

P O R

T F O

L I O

Valentina Guglielmetti

Interior Design



.01

render interni

.02

living anni '70

.03

render esterni

.04

piante arredate

.05

progettazione elemento di arredo

01

render interni

Il progetto consiste nella
realizzazione di render realistici
per un bagno situato in una villetta
singola.







02

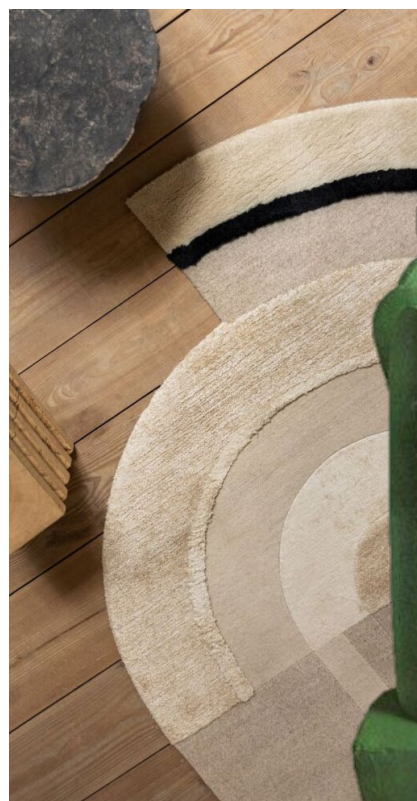
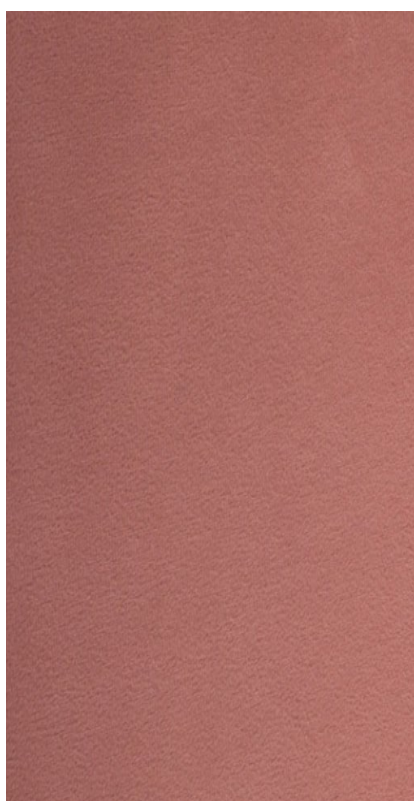
living anni '70

Il progetto consiste nel restyling di una zona living per creare uno spazio ispirato agli anni '70, con un'impronta contemporanea.

