

NUOVO REGOLAMENTO FORMULA AUTONOMY-F5J 2024

E' una gara per motoveleggiatori elettrici con apertura alare fino a 3 metri. Scopo della competizione è compiere il maggior numero di voli da 6 minuti nell'arco di 2,5 ore, avendo a disposizione una quota totale ed un tempo totale sotto motore di **1100** metri e **540** secondi per i modelli fino a 3 metri di apertura alare e di **1200** metri e **600** secondi per i modelli fino a 2 metri. Il limite è dato dalla somma complessiva di tutte le riaccensioni del motore, che sono libere. Un logger con specifico programma provvede all'arresto del motore al primo dei due limiti raggiunti.

I concorrenti volano contemporaneamente. I centri per l'atterraggio, in numero superiore a 6, possono essere liberamente scelti dai concorrenti. Questi valori potranno essere modificati, se necessario, durante la stagione. Il numero dei concorrenti per gara è limitato ai primi 24 iscritti.

Ogni concorrente deve dimostrare di essere in possesso di una valida copertura assicurativa per la pratica dell'aeromodellismo sportivo.

Svolgimento gara.

Tempo operativo 2,5 ore. E' prevista una pausa di 15 minuti ogni 50 minuti. Non ci sono limiti all'uso del motore.

Durante la gara è consentita la ricarica o la sostituzione delle batterie. Il momento del lancio è libero ed a discrezione del concorrente. Il decollo, ovvero l'involò del modello, deve avvenire con il motore in moto e può essere effettuato dal concorrente o da un aiutante (anche il logger lo registra come inizio volo). L'autocronometraggio parte al momento dell'involò e termina quando il modello tocca terra o un qualsiasi ostacolo. Vengono conteggiati solo voli uguali o superiori a 6 minuti. I voli intermedi inferiori a 6 minuti non devono essere trascritti, sono voli nulli. Voli di durata superiore ai 6 minuti non vengono penalizzati. I modelli in volo allo scadere del tempo operativo potranno completare la prova di 6 minuti. Alla fine di ogni volo, il concorrente deve annotare sul cartellino e inserire dal cellulare i dati del volo, indicando 6'00" e il centro di 2 metri o di 5 metri o fuori, il computer calcola automaticamente i 360 punti per il volo e i 40 punti se atterrato nel centro, 20 punti se atterrati tra i 2 e i 5 metri, o zero punti se atterrati oltre i 5 metri. Ogni volo di almeno 6 minuti (comprensivi del tempo motore) vale 400 punti se l'atterraggio avviene nel cerchio di 2 metri di raggio, di 380 punti se tra i 2 e i 5 metri, mentre fuori dal centro vale 360 punti. L'ultimo volo, se inferiore a 6

minuti, deve essere cronometrato e trascritto sul cartellino e inserito nel cellulare con i valori giusti: minuti e secondi interi.

Vincoli tecnici

Ogni concorrente può utilizzare due modelli della stessa categoria, (cioè o due modelli di 3 metri di A.A. o due modelli da 2 metri di A.A. non uno da 3 metri e uno da 2 metri) ma un solo logger nel corso della giornata di gara. Non sono ammesse ali in sandwich composito fatte da stampo. Il logger deve essere a scelta tra Multi 2 o Multi 3 di "RC Electronics", con firmware Autonomy collegato all'impianto radio come da schema pubblicato sul sito www.thermalhunter.it Per una corretta registrazione non muovere il modello per circa 10 secondi dopo l'atterraggio. Non è consentita la trasmissione a terra di dati dal modello tranne RSSI e batteria ricevente. (FAI MODE)

Controllo post gara

Verranno scaricati i dati dei voli del logger dei primi 5 classificati, i cartellini compilati a mano devono essere consegnati al direttore di gara al termine della competizione per il controllo successivo assieme al controllo dei voli dei primi 5 classificati. Sul cartellino consegnato al concorrente sarà riportato il QRcode univoco per la introduzione dati sul computer tramite cellulare.