



MBS-680



Manuale d'uso



Prefazione

Grazie per aver acquistato un prodotto MBS.

Per poter usare al meglio il dispositivo, vi preghiamo di leggere attentamente il presente manuale.

La nostra azienda continuerà a sviluppare e a migliorare il prodotto, quindi potrebbero esserci delle piccole differenze tra il vostro dispositivo e quello presente nel manuale.

La nostra azienda si preoccuperà sempre di fornire ai propri clienti le migliori soluzioni qualitative.

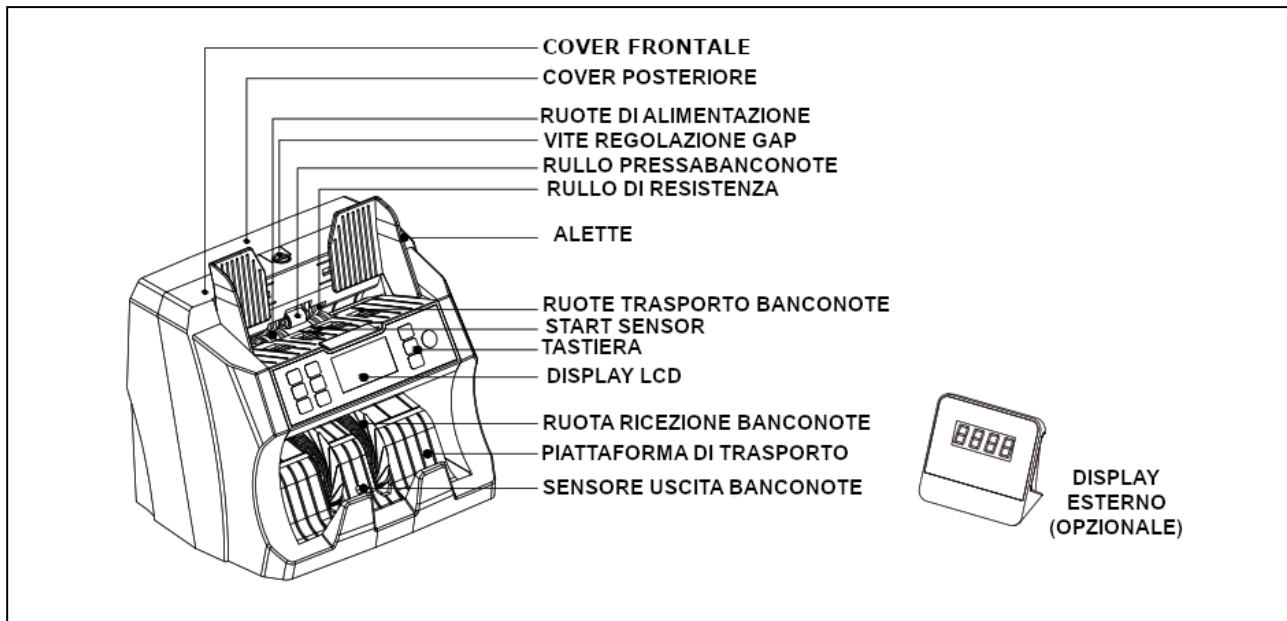
Grazie!