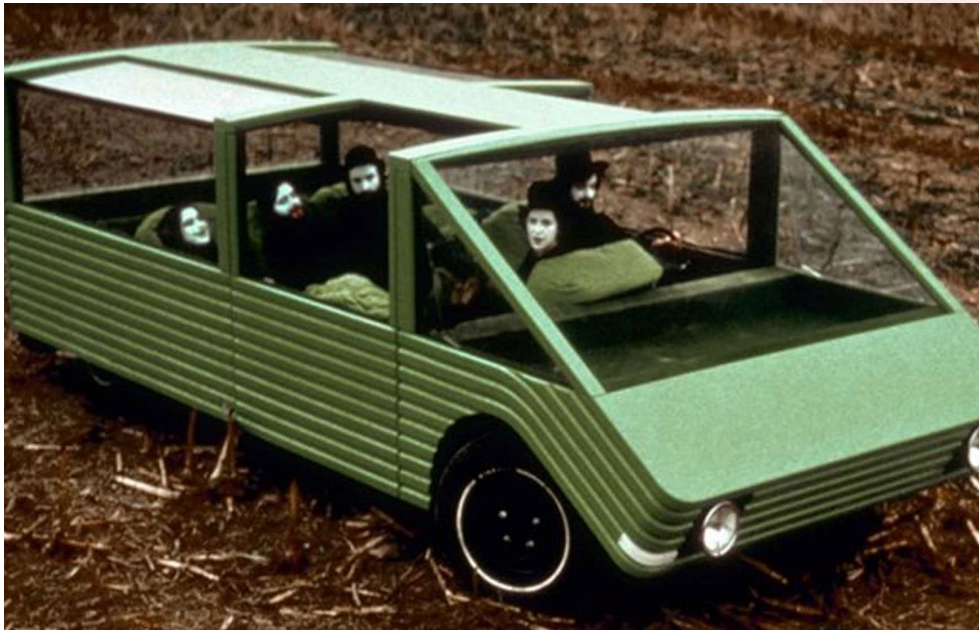
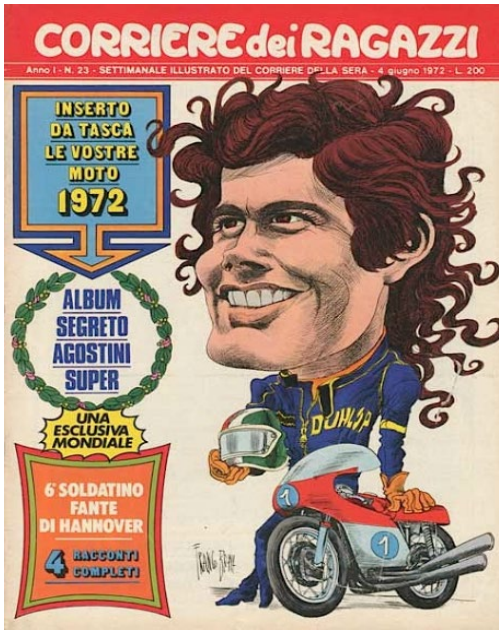
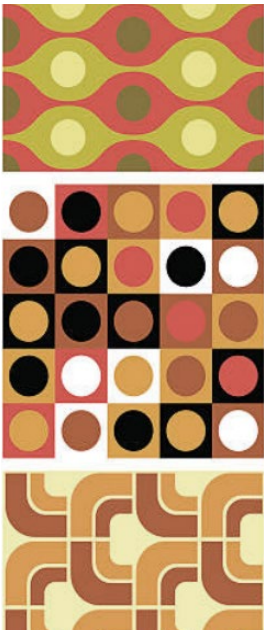
Caratterizzati da una forte impronta naturalistica, gli anni '70 sono fusione tra forme psichedeliche e minimalismo puro.

Le tinte sgargianti si fondono con l'utilizzo di legni e pietre naturali.

moodboard



ispirazione



ARREDO PER IL RESTYLING

Palette muro-neutro

Specchio forma organica

Tappeto neutro tondo

Lampada con accento di colore

Imbottito dalle forme morbide in palette

Elementi naturali

Madia in legno

Quadro in palette da parete



03

render esterni

I render dell'esterno di un edificio sono fondamentali per capire la forma, i dettagli e l'impatto che una costruzione può avere, che può essere molto diverso dalla percezione che si ha invece dall'interno dell'edificio stesso.



Vista 1 esterno-villa residenziale di nuova costruzione su un livello



Vista 2 esterno-villa residenziale di nuova costruzione su un livello

04

piante arredate

Esempi di piantine di ville e appartamenti colorate e arredate, in questo modo l'impatto visivo aiuterà il cliente nella comprensione dello spazio, delle distanze e degli ingombri.



