



## Giovani Menti, Nuove Visioni

Science is Creativity è un concorso nazionale arte-scienza che unisce le scuole superiori italiane, collegando due importanti festival scientifici organizzati dall'Associazione Science is Cool; è un contest che offre agli studenti una piattaforma unica per esplorare l'intersezione tra scienza e arte, mettendo in luce interpretazioni creative di concetti scientifici.

Organizzato dall'Associazione SCOOOL, il concorso è presente sia a Scienza Sotto La Cupola, di Novara (Aprile) che all'Iglesias Festival Scienza (Novembre). I partecipanti creano opere d'arte originali (pittura, scultura, arte digitale, performance) ispirate a temi scientifici affrontati nei festival o allineati ad uno degli obiettivi Agenda 2030 dell'ONU, trasformando principi astratti in espressioni creative tangibili.

Il concorso opera su una piattaforma nazionale con un'unica scadenza di presentazione a marzo, garantendo una valutazione equa e l'esposizione in entrambi i festival. Novara ospita un'anteprima ad aprile, seguita dalla mostra completa e dalla cerimonia di premiazione a Iglesias a novembre. Questo "ponte" amplifica le voci degli studenti, dando visibilità alle opere vincitrici durante tutto l'anno.

Attraverso Science is Creativity, gli studenti scoprono che l'esplorazione scientifica richiede la stessa creatività e audacia di pensiero che guida la grande arte.

1

### Opera d'Arte Originale

Creazione manuale o digitale, senza AI, per un'espressione autentica

2

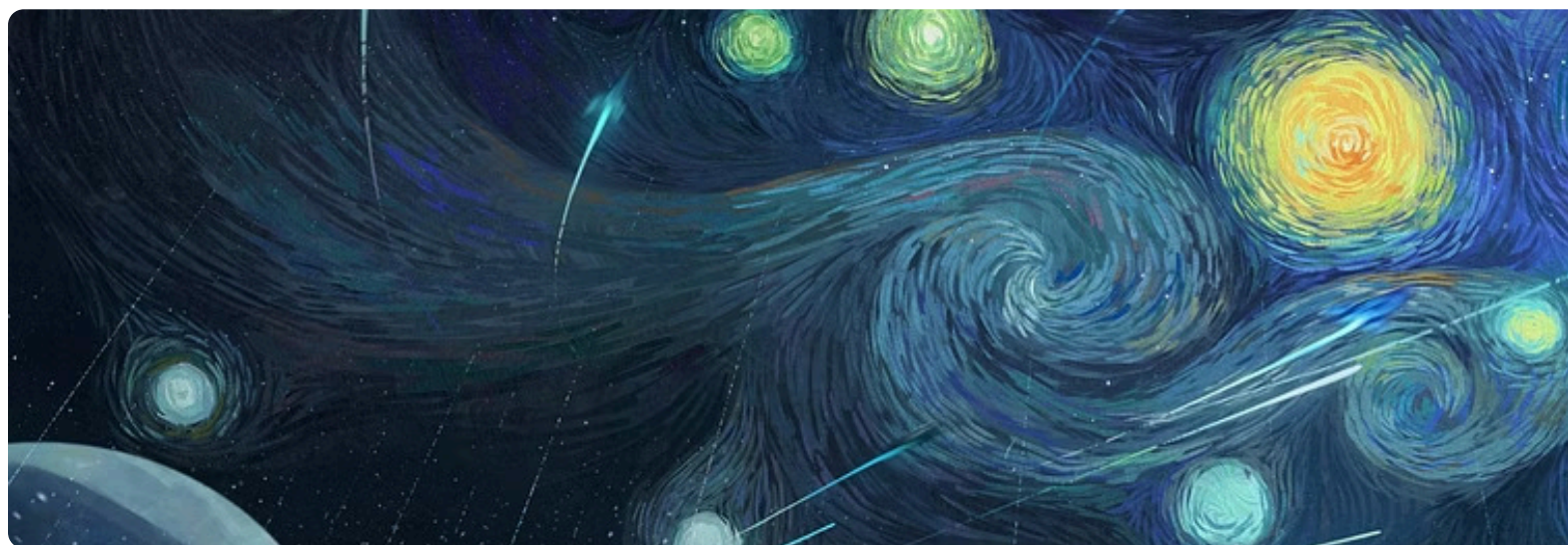
### Connessione Scientifica

Opere legate ai temi scientifici dei Festival o a uno degli Obiettivi AGENDA2030

3

### Mostra e Premi

Opere selezionate esposte nei festival e premiate



*"Ho quel che basta dell' artista per attingere liberamente alla mia immaginazione.*

*L'immaginazione è più importante della conoscenza. La conoscenza è limitata. L'immaginazione comprende il mondo."*

— Albert Einstein

# Regolamento del Concorso e Tempistiche

## Chi può Partecipare?

Aperto a studenti delle scuole secondarie di II grado (pubbliche e private) in Italia. Se ami scienza e arte, questo concorso fa per te!

Ogni studente può presentare un'opera d'arte originale, individuale o collaborativa, che unisca scienza e arte.

## Requisiti di Partecipazione

L'opera deve essere originale al 100%, creata manualmente o digitalmente. Le immagini generate dall'IA non sono ammesse.


Invia foto ad alta risoluzione (.jpg o .png) o registrazioni video (in caso di performance artistica) dell'opera originale.

Tutte le candidature devono essere inviate a [info@scienceiscool.it](mailto:info@scienceiscool.it) e devono includere titolo, breve descrizione, materiali, nome/i studente/i, scuola.



## Cosa Rende un'Opera Vincente?

I comitati scientifici valuteranno le opere con quattro criteri chiave, bilanciando scienza e creatività. Il lavoro deve collegarsi chiaramente a un tema scientifico presentato nell'ambito di un festival o ad uno degli Obiettivi di Sviluppo Sostenibile dell'ONU 2030 (es. clima, energia pulita, salute). Più forte è il legame scienza-arte, più avvincente sarà la partecipazione.




### Originalità

Prospettive fresche e interpretazioni uniche.




### Coerenza con il Tema

Chiaro collegamento a concetti scientifici o tema scelto.




### Tecnica Creativa

Uso sapiente dei materiali e approcci artistici innovativi.



### Impatto Visivo

Composizione e potenza estetica.

 **Pronto a unire arte e scienza?** Esplora argomenti scientifici, collegando conoscenza e immaginazione. Le grandi scoperte e opere d'arte nascono dalla curiosità. La tua prospettiva unica conta!