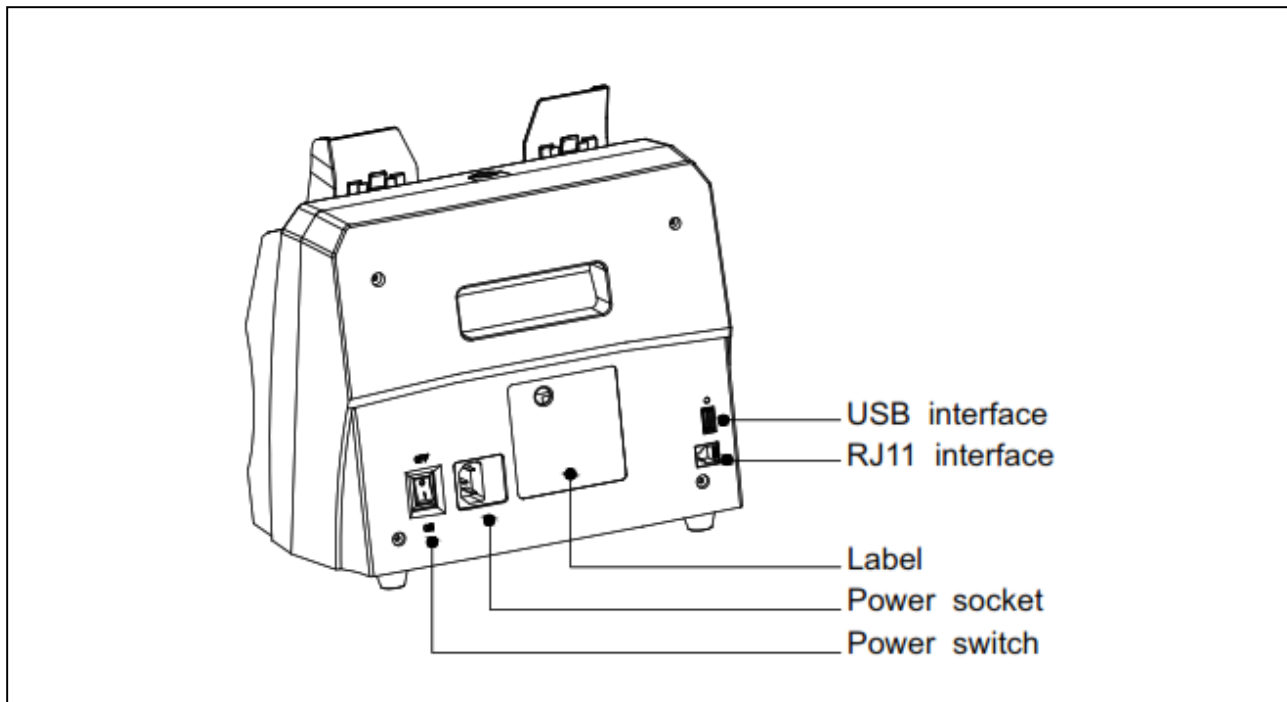


Indice

1. Introduzione alle parti principali
2. Specifiche
3. Introduzione al pannello
4. Introduzione al display
5. Operazioni
6. Impostazione dei livelli di controllo
7. Codici malfunzionamento e soluzioni
8. Codice di errore e soluzioni
9. Precauzioni d'uso della macchina
10. Avvertenze
11. Manutenzione
12. Avvertimenti

