

REGOLAMENTO THERMIK 3M

Descrizione della gara

E' una gara per motoveleggiatori elettrici con apertura alare fino a 3,00 mt.

Un logger con specifico programma provvede all'arresto del motore dopo 30 secondi dall'involto del modello o al raggiungimento della quota di 90 metri. (**nota1**)

La gara è un confronto fra piloti che saranno suddivisi in gruppi, con punteggio normalizzato a 1000.

Ogni concorrente deve dimostrare di essere in possesso di una valida copertura assicurativa per la pratica dell'aeromodellismo sportivo.

E' facoltà dell'organizzazione stabilire regole per la partecipazione che rispettino le direttive delle Autorità per la prevenzione della pandemia in atto.

Svolgimento gara

I concorrenti, se in numero uguale o superiore a 10, vengono divisi in 2 o più gruppi.

Il numero di lanci e/o gruppi, è libero a scelta dell'organizzazione.

Le basi di atterraggio dovranno essere posizionate ad una distanza di almeno 10 metri fra loro.

Tempo operativo di 7 minuti scandito da un segnale acustico all'inizio del lancio e da eguale segnale acustico allo scadere dei 7 minuti. L'atterraggio dopo il segnale acustico di fine tempo operativo comporta lancio nullo. Il lancio deve avvenire entro **15 secondi** dal via, fermo restando il rispetto della sicurezza.

Se il lancio di un concorrente è impedito da fattori esterni, non imputabili all'organizzazione, (esempio il mancato avvio del motore) il suo lancio sarà nullo.

Non è prevista la possibilità di re-fly.

Alla fine di ogni volo, il concorrente deve segnare sul cartellino dell'organizzazione il tempo di volo in secondi e la distanza dal centro segnando negli appositi spazi 2 metri, 5 metri, o oltre i 5 metri.

L'organizzazione potrà attivare un controllo in modo anonimo.

Se al controllo random, la differenza del tempo di volo segnato sul cartellino dal concorrente è superiore a **3 secondi** il volo del concorrente è nullo. Se la quota segnata sul display è annullata o segna zero metri al momento del controllo, il lancio è nullo. **(nota 2)**

Punteggi

Viene conteggiato il tempo di volo con un massimo 360 sec.

Ogni secondo di volo oltre i 360 comporta una penalità di 1 punto. Il tempo di volo valido da registrare sul cartellino esclude i decimi di secondo.

Il cronometraggio del volo sarà fatto con il metodo dell'auto cronometraggio, cioè il concorrente stesso azionerà il suo cronometro, o se il concorrente lo avesse a disposizione, da apposito aiutante.

Il concorrente, o il suo aiutante, fa partire il cronometro al momento dell'abbandono del modello e lo ferma immediatamente dopo l'atterraggio. **(nota 3)**

Si assegna un abbuono di atterraggio come segue:

- Distanza di 2,00 metri dal centro: 30 punti
- Distanza da 2,01 a 5,00 metri dal centro: 15 punti
- Oltre i 5 metri zero punti.

La misura va fatta dal muso del modello o dell'ogiva se presente, al centro.

Vincoli tecnici

Apertura alare massima 3 metri

Batteria: massimo 11.1 volt nominali (3S).

Nessun limite di servi in ala azionanti parti mobili.

Nel caso di modelli tutt'ala nessun limite di servi azionanti parti mobili.

Sono proibite le ali ed i piani costruiti in composito con rivestimento in tessuto di fibra e impiego di un apposito stampo. **(nota 4)**

Il logger deve essere in grado di svolgere la funzione di spegnimento del motore dopo 30 secondi o alla quota di 90 metri al raggiungimento del primo dei due parametri.

Non è consentita la trasmissione a terra di dati dal modello tranne RSSI e batteria ricevente. (FAI MODE) E' vietato l'uso di telemetrie, giroscopi o sistemi di autopilota. Potranno essere fatti controlli durante la gara ad insindacabile giudizio dell'organizzazione.

Classifica

Il punteggio segnato da ogni concorrente di un gruppo viene normalizzato a 1000 punti che vengono assegnati al vincitore del volo di quel gruppo.

Ai fini della classifica vale la somma dei punti realizzati dal concorrente con esclusione del punteggio più basso se si fanno almeno 5 voli e dei due più bassi se si fanno almeno 7 voli e oltre **(nota 5)**

In caso di parità varrà il punteggio scartato più alto.

Chiarimenti:

(nota1) Firmware 2.01 settato a 90 metri di quota e 30 secondi di motore.

(nota 2) Tempo determinato dalla somma di 2 secondi circa di ritardo massimo ammissibile da parte del pilota per lo start/stop del suo cronometro e 1 secondo di tolleranza per il controllore.

(nota 3) Si usa un cronometro a salire, lo si fa partire da zero e si lancia immediatamente, in questo modo il tempo di volo coincide col tempo segnato sul display e non obbliga a dover calcolare la durata del volo se dovesse essere inferiore ai 6 minuti e consente di rispettare quanto previsto dal regolamento (3 secondi massimo di tolleranza).

(nota 4) l'uso delle matrici di taglio del polistirolo per rivestire l'ala in compositi non è uno stampo ma vengono considerati come scaletti di montaggio.

(nota 5) Con questi scarti si intende minimizzare gli effetti dannosi derivanti dal non poter fare il reflý in caso di volo pessimo o lancio nullo.