

# REGOLAMENTO THERMIK 3M

## **Descrizione della gara**

E' una gara per motoveleggiatori elettrici con apertura alare fino a 3,00 mt.

Un logger con specifico programma provvede all'arresto del motore dopo 30 secondi dall'involto del modello oppure alla quota di **80 metri (nota 1)**

La gara è un confronto fra piloti che saranno suddivisi in gruppi, con punteggio normalizzato a 1000.

Ogni concorrente deve dimostrare di essere in possesso di una valida copertura assicurativa per la pratica dell'aeromodellismo sportivo.

## **Svolgimento gara**

I concorrenti, se in numero uguale o superiore a 10, vengono divisi in 2 gruppi.

Il numero di lanci è libero a scelta dell'organizzazione.

Le basi di atterraggio dovranno essere posizionate ad una distanza di almeno 10 metri fra loro.

L'inizio del lancio di gara sarà dato da un segnale acustico.

Il lancio deve avvenire entro 10 secondi dal via, fermo restando il rispetto della sicurezza.

Se il lancio di un concorrente è impedito da fattori esterni, non imputabili all'organizzazione, (esempio il mancato avvio del motore) il suo lancio sarà nullo

Tempo operativo di 7 (sette) minuti e il termine sarà segnalato da apposito segnale acustico. In caso di atterraggio oltre lo scadere del tempo operativo il lancio è nullo.

Alla fine di ogni volo, il concorrente deve segnare sul cartellino dell'organizzazione il tempo di volo in secondi e la distanza dal centro segnando negli appositi spazi previsti nel cartellino se entro 2 metri, oltre 2 metri, oltre i 5 metri e se è atterrato dopo lo scadere del tempo operativo.

L'organizzazione potrà attivare un controllo in modo anonimo. Se la differenza del tempo di volo segnato sul cartellino dal concorrente è superiore a 4 secondi il concorrente verrà squalificato per quel lancio **(nota 2)**

## **Punteggi**

Viene conteggiato il tempo di volo con un massimo 360 sec.

Ogni secondo di volo oltre i 360 comporta la penalità di 1 punto. Il tempo di volo valido da registrare sul cartellino esclude i decimi di secondo.

Il cronometraggio del volo sarà fatto con **l'auto cronometraggio**, cioè il concorrente stesso azionerà il cronometro: **sono ammessi aiutanti se il concorrente ne ha a disposizione, nella misura di massimo uno. (nota 3)**

Il concorrente fa partire il cronometro al momento dell'abbandono del modello e lo ferma immediatamente dopo l'atterraggio. **(nota 4)**

Si assegna un abbuono di atterraggio come segue:

- Distanza entro 2,00 metri dal centro: 30 punti
- Distanza da 2,01 a 5,00 metri dal centro: 15 punti
- Oltre i 5 metri zero punti.

La misura va fatta dal muso del modello o dell'ogiva se presente, al centro.

## **Vincoli tecnici**

L'apertura alare massima è di 3 mt.

Batteria: massimo 11.1 volt nominali (3S).

Nessun limite di servi in ala azionanti parti mobili.

Nel caso di modelli tutt'ala nessun limite di servi azionanti parti mobili.

Sono proibite le ali ed i piani costruiti in composito con rivestimento in tessuto di fibra e impiego di un apposito stampo, **l'uso delle matrici di taglio del polistirolo per rivestire l'ala in compositi non è uno stampo ma vengono considerati come scaletti di montaggio.**

Il logger deve essere in grado di svolgere la funzione di spegnimento del motore dopo 30 secondi di volo o **80 metri** di quota **con controllo ANTIZOOM (FAI MODE).**

Non è consentita la trasmissione a terra di dati dal modello tranne RSSI e batteria ricevente. (FAI MODE) E' vietato l'uso di telemetrie, giroscopi o sistemi di autopilota. Potranno essere fatti controlli durante la gara ad insindacabile giudizio dell'organizzazione.

## **Classifica**

Il punteggio segnato da ogni concorrente di un gruppo viene normalizzato a 1000 punti che vengono assegnati al vincitore del volo di quel gruppo.

Ai fini della classifica vale la somma dei punti realizzati dal concorrente con esclusione del punteggio più basso se si fanno almeno 5 voli e dei due più bassi se si fanno almeno 7 voli e oltre **(nota 6)**

In caso di parità varrà il punteggio scartato più alto.

### **Chiarimenti:**

**(nota 1)** Il logger deve avere la funzione ANTIZOOM, FAI MODE, per cui il firmware da usare sul Multi3 deve essere il 2.05 con settati altezza di spegnimento di **80 metri** e tempo motore di **30 secondi**. Con questa modifica si vuole uniformare le prestazioni in salita dei super motori con quelli meno performanti e porre tutti allo stesso piano di partenza valorizzando le capacità di pilotaggio dei piloti e la messa a punto dei modelli.

**(nota 2)** Tempo determinato dalla somma di 3 secondi circa di ritardo massimo ammissibile da parte del pilota per lo start/stop del suo cronometro e 1 secondo di tolleranza per il controllore.

**(nota 3)** Sul centro durante il volo di gara possono sostare solo il pilota impegnato e il suo eventuale aiutante. E' vietato a chi non è direttamente impegnato nella gara di sostare sul campo di gara.

**(nota 4)** Si usa un cronometro a salire, lo si fa partire da zero e si lancia immediatamente, in questo modo il tempo di volo coincide col tempo segnato sul display e non obbliga a dover calcolare la durata del volo se dovesse essere inferiore ai 6 minuti e consente di rispettare quanto previsto dal regolamento (4 secondi massimo di tolleranza).

**(nota 5)** Se è presente un solo spoiler centrale si può usare un solo servo, in tal caso i servi in ala saranno solo tre. E' permesso installare i servi in fusoliera se non si vogliono montare i servi all'interno dell'ala.

**(nota 6)** Con questi scarti si intende minimizzare gli effetti dannosi derivanti dal non poter fare il reflly in caso di volo pessimo o lancio nullo.