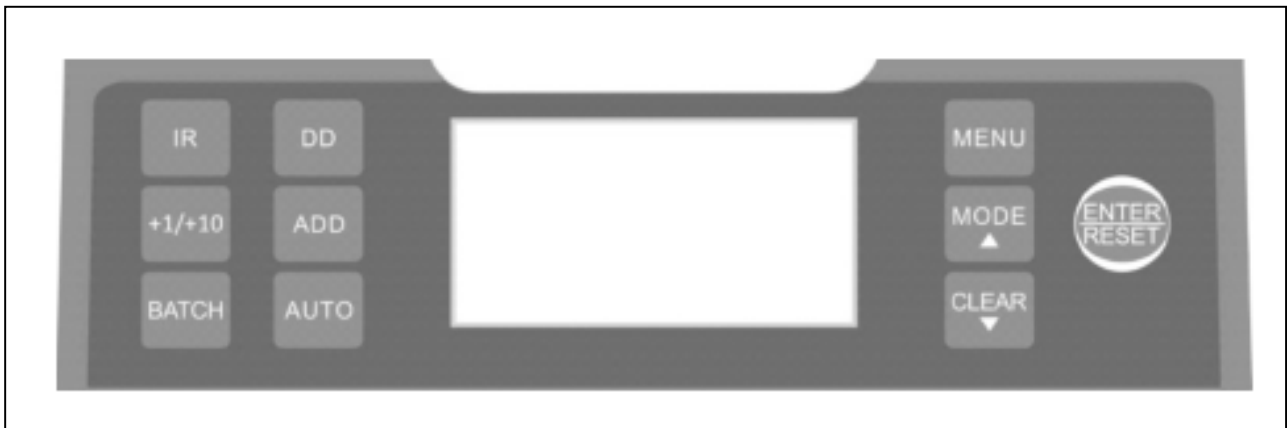
1. Introduzione alle parti principali





2. Specifiche

Voltaggio / frequenza /corrente	100~240V/50~60hz/600mA
Consumo	60 W (max)
Range di conteggio	5 cifre
Velocità di conteggio	1000/1200/1500 pcs/min
Bach range	1 – 999 pcs
Dimensioni delle banconote accettate	Min: 50*110 mm max: 90*180mm
Spessore delle banconote	0.075~0.15 mm
Capienza hopper	300 pcs
Capacità staker	200 pcs
Peso netto	4.0 KG
Dimensioni della macchina	268*210*237 mm



3. Tastiera

IR: premere questo pulsante per abilitare e disabilitare il controllo IR (Infrarosso).

+1/+10: nell'interfaccia di batch premere brevemente questo pulsante per aggiungere "+1"; tenere premuto più a lungo per aggiungere "+10".

DD: premere questo pulsante per abilitare o disabilitare la funzione DD (dimensionale).

BATCH: premere questo pulsante per abilitare o disabilitare il conteggio a lotti. L'utente premendo brevemente il pulsante può scegliere il numero di banconote tra: " 100, 50 ,20, 10, 5, off"

ADD: premere questo pulsante per abilitare o disabilitare la funzione di accumulazione del conteggio.

AUTO: premere questo pulsante per abilitare o disabilitare il conteggio automatico.

MENU:

1. Premere questo pulsante per entrare nell'interfaccia di menù.
2. Premere questo pulsante per tornare all'interfaccia precedente.

MODE:

1. Premere questo pulsante per cambiare modalità di conteggio: UV, UV/MG, COUNT (in modalità **COUNT** non verrà mostrato nulla sul display).
2. nell'interfaccia del menù premere questo tasto per muoversi o incrementare i valori.

CLEAR:

1. premere questo pulsante per eliminare il conteggio.
2. nell'interfaccia del menù premere questo tasto per muoversi nel menù o per diminuire i valori.
3. Con una pressione prolungata di questo pulsante sarà possibile ritornare alle impostazioni



di fabbrica.

ENTER/RESET:

1. Nell'interfaccia menù premere questo tasto per salvare i cambiamenti e ritornare all'interfaccia precedente.
2. Premere questo tasto per confermare o entrare nel sub-menu.
3. In modalità conteggio manuale premere questo tasto per avviare il conteggio.

4. Introduzione al display

1. funzione UV	
2. funzione MG	
3. funzione IR	
4. funzione DD	
5. numero pezzi del conteggio precedente	
6. numero di pezzi del conteggio corrente	
7. "MNL" conteggio manuale	
8. "AUTO" conteggio automatico	
9. numero lotto	
10 . funzione batch	
11. funzione ADD attiva	

5. Operazioni

5.1 Accensione e spegnimento della macchina

Posizionare l'interruttore di alimentazione sul segno di accensione .

Attenzione : quando la macchina viene accesa verrà effettuato un auto controllo e tutte le funzioni sul display saranno accese. Se ci saranno problemi dei sensori verrà mostrato un codice di errore sul display. Per maggiori informazioni andare al capitolo 8 "codici di errore e soluzioni".

5.2 Conteggio manuale o automatico

Premere il pulsante auto per cambiare la modalità conteggio.

Auto: quando verranno posizionate le banconote sull'hopper, la macchina avvierà il conteggio automaticamente.

Manu: quando verranno posizionate le banconote sull'hopper, l'utente dovrà premere il pulsante "ENTER/RESET" per avviare il conteggio delle banconote (MANUALE).

Attenzione: se le banconote sono molto sporche o piegate, il sensore di start non funzionerà e sarà necessario premere il tasto "ENTER/RESET" per far ripartire il conteggio.

5.3 Funzione ADD



Premere il pulsante “ADD” per abilitare o disabilitare la funzione ADD. La funzione ADD serve a non resettare il conteggio quando le banconote vengono rimosse dallo stacker ma ad addizionarle di volta in volta.

