# Corso Truccatore dello Spettacolo GOL

Introduzione agli Effetti Speciali di Trucco

a cura di Elisa Piatto

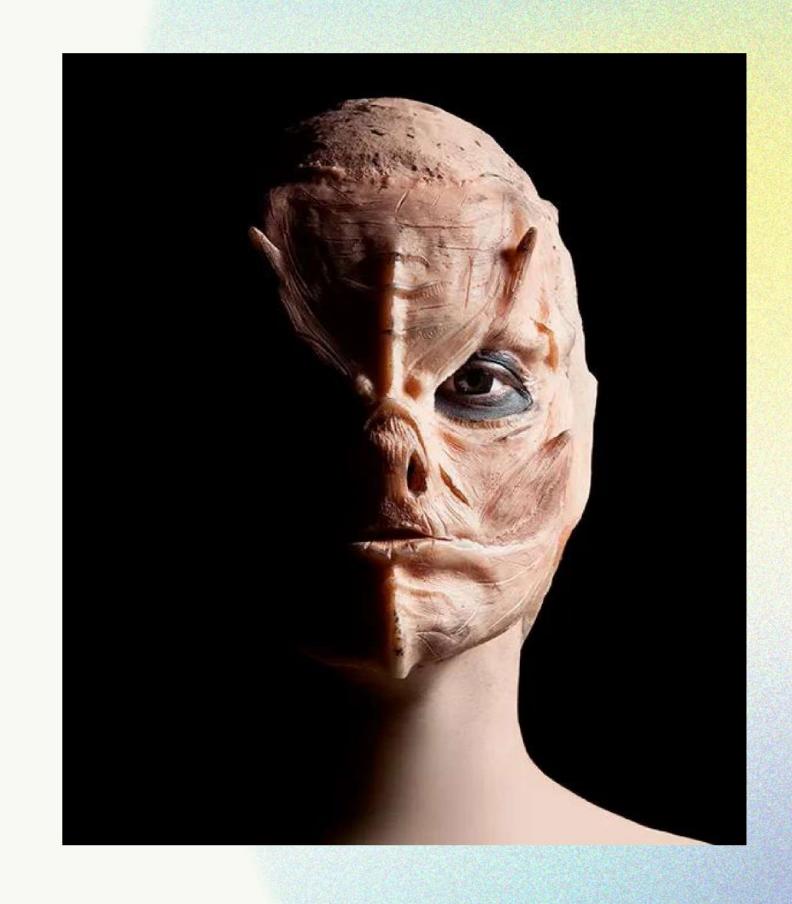


# Introduzione

Gli Effetti Speciali di Trucco sono quegli effetti utilizzati sul corpo di un attore che hanno la caratteristica di essere TRIDIMENSIONALI mediante l'utilizzo di protesi.

PROTESI → elemento sintetico che deve essere integrato alle forme anatomiche del corpo dell'attore.
Conoscenze indispensabili:

- Pittura
- Scultura



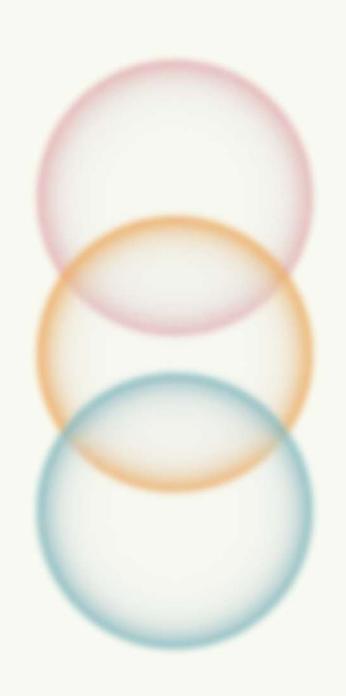
Il Truccatore dello Spettacolo è un lavoro che non conosce noia, fatto di spostamenti, viaggi e set differenti. Tuttavia, per intraprendere questo percorso, sono necessarie:

- DEDIZIONE
- IMPEGNO
- SACRIFICIO
- PASSIONE



# PROGETTAZIONE

Prima Fase di Lavorazione



La **Progettazione** è il primo passo, quello più importante, per la riuscita del lavoro.