Pianta piano terra-villa

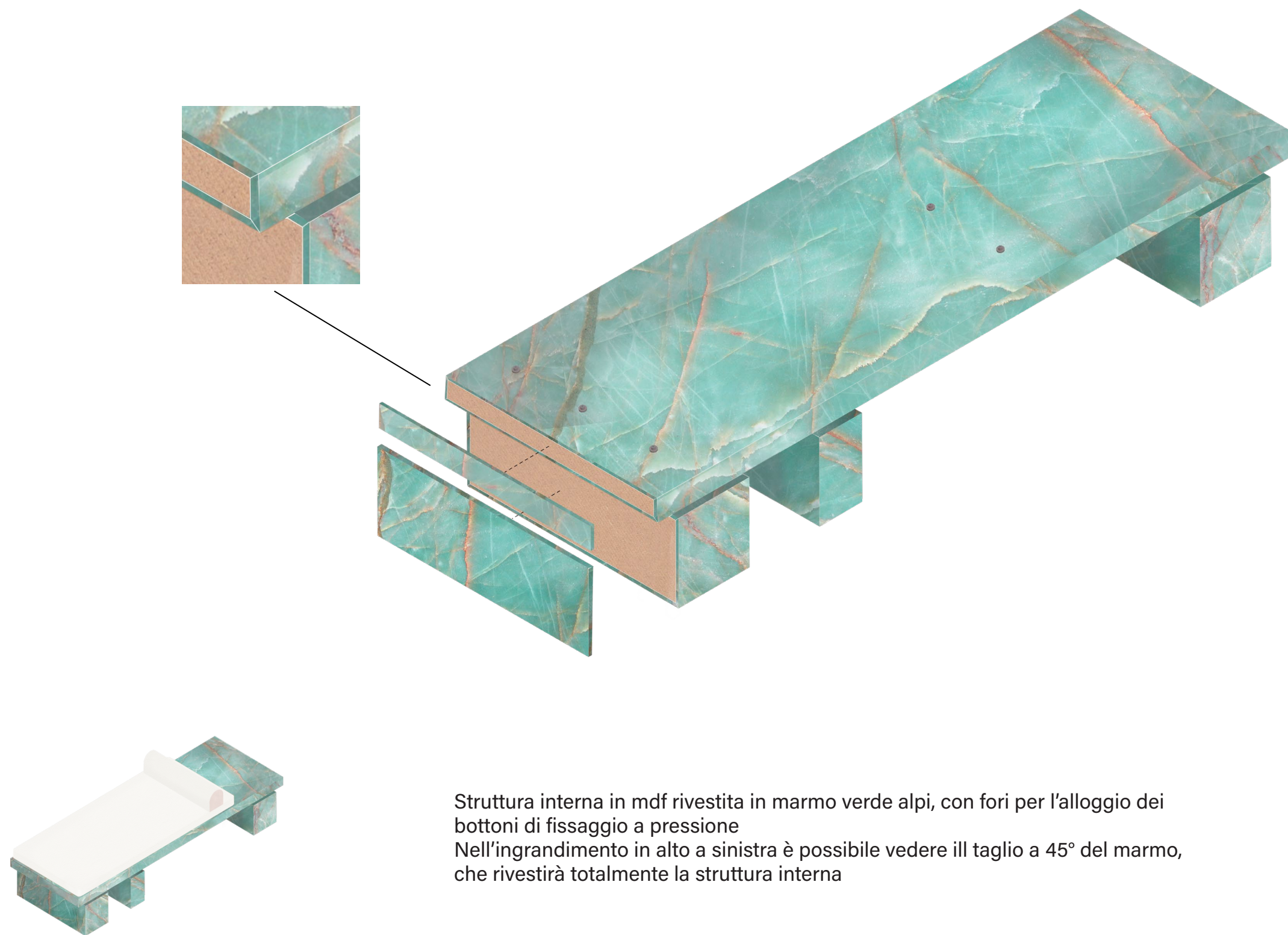


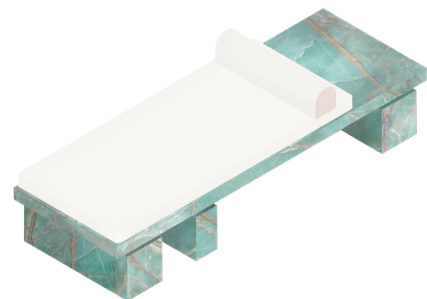
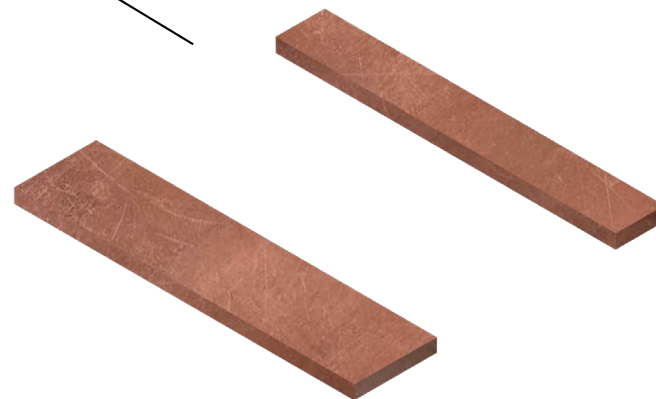
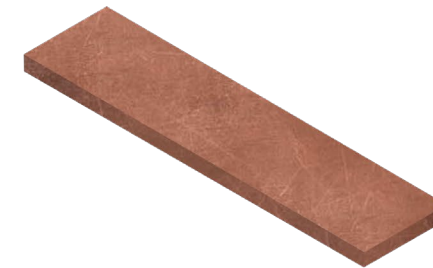
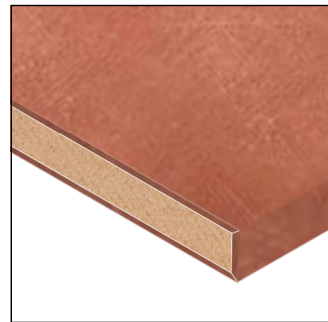
Pianta primo piano-appartamento

