

FORMULA RES ITALIA

REGOLAMENTO THERMIK 3M

Descrizione della gara

E' una gara per motoveleggiatori elettrici con apertura alare fino a 3,00 mt.

Un logger con specifico programma provvede all'arresto del motore dopo 30 secondi dall'involto del modello oppure alla quota di 100 metri.

La gara è un confronto fra piloti che saranno suddivisi in gruppi, con punteggio normalizzato a 1000.

Ogni concorrente deve dimostrare di essere in possesso di una valida copertura assicurativa per la pratica dell'aeromodellismo sportivo.

E' facoltà dell'organizzazione stabilire regole per la partecipazione che rispettino le direttive delle Autorità per la prevenzione della pandemia in atto.

Svolgimento gara

I concorrenti, se in numero uguale o superiore a 10, vengono divisi in 2 gruppi.

Il numero di lanci è libero a scelta dell'organizzazione.

Le basi di atterraggio dovranno essere posizionate ad una distanza di almeno 10 metri fra loro.

L'inizio del lancio di gara sarà dato da un segnale acustico.

Il lancio deve avvenire entro 10 secondi dal via, fermo restando il rispetto della sicurezza.

Se il lancio di un concorrente è impedito da fattori esterni, non imputabili all'organizzazione, (esempio il mancato avvio del motore) il lancio sarà nullo

Non è prevista la possibilità di refly (non essendoci un tempo operativo)

Alla fine di ogni volo, il concorrente deve segnare sul cartellino dell'organizzazione il tempo di volo in secondi e la distanza dal centro segnando negli appositi spazi 2 metri, 5 metri, o oltre i 5 metri

L'organizzazione potrà attivare un controllo in modo anonimo.

Se la differenza del tempo di volo segnato sul cartellino dal concorrente è superiore a 4 secondi il concorrente verrà squalificato per quel lancio **(nota 1)**

Punteggi

Viene conteggiato il tempo di volo con un massimo 360 sec.

Ogni secondo di volo oltre i 360 comporta una penalità di 1 punto. Il tempo di volo valido da registrare sul cartellino esclude i decimi di secondo.

Il cronometraggio del volo sarà fatto con il metodo dell'auto cronometraggio, cioè il concorrente stesso azionerà il suo cronometro.

Il concorrente fa partire il cronometro al momento dell'abbandono del modello e lo ferma immediatamente dopo l'atterraggio. **(nota 2)**

Si assegna un abbuono di atterraggio come segue:

- Distanza di 2,00 metri dal centro: 30 punti
- Distanza da 2,01 a 5,00 metri dal centro: 15 punti
- Oltre i 5 metri zero punti.

La misura va fatta dal muso del modello o dell'ogiva se presente, al centro.

Il modello, o della ogiva se presente, al centro.

Vincoli tecnici

Apertura alare massima 3 metri

Batteria: massimo 11.1 volt nominali (3S).

Nessun limite di servi in ala azionanti parti mobili.

Nel caso di modelli tutt'ala nessun limite di servi azionanti parti mobili.

Sono proibite le ali ed i piani costruiti in composito con rivestimento in tessuto di fibra e impiego di un apposito stampo.

Nel caso di scontro in volo, a richiesta del concorrente entro 30 secondi, l'intero gruppo ripeterà il volo.

Il logger deve essere in grado di svolgere la funzione di spegnimento del motore dopo 30 secondi di volo o 100 metri di quota.

Non è consentita la trasmissione a terra di dati dal modello tranne RSSI e batteria ricevente. (FAI MODE) E' vietato l'uso di telemetrie, giroscopi o sistemi di autopilota. Potranno essere fatti controlli durante la gara ad insindacabile giudizio dell'organizzazione.

Classifica

Il punteggio segnato da ogni concorrente di un gruppo viene normalizzato a 1000 punti che vengono assegnati al vincitore del volo di quel gruppo.

Ai fini della classifica vale la somma dei punti realizzati dal concorrente con esclusione del punteggio più basso se si fanno almeno 5 voli e dei due più bassi se si fanno almeno 7 voli e oltre
(nota 3)

In caso di parità varrà il punteggio scartato più alto.

Chiarimenti:

(nota 1) Tempo determinato dalla somma di 3 secondi circa di ritardo massimo ammissibile da parte del pilota per lo start/stop del suo cronometro e 1 secondo di tolleranza per il controllore.

(nota 2) Si usa un cronometro a salire, lo si fa partire da zero e si lancia immediatamente, in questo modo il tempo di volo coincide col tempo segnato sul display e non obbliga a dover calcolare la durata del volo se dovesse essere inferiore ai 6 minuti e consente di rispettare quanto previsto dal regolamento (4 secondi massimo di tolleranza).

(nota 3) Con questi scarti si intende minimizzare gli effetti dannosi derivanti dal non poter fare il reflly in caso di volo pessimo o lancio nullo.