5.4 Funzione conteggio a lotti (batch)

Premere il pulsante “batch” per abilitare o disabilitare la funzione di conteggio a lotti. Se l’utente preme di nuovo questo pulsante potrà scegliere il numero di banconote del lotto tra i seguenti “100 ,50 ,20 ,10 ,5 ,off ”; l’utente potrà premere anche il pulsante “+1/10” per inserire un numero di lotto più accurato. Il range del batch è “0-999”.

5.5 Regolazione gap

Quando il gap della macchina è troppo largo si potrebbero verificare degli errori di conteggio che verranno segnalati dalla macchina con il codice di errore “double note”. Se ciò dovesse accadere l’utente può agire sulla vite di regolazione del gap ruotandola in senso antiorario poco a poco. È necessario ruotarla di un quarto di giro alla volta (o anche meno) e provare la macchina finché il conteggio risulterà morbido e regolare . Attenzione, non stringere troppo il gap altrimenti potrebbe strappare e danneggiare le banconote.

Quando il gap è troppo stretto il conteggio non risulterà morbido e regolare e le banconote potrebbero danneggiarsi durante il conteggio. L’utente potrà in questo caso ruotare la vite di regolazione del gap in senso orario finché il problema sarà risolto.

Attenzione: la vite di regolazione gap è regolata già dalla casa madre in una posizione ottimale, quindi l’utente non dovrà regolarla al primo utilizzo. Solo dopo un lungo periodo di utilizzo potrebbe essere necessario agire sulla regolazione del gap.

6. Impostazione dei livelli di controllo

L’utente può scegliere i livelli di controllo a seconda delle proprie necessità.

6.1 Controllo UV

--Per attivare la funzione UV premere il pulsante “mode” finché sul display verrà mostrato “UV”.

--Questa funzione permette di controllare l’autenticità delle banconote tramite l’UV.

--Se durante il normale conteggio la macchina rileva una banconota dubbia essa fermerà il conteggio ed emetterà dei suoni mentre il display mostrerà il messaggio di errore “UV”; l’utente potrà rimuovere l’ultima banconota dallo stacker esaminarla e premere “ENTER/RESET” per continuare il conteggio o rimuovere tutte le banconote dalla macchina e ricontarle.

-- sensibilità uv (riferirsi al paragrafo 6.7).

6.2 Controllo MG

-- Per attivare la funzione MG premere il pulsante “mode” finché sul display verrà mostrato “MG”.

--Questa funzione permette di controllare l’autenticità delle banconote tramite l’MG.



--Se durante il normale conteggio la macchina rileva una banconota dubbiosa essa fermerà il conteggio e emetterà dei bip mentre il display mostrerà il messaggio di errore “nn9”; l’utente potrà rimuovere l’ultima banconota dallo staker, esaminarla e premere “ENTER/RESET” per continuare il conteggio o rimuovere tutte le banconote dalla macchina e ricontarle.

-- sensibilità UV (riferirsi al paragrafo 6.7).

6.3 Controllo IR

-- Per attivare la funzione IR premere il pulsante “mode” finchè sul display verrà mostrato “IR”.

--Questa funzione permette di controllare l’autenticità delle banconote tramite l’IR.

--Se durante il normale conteggio la macchina rileva una banconota dubbiosa essa fermerà il conteggio e emetterà dei bip mentre il display mostrerà il messaggio di errore “dbL”.l’utente potrà rimuovere l’ultima banconota dallo staker esaminarla e premere “ENTER/RESET” per continuare il conteggio o rimuovere tutte le banconote dalla macchina e ricontarle.

-- sensibilità ir (riferirsi al paragrafo 6.7).

6.4 Controllo Dimensionale

-- Per attivare la funzione di riconoscimento dimensionale, premere il pulsante “mode” finchè sul display verrà mostrato “dd”.

--Questa funzione permette di controllare che si contino solo banconote della stessa dimensione.

--Se durante il normale conteggio la macchina rileva una banconota di dimensione diversa dalla prima che ha letto , essa fermerà il conteggio ed emetterà dei bip mentre il display mostrerà il messaggio di errore “dd”; l’utente potrà rimuovere l’ultima banconota dallo staker, esaminarla e premere “ENTER/RESET” per continuare il conteggio o rimuovere tutte le banconote dalla macchina e ricontarle.