In questa fase è importante poter attingere ad un **archivio** di immagini, disegni e foto che possano essere d'ispirazione.

Attraverso la progettazione si può decidere:

- Tecnica da utilizzare
- Acquisto prodotti necessari
- Tempi di lavorazione
- Cachet



Il truccatore di effetti speciali deve conoscere:

- l'anatomia umana
- la struttura scheletrica
- la struttura muscolare
- la simmetria, proporzioni, espressioni e invecchiamento del volto
- la pelle
- la teoria dei colori.

# La Teoria del Colore



### Colori Primari:

- ROSSO
- BLU
- GIALLO

# La Teoria del Colore



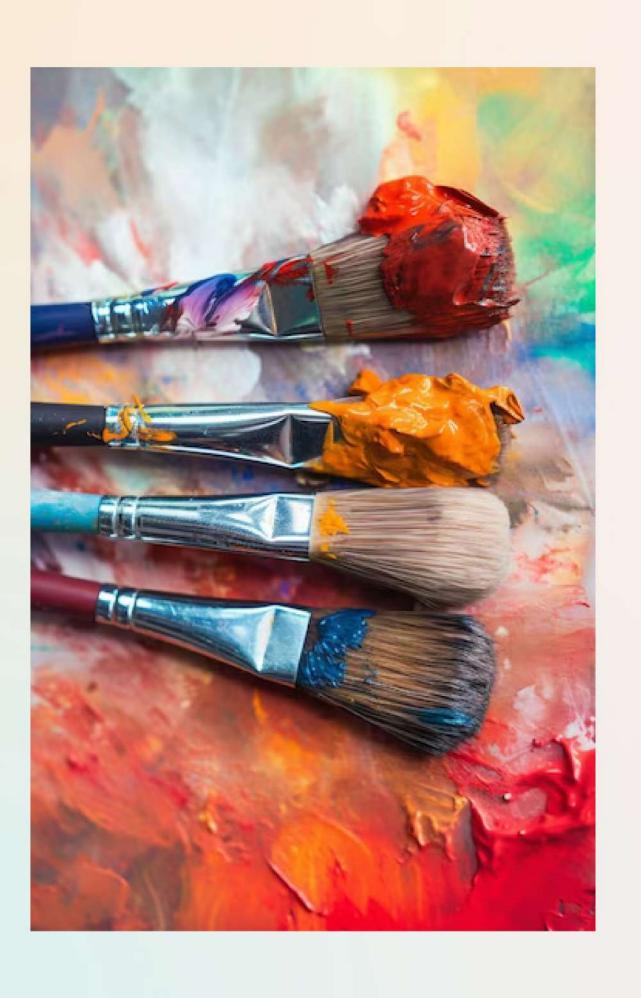
#### Colori Secondari:

- ARANCIO
- VERDE
- VIOLA



Ogni colore secondario è complementare del primario non presente nella sua mescolanza. Il bianco e il nero sono colori acromatici, tuttavia si associa al primo il valore di luce, mentre al secondo assenza di luce. Ogni colore è definibile da tre elementi:

TONALITA'
LUMINOSITA'
SATURAZIONE.



La **tonalità** è la prima indicazione sul colore,

ed è l'aspetto piu evidente;
la luminosità è il valore sensoriale
indicato (chiaro o scuro);
la saturazione è l'intensità e la vividezza
del colore stesso.

