

NOME DELL'INTREPIDO

NOME GIOCATORE

CLASSE

ORIGINE

BLOOD SWORD

PUNTI ESPERIENZA

LIVELLO

CLASSE
ARMATURA

INIZIATIVA

VELOCITÀ

PERCEZIONE PASSIVA
(SAGGEZZA)

CARATTERISTICA
EROICA

ISPIRAZIONE

BONUS DI
COMPETENZA

PUNTI FERITA
ATTUALI

PUNTI FERITA
TEMPORANEI

DADI VITA

TS CONTRO
MORTE

TOTALE

SUCCESSI

FALLIMENTI



FORZA



DESTREZZA



COSTITUZIONE



INTELLIGENZA



SAGGEZZA



CARISMA

TIRI SALVEZZA

- FORZA
- DESTREZZA
- COSTITUZIONE
- INTELLIGENZA
- SAGGEZZA
- CARISMA

ABILITÀ

- ACROBAZIA (DES)
- ADDESTRARE ANIMALI (SAG)
- ARCANO (INT)
- ATLETICA (FOR)
- FURTIVITÀ (DES)
- INDAGARE (INT)
- INGANNO (CAR)
- INTIMIDIRE (CAR)
- INTRATTENERE (CAR)
- INTUIZIONE (SAG)
- MEDICINA (SAG)
- NATURA (INT)
- PERCEZIONE (SAG)
- PERSUASIONE (CAR)
- RAPIDITÀ DI MANO (DES)
- RELIGIONE (INT)
- SOPRAVVIVENZA (SAG)
- STORIA (INT)



DADO SANGUE

BRIVIDO

AUDACIA

PRIVILEGI E TRATTI E TALENTI

NOME BONUS ATT. DANNI/TIPO

ATTACCHI E INCANTESIMI

CARATTERISTICA DA
INCANTATORE

CD TIRO SALVEZZA
INCANTESIMI

BONUS ATTACCO
INCANTESIMI

TRUCCHETTI

ADDESTRAMENTO O SEGNO DISTINTIVO

TRATTI E FONTI DI CORAGGIO

TRATTI E FONTI DI PAURA

COMPETENZE E LINGUAGGI

GILDA: _____

STORIA DELL'INTREPIDO

LIVELLO INC.MO

SLOT

SLOT SPESI

EQUIPAGGIAMENTO E TESORI