



**G.S. SANTA MARIA HOE' A.S.D.**

## **TORNEO GREEN VOLLEY**

### **SANTA MARIA HOE' – 01 giugno 2025**

La partecipazione al Torneo comporta l'accettazione del presente regolamento.

Il **Torneo GREEN VOLLEY** è una manifestazione sportiva promossa dal G.S. SANTA MARIA HOE' ASD con il patrocinio dell'Amministrazione Comunale. Lo spirito dell'iniziativa impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione; tutti gli incontri dovranno essere ispirati al principio del "fair play", gli atleti, i tecnici e gli accompagnatori dovranno accettare le decisioni arbitrali e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti; in caso contrario, a insindacabile giudizio della Commissione Gare, potrà essere prevista l'esclusione dal torneo senza che ciò comporti l'obbligo al rimborso della quota di partecipazione. Iscrivendosi al torneo i partecipanti dichiarano di aver preso visione e di accettare i contenuti

### **Scheda atleti.**

Il responsabile del gruppo sportivo dovrà provvedere alla compilazione della scheda atleti, una per ciascuna squadra (**Max. 2 per società**) scannerizzando il QR CODE:



### **Check-in.**

Le operazioni di check-in sono previste presso il centro sportivo in via Manzoni, 3 Santa Maria Hoè (LC) dalle ore 8.00 alle ore 8.45 nella giornata di domenica 1 giugno. All'arrivo il responsabile del gruppo sportivo provvederà al check-in, al pagamento delle relative quote di partecipazione e al ritiro dei tabelloni di gara.

### **Quote di partecipazione:**

**Iscrizioni e pagamenti:** le iscrizioni dovranno essere perfezionate il giorno del check-in la quota di partecipazione e pari a 10,00€ per atleta e allenatore comprensiva di pasto.

**Partecipazione:** il Torneo si rivolge a squadre di ogni livello di gioco, suddivise nelle seguenti categorie:

- Under 10 misto: **massimo 10 squadre** categoria di gioco unica 4x4 (nati anni: 2015-2018) max **1 maschio** in campo. campo da gioco m 6 x 12 - altezza rete m 2,00 - pallone omologato minivolley
- Under 12 misto: **massimo 10 squadre** categoria di gioco unica 4x4 (nati anni: 2013– 2014) max **1 maschio** in campo. campo da gioco m 6 x 12 - altezza rete m 2,00 - pallone regolamentare
- Ragazze: **massimo 8 squadre** 4x4 (nate anni: 2011–2012) campo da gioco m 8 x 16 - altezza rete m 2,15 (F) - pallone regolamentare
- Allieve: **massimo 6 squadre** 4x4 (nate anni: 2009 - 2010) – campo da gioco 8 x 16 – altezza rete 2,24(F)



Le squadre potranno essere composte da atleti di età inferiore a quella indicata per la categoria di gioco; Per le categorie di gioco **Under 10/12** è obbligatorio eseguire il cambio in rotazione sul servizio. Per le altre categorie di gioco le sostituzioni potranno essere effettuate senza richiesta formale all'arbitro, consentite solo a gioco fermo e in numero illimitato. La composizione delle squadre dovrà essere conforme a quanto indicato nella scheda atleti consegnata al momento del check-in. Gli atleti iscritti a una squadra non potranno far parte di altre squadre. **Ogni squadra dovrà dotarsi del proprio pallone da gioco.**

## **Formula di gioco.**

Le gare avranno la durata di due set da 10 min. con la formula del tie-break (in caso di parità si disputerà un'ulteriore azione per assegnare la vittoria). Le finali verranno giocate al meglio dei 3 set al 15° punto.

**Calendari incontri:** i calendari di gara saranno inviati nei giorni antecedenti la manifestazione sportiva.

**Arbitraggi:** Le fasi finali saranno arbitrate da arbitri messi a disposizione dall'organizzazione. **E' richiesto ad ogni squadra partecipante la presenza di un arbitro e di un segnapunti.** Per le categorie di gioco Under 10 e 12 gli arbitraggi saranno diretti con molta tolleranza. **Esclusivamente per la categorie UNDER 10 e UNDER 12 manteniamo le regole del CSI Lecco inerenti le tre battute consecutive per atleta.** Lo spirito della manifestazione impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione; tutti gli incontri dovranno essere ispirati al principio del "fair play"; atleti, allenatori, accompagnatori e genitori dovranno accettare le decisioni arbitrali e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti dei partecipanti e degli organizzatori.

**Verifica dei risultati della fase di qualificazione:** al termine di ogni incontro le squadre hanno l'obbligo di verificare l'esatta trascrizione del risultato finale sul referto di gara e, nel corso della giornata, di verificare l'esatta trascrizione di ciascuno dei risultati finali dei propri incontri sui Tabelloni di Gara esposti. Terminati gli incontri di qualificazione nessuna richiesta di correzione dei risultati inseriti sui Tabelloni di Gara sarà accettata.

## **Principali regole di gioco**

1. Per le categorie di gioco Under 10 e Under 12 la fase di battuta dovrà avvenire dal basso, con l'asse sagittale del corpo di chi batte rivolto verso il campo avversario e la mano che va a colpire la palla dovrà passare lungo il corpo con un movimento che, partendo da dietro, termina per avanti-alto con una sequenza massima di tre servizi per ciascun giocatore come previsto dai regolamenti CSI.
2. Pur non essendoci posizioni determinate per i giocatori in campo, né rotazioni (possono murare e/o attaccare tutti gli atleti da qualsiasi posizione del campo), l'ordine di servizio deve essere mantenuto durante ogni incontro.
3. Il giocatore ha a sua disposizione otto secondi per servire dopo il fischio dell'arbitro; se il servizio viene eseguito prima del fischio dell'arbitro si ripete l'azione.
4. Se il pallone, dopo essere stato lanciato o lasciato dal giocatore al servizio, cade a terra senza toccare lo stesso giocatore, o viene da questi afferrato, ciò è considerato come un tentativo di servizio e, conseguentemente, si ha la perdita dell'azione.
5. Per le categorie di gioco Under 14 e 16 il servizio sarà libero (sia dall'alto, sia dal basso).
6. La palla può essere toccata con ogni parte del corpo. Ogni squadra può colpire la palla per tre volte per farla tornare nell'altro campo. La palla non può essere toccata due volte consecutive dallo stesso giocatore.
7. Il compagno di squadra del giocatore che sta servendo non deve ostacolare gli avversari impedendo loro di vedere colui che serve e la traiettoria della palla; su richiesta è obbligato a spostarsi.
8. Nel caso avvenga un'interferenza esterna (es.: palla in campo) il gioco sarà interrotto e l'azione ripetuta.
9. Per quanto non espressamente indicato valgono le regole internazionali di gioco della pallavolo.