) Che probabilità percentuali, a priori, ha la ripartizione 3-2 di un resto di 5 carte?

- A 38%
- B 48%
- C 58%
- D 68%**

3) Che probabilità percentuali, a priori, ha la ripartizione 4-2 di un resto di 6 carte?

- A 38%
- B 48%**
- C 58%
- D 68%

4) Che probabilità di successo ha un contratto che per essere rispettato necessita della riuscita di un impasse su 2?

- [A] 25%
- [B] 50%
- [C] 75%**
- [D] 100%

5) Che probabilità di successo ha un contratto che per essere rispettato necessita dell'esito favorevole di un impasse e (+) anche della ripartizione 3-3 dei resti in un colore laterale?

- [A] 18%**
- [B] 24.5%
- [C] 28.5%
- [D] 36%

Problemi di gioco

Da 0 a 4 punti per ciascun problema risolto correttamente

1) Contratto 7SA

Attacco: ♥ K

	♠ A32	
	♥ AJ8	
	♦ 102	
	♣ 97543	
♠	N	♠
♥ K	O	♥
♦	E	♦
♣	S	♣
	♠ KQ54	
	♥ ==	
	♦ AKQJ983	
	♣ AQ	

Piano di gioco

PROBABILITÀ.

Cosa scartiamo sull'asso di ♥? Il 4 di ♠ o la Q di ♣?

Facciamo ricorso alle probabilità: ♠ 3/3 il 36%, mentre l'impasse al K di ♣ il 50%.

Scartiamo di conseguenza la quarta ♠ e facciamo l'impasse a ♣

2) Contratto 6SA

Attacco: ♥ J

	♠ QJ10987	
	♥ AKQ	
	♦ 106	
	♣ J93	
♠	N	♠
♥ J	O	♥
♦	E	♦
♣	S	♣
	♠ AK	
	♥ 3	
	♦ AKJ9832	
	♣ AQ2	

Piano di gioco

SBLOCCO.

Abbiamo 12 vincenti!! Sulle ♥ vincenti del morto scarteremo A e K di ♠!

Così facendo incasseremo complessivamente 6 prese a ♠, 3 a ♥, 2 a ♦ e 1 a ♣ per un totale di 12 prese

BRIDGE in Allegria

3) Contratto 3SA

Attacco: ♥ 3

	♠ KJ1082	
	♥ 84	
	♦ J93	
	♣ A83	
♠	N	♠
♥ 3	O E	♥
♦	S	♦ K876
♣		♣
	♠ 73	
	♥ A52	
	♦ AQ102	
	♣ KQJ6	

Piano di gioco

MOVIMENTO DEI COLORI.

Per fare necessariamente 4 prese a ♦, con un solo ingresso al morto, si deve partire con il 9 e stare bassi. Se si gioca - erroneamente - il J, al giro successivo ci troveremo in mano dalla parte sbagliata e se sul J scartiamo il 10, l'avversario in seguito coprirà il 9 con il K e il suo 8 diventerà franco.

4) Contratto 3SA

Attacco: ♥ Q

	♠ 9653	
	♥ 84	
	♦ AK6	
	♣ AQ103	
♠	N	♠
♥ Q	O E	♥
♦	S	♦
♣		♣
	♠ AK2	
	♥ A3	
	♦ J10932	
	♣ J96	

Piano di gioco

INCREMENTO DELLE CHANCES.

Avendo 2 colori affrancabili, ♦ e ♣, si incassano prima Asso e K di ♦, per un'eventuale caduta della Q seconda e poi, se la Q di ♦ non cade, torneremo in mano a ♠ e proveremo le ♣ facendo l'Impasse al K.

BRIDGE in Allegria

5) Contratto 4♠

Attacco: ♥ Q

	♠ 1097	
	♥ A64	
	♦ KJ5	
	♣ 93	
♠	N	♠
♥ Q	O	♥
♦	E	♦
♣	S	♣
	♠ QJ862	
	♥ K73	
	♦ Q2	
	♣ AKQ	

Piano di gioco

ANTICIPO.

Si prende l'attacco in mano (l'Asso servirà in seguito) e si gioca subito la Q di ♦ per scartare poi la ♥ perdente sulla ♦ vincente del morto. Non si deve temere un – possibile – taglio a ♦ da parte di uno dei difensori perché questa è l'unica giocata che può consentire il mantenimento del contratto.

Se alla seconda carta si gioca atout non si utilizzerebbe il “tempo” di vantaggio per affrancare la ♦ e si perderebbero due prese a ♠, una ♥ e una ♦.

6) Contratto 4♠

Attacco: ♥ 3

	♠ 42	
	♥ A974	
	♦ K854	
	♣ 963	
♠	N	♠
♥ 3	O	♥
♦	E	♦
♣	S	♣
	♠ AKQJ98	
	♥ Q6	
	♦ AJ2	
	♣ Q5	

Piano di gioco

Si sta semplicemente bassi a ♥ per affrancare la Q. Se l'avversario prende con il K e torna a ♦ si prende in mano con l'A (non si fa l'impasse!) si battono le Atout, si incassa la Q di ♥ poi si risale al morto con il K di ♦ per incassare l'Asso di ♥.