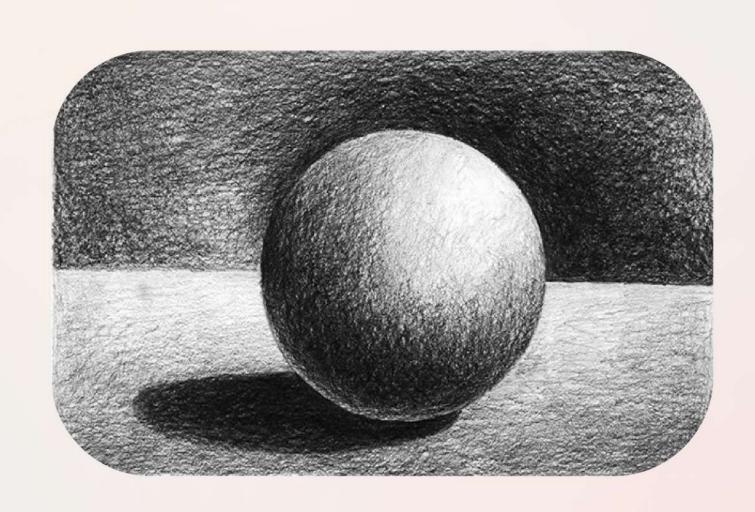
#### L'IMPORTANZA DELLA SFUMATURA

Nel trucco la parte pittorica rappresenta un ruolo chiave per la riuscita di un lavoro. La sfumatura consente la creazione di CHIARO-SCURI che amplificano le profondità e modellano i piani rendendoli realistici.

## IL CHIAROSCURO

# CHIARO

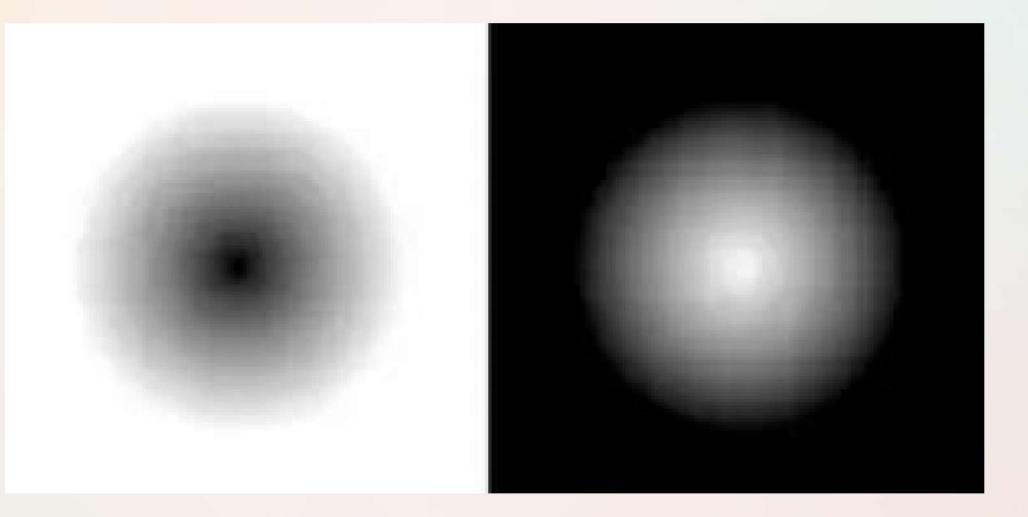
Ingrandisce; crea volumi.



# SCURO

Rimpicciolisce; crea profondità.

#### Illusione ottica di Galileo Galilei



Un oggetto bianco su sfondo nero sembrerà otticamente piu grande rispetto ad un oggetto nero su sfondo bianco, nonostante siano delle stesse dimensioni.

# IL CHIAROSCURO nel MakeUP

Utilizzando questa tecnica nel trucco è possibile allontanare, distanziare, abbassare, alzare, intervenendo con efficacia su numerosi inestetismi.

Schiarendo si dona luce, si riesce ad appiattire qualche sporgenza e si può dare un effetto di distanziamento.

Utilizzando un tono scuro si da invece profondità, si possono smusare o assottigliare delle sporgenze.

Con la fusione dei due toni (contrombreggiature) si possono modificare, plasmare o alterare i volumi.

# Grazie!

Avete delle domande?