05

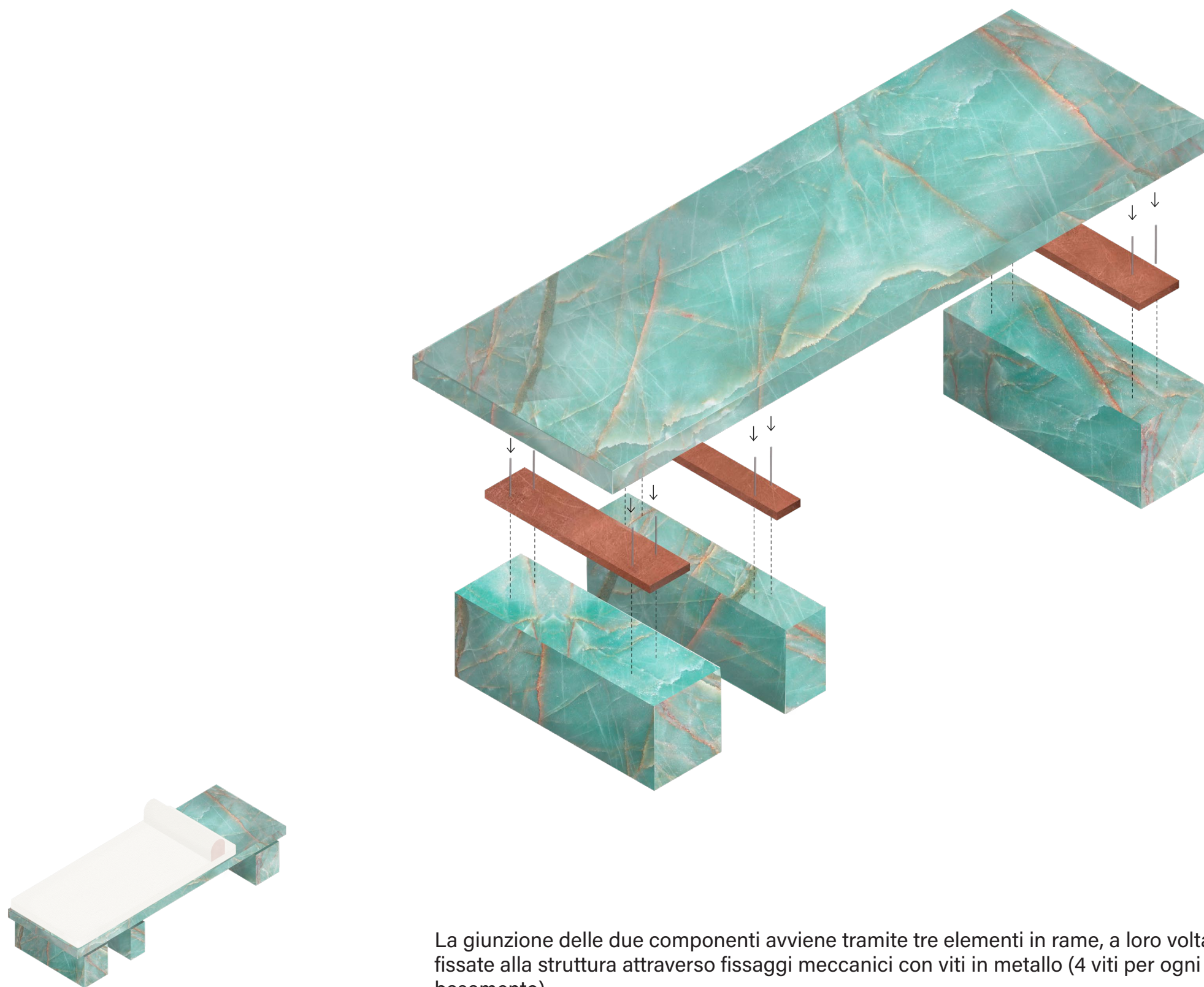
progettazione elemento di arredo

Il progetto consiste nella
realizzazione di una seduta
scenografica destinata ad
un'attività commerciale con la
richiesta specifica dell'utilizzo del
marmo.