-- sensibilità dimensionale (riferirsi al paragrafo 6.7).

6.5 ritornare alle impostazioni di fabbrica

--Tenere premuto il pulsante “clear” finche non si sentirà un bip. A questo punto la macchina è stata correttamente reimpostata alle impostazioni di fabbrica .

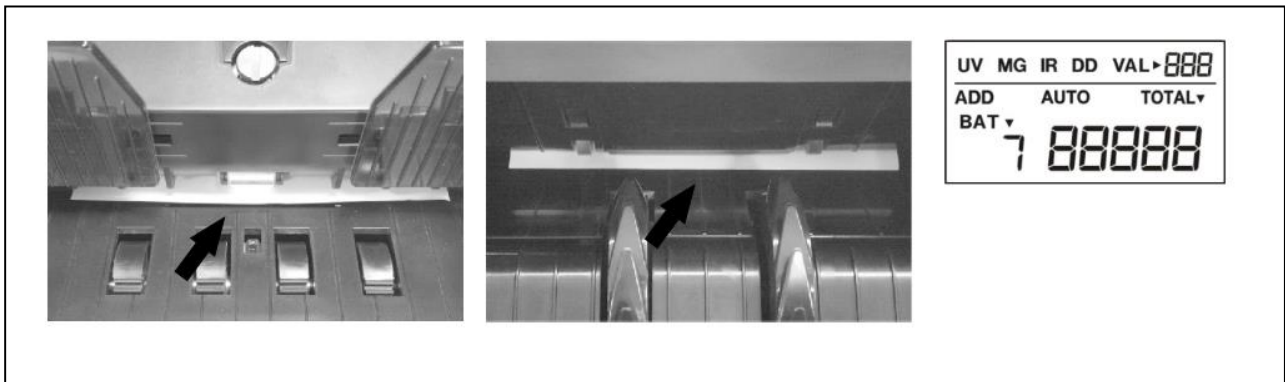
6.6 funzione di autocalibrazione

-- per la funzione di autocalibrazione sarà necessario usare un foglio di carta A6 da 80gr avente dimensioni : 10.5*14.8 cm. Il foglio dovrà essere pulito (senza scritte e/o disegni da entrambi i lati) e senza alcuna piega.

-- Spegner la macchina e posizionare il foglio di calibrazione nella macchina (come mostrato in figura) ruotando a mano i rulli. Assicurarsi che il foglio di calibrazione copra i sensori di conteggio e il sensore UV.



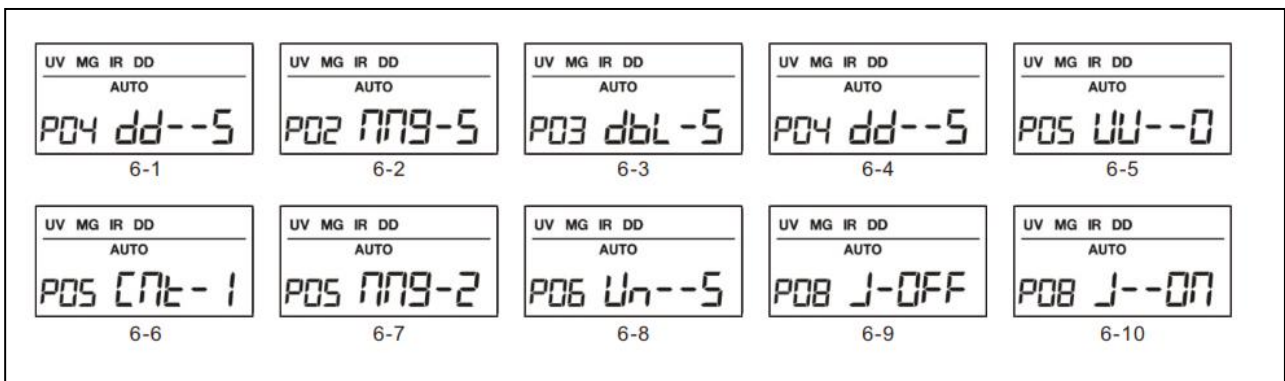
- mantenere premuto il pulsante “ENTER/RESTART” e accendere la macchina mantenendo premuto il pulsante per almeno altