

REGOLAMENTO DI GARA AUTONOMY 3M

E' una gara per motoveleggiatori elettrici con apertura alare fino a 3 metri.

Scopo della competizione è di compiere **12** voli da 6 minuti nell'arco 2 ore avendo a disposizione una quota totale ed un tempo totale sotto motore uguale per tutti: **900 metri e 480 secondi**. Il limite è dato dalla somma complessiva di tutte le riaccensioni del motore che sono libere. Un logger con specifico programma (software 5.09 e logger MULTI 3, o software 2.98 e logger MULTI 2) provvede all'arresto del motore al primo dei due limiti raggiunti. Volando tutti assieme è impossibile avere a disposizione un cronometrista per tutti quindi si usa la tecnica dell'auto cronometraggio.

I centri per l'atterraggio saranno nel numero massimo possibile compatibilmente con le dimensioni del campo di volo e possono essere liberamente scelti dai concorrenti.

I valori della quota e del tempo motore potranno essere modificati, se necessario, durante la stagione.

Ogni concorrente deve dimostrare di essere in possesso di una valida copertura assicurativa e essere in regola con le disposizioni ENAC, patentino, QRcode identificativo, ecc.

Svolgimento gara

Sono previsti quattro gruppi di lanci della durata di 30 minuti ognuno, con una pausa di 15 minuti tra i gruppi. Nei 30 minuti a disposizione il concorrente DEVE effettuare 3 voli.

In totale un concorrente potrà fare un massimo di 12 voli suddivisi in 4 gruppi della durata di 30 minuti ognuno.

Non ci sono limiti all'uso del motore.

Durante la gara è consentita la ricarica o la sostituzione delle batterie. Il momento del lancio è libero ed a discrezione del concorrente. Il decollo deve avvenire con il motore in moto.

E' permesso avere un solo aiutante.

L'autocronometraggio parte dal momento dell'involto e termina quando il modello tocca terra o un qualsiasi ostacolo.

In caso di scontro in volo il concorrente può decidere se continuare il volo oppure dichiarare a voce alta che annulla il volo. In questo caso il volo non viene considerato come prova e il concorrente non dovrà

digitare nessun dato per la registrazione, questo sempre nel rispetto dei 3 voli nei 30 minuti.

I modelli in volo allo scadere del tempo dei 30 minuti potranno completarlo.

Alla fine di ogni volo, il concorrente deve annotare sul suo telefono cellulare, Android o Smart Phone, il tempo di volo e la distanza dell'atterraggio misurata dal muso del modello. A tal fine dovrà inquadrare col suo telefono cellulare il QRcode univoco assegnato ad ogni concorrente, riportato sul cartellino dei voli, e inserire i dati del tempo di volo e della distanza del centro che saranno memorizzati automaticamente dal sistema.

L'inizio e il termine degli step di 30 minuti viene dato da un apposito segnale acustico.

Punteggi

Viene assegnato un punto per ogni secondo di volo effettuato, i secondi oltre i 6 minuti del pieno sono considerati come penalità e quindi detratti dal tempo del pieno di 6 minuti (es. volo di 5'59" = 359 punti, 6'01" = 359 punti)

Il concorrente riporta sul cartellino dei voli la distanza dal muso del modello al centro. Verrà assegnato un abbuono di 40 punti se il muso del modello è entro i due metri dal centro e di 20 punti tra i 2,01 e i 5 metri. Oltre 5 metri non verrà assegnato nessun abbuono.

Il concorrente termina la gara o dopo aver effettuato i 12 lanci o allo spegnimento del motore da parte del logger per il raggiungimento del primo dei due limiti impostati. Se il concorrente non dovesse riuscire a fare i 12 voli deve chiudere comunque la sua sequenza di voli sul cellulare assegnandosi zero punti in ogni volo non fatto.

Vincoli tecnici

Ogni concorrente può utilizzare più modelli ma un solo logger. Non sono ammesse ali in sandwich composito fatte da stampo.

Il logger deve essere il Multi 3 di "RC Electronics", con firmware Autonomy 5.09, o il Multi 2 "RC Electronics" con firmware Autonomy 2.98, che deve essere collegato all'impianto radio come da schema pubblicato sul sito www.termalhunter.it.

Non è consentita la trasmissione a terra di dati dal modello tranne RSSI e tensione batteria ricevente. (FAI MODE)

Classifiche

Al fine di ridurre l'affaticamento fisico dei piloti, si limita a 12 il numero massimo dei voli e a due ore la durata del tempo a disposizione, diviso in 4 step di 30 minuti con 15 minuti di sosta per il riposo, ricarica batterie, inserimento dati voli, ecc.

La classifica è calcolata automaticamente dal programma GliderScore. Viene assegnato ad ogni concorrente un punteggio pari al tempo di volo sommato col punteggio di atterraggio, quindi il punteggio massimo per ogni volo sarà di 400 punti, 360 per il pieno di 6 minuti esatti e 40 per il centro di due metri.

Controlli

Alla fine dei voli la direzione di gara procederà alla scarico dei dati dei voli dai logger dei primi 5 classificati. Nei giorni successivi i dati saranno controllati per vedere che non ci siano discrepanze con i dati dichiarati. Quindi la classifica comunicata sul campo deve intendersi sub judice fino alla sua pubblicazione ufficiale sul sito www.thermalhunter.it

La classifica finale del CAMPIONATO AUTONOMY 3M è la somma delle migliori gare dell'anno. Saranno considerati un numero di gare pari alla metà di quelle effettuate più uno arrotondate per difetto. (es. 4 gare : $2 = 2$ più $1 = 3$ risultati validi, 5 gare : 2 uguale $2,5 + 1 = 3,5$ ovvero 3 gare valide, e così via)

Nota bene.

Il logger deve essere resettato prima dell'inizio della gara da parte del concorrente, cioè non deve avere voli memorizzati fatti in precedenza. Questo per non perdere tempo nello scaricare i dati alla fine del volo. Il logger carica in sequenza i voli e non li cancella automaticamente, ho visto nelle gare precedenti logger con centinaia di voli memorizzati quando i buoni sono solo quelli finali. Lo scarico non è velocissimo e scaricare un numero spropositato di voli porta via molto tempo inutilmente.