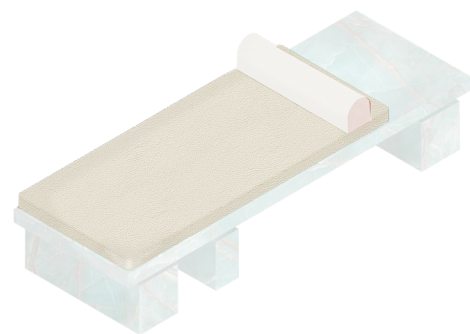
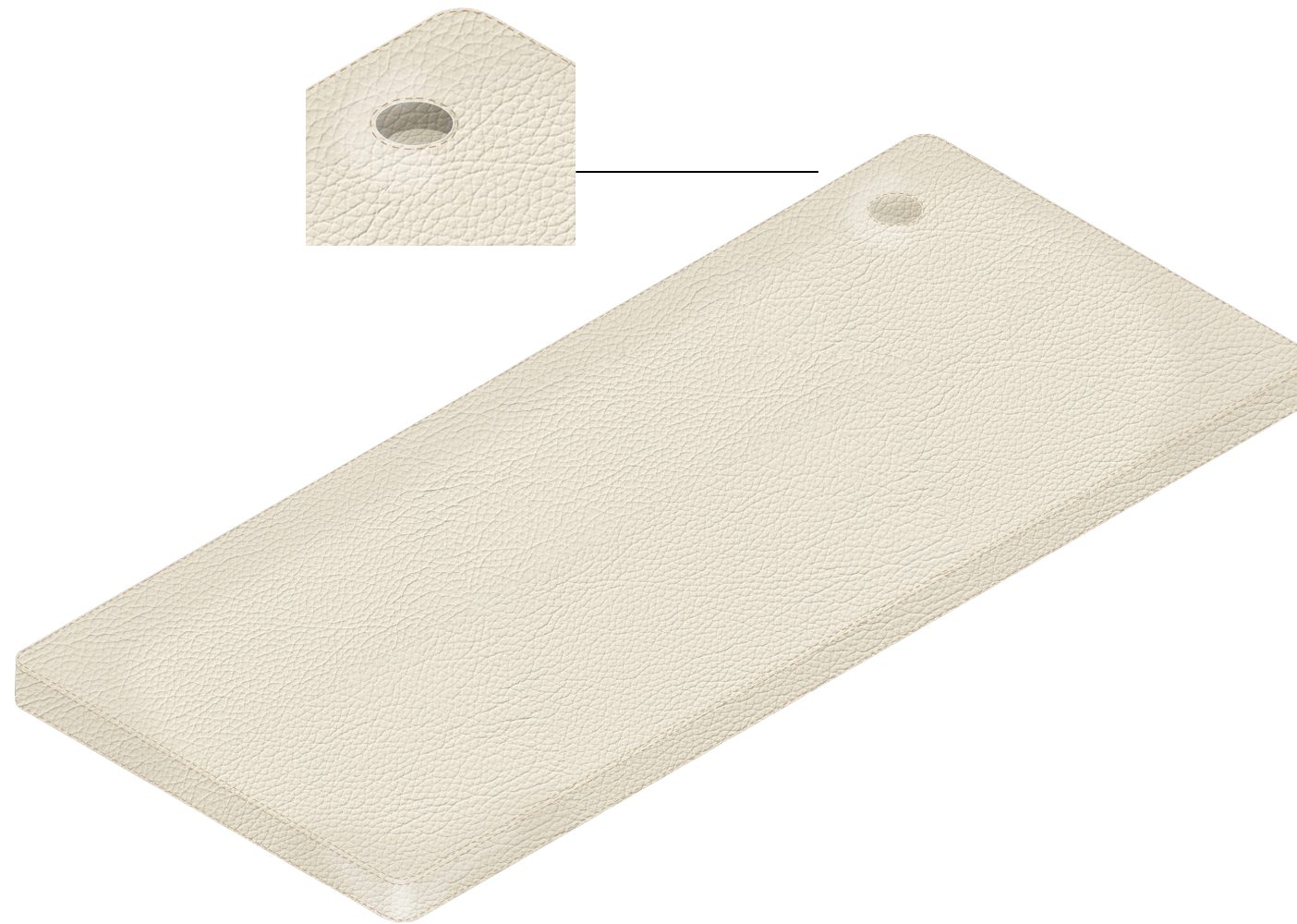




