



SCHEMA DI RIFERIMENTO PER AZZERARE UN'OTTICA

Per azzerare un ottica in maniera rapida ed efficace è fondamentale sapere:

1- a quanto corrispondono i singoli click delle torrette

I click delle torrette corrispondono ad uno spostamento ben preciso che può essere indicato in frazioni di MOA (Minute Of Angle) oppure in frazioni di MIL (Milliradian).

Un moa corrisponde a 2.91 cm a 100 metri solitamente si arrotonda a 3 cm per comodità; se le nostre torrette hanno dei click da 1/4 di MOA per ogni click avremo una correzione di 7.5 mm, se sono da 1/8 di MOA avremo una correzione da 3.75 mm.

Un Mil a 100 metri corrisponde a 10 cm; se le torrette hanno dei click da 1/10 di MIL per ogni click avremo uno spostamento di 1 cm.

2- a che distanza si trova il bersaglio

Conoscere l'esatta distanza del bersaglio ci permette di sapere l'esatto spostamento per ogni click delle torrette. Se il bersaglio è a 100 metri un click da 1/4 di MOA corrisponderà a 15 mm di spostamento, se il bersaglio è a 50 metri saranno invece 7.5 mm, a 25 metri saranno 3.75mm. Per un ottica in MIL a 100 metri un click da 1/10 corrisponde a 1 cm, a 50 metri saranno 5 mm a 25 metri saranno 2.5 mm di spostamento.

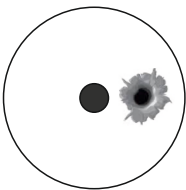
3- verificare che la nostra ottica abbia le correzioni del punto di impatto o del punto di mira.

Oggi la maggior parte delle ottiche ha adottato il primo tipo di correzione, ma possiamo trovare ottiche più datate o alcuni modelli che usano ancora il secondo tipo.

Se la nostra ottica corregge il punto di impatto la rotazione seguendo il senso positivo di rotazione indicato alzeremo, o abbasseremo il punto di impatto, oppure lo sposteremo verso destra/sinistra. Facendo un esempio se miriamo al centro ed il colpo va ad ore 6, dovremo ruotare l'alzo in direzione UP per alzare il punto di impatto, se il colpo è a destra dovremo ruotare la torretta verso sinistra per spostare il punto di impatto in quella direzione.

Se la nostra ottica invece ha le correzioni riferite al punto di mira sostanzialmente dovremo azionare le torrette al contrario....MA SOLITAMENTE E' INDICATO SUL MANUALE E RIPORTATO SCHEMATICAMENTE SULLE TORRETTE STESSE.

ALCUNI ESEMPI PRATICI

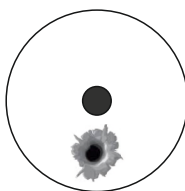


COLPO 3 CM A DESTRA RISPETTO IL PUNTO DI MIRA, BERSAGLIO A 100 METRI

-Con torretta da 1/8 di MOA con riferimento sul punto di impatto ruotare in direzione LEFT di 8 click, per portare l'impatto sovrapposto al punto di mira.

-Con torrette da 1/10 di MIL e riferimento sul punto di impatto ruotare in direzione LEFT di 3 click per aver l'impatto corrispondente alla mira.

-Con torretta da 1/4 di MOA e riferimento sul punto di mira ruotare in direzione RIGHT di 4 click per avere il punto di mira sovrapposto al punto di impatto.

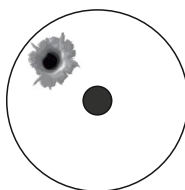


COLPO 7CM BASSO RISPETTO IL PUNTO DI MIRA, BERSAGLIO A 100 METRI

-Con torretta da 1/8 di MOA con riferimento sul punto di impatto ruotare in direzione UP di 19 click, per portare l'impatto 1.25 mm al disotto del punto di mira, oppure 18 click per averlo 2.5 mm al disopra del punto mirato.

-Con torrette da 1/10 di MIL e riferimento sul punto di impatto ruotare in direzione UP di 7 click per aver l'impatto corrispondente alla mira.

-Con torretta da 1/4 di MOA e riferimento sul punto di mira ruotare in direzione DOWN di 9 click per avere il punto di mira 2,5 mm sopra il punto di impatto, oppure di 10 click per averlo sotto di 5 mm.



COLPO 4 CM ALTO E 5 CM A SINISTRA RISPETTO IL PUNTO DI MIRA, BERSAGLIO A 100 METRI

-Con torretta da 1/8 di MOA con riferimento sul punto di impatto ruotare in direzione DOWN di 11 click, per portare l'impatto 1.25 mm al disotto del punto di mira, oppure 10 click per averlo 2.5 mm al disopra del punto mirato.

Ruotare in direzione RIGHT di 13 click per avere il punto di impatto 1,25 mm a sinistra del punto di mira o di 14 click di 2,5 mm a destra.

-Con torrette da 1/10 di MIL e riferimento sul punto di impatto ruotare in direzione DOWN di 4 click per aver l'impatto corrispondente alla mira.

Ruotare in direzione Right di 5 click per avere il punto di impatto in corrispondenza del punto di mira.

-Con torretta da 1/4 di MOA e correzione riferita al punto di mira ruotare in direzione UP di 6 click per avere il punto di mira 5 mm sotto il punto di impatto o di 7 click per averlo 2,5 mm sopra il punto di impatto.

Ruotare in direzione LEFT di 7 click per avere il punto di mira 2,5mm a sinistra del punto di impatto o di 7 click per averlo di 5 mm a destra del punto di impatto.

SEGUICI SUI SOCIAL ED ISCRIVITI ALL NOSTRA NEWSLETTER



Inquadra il QR e
segui le istruzioni
per iscriverti alla
newsletter



DR_15custom



DR-15 Custom



DR-15 Custom