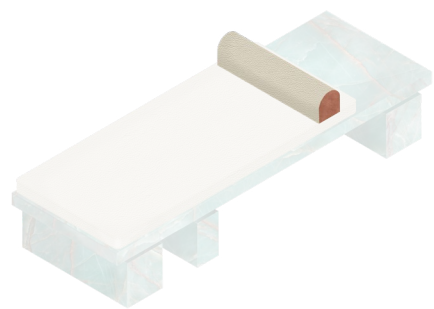
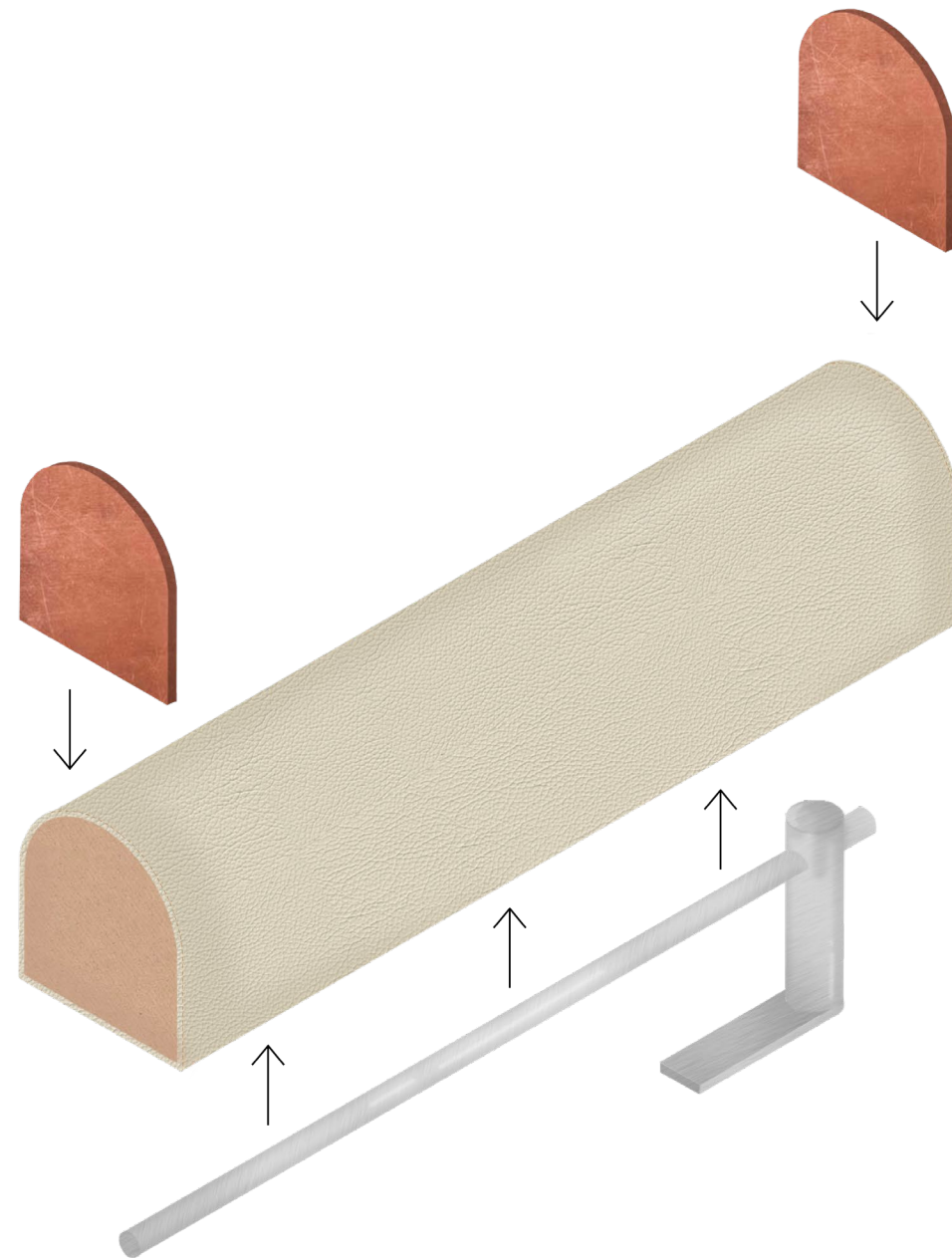
Struttura metallica creata tramite taglio laser e foratura a trapano, rifinitura:
molatura e successiva verniciatura trasparente semi lucida



La giunzione delle due componenti avviene tramite tre elementi in rame, a loro volta fissate alla struttura attraverso fissaggi meccanici con viti in metallo (4 viti per ogni basamento)



L'imbottitura è in poliuretano espanso, la pelle è di vitello semimorbida con trattamento a concia vegetale e finitura con anilina; taglio della pelle a mano e la cucitura a macchina



La parte imbottita dell'appoggio si compone da tre elementi, partendo dall' alto:
le placche laterali in rame, a seguire lo schienale rivestito in pelle, e infine il perno
che permette la rotazione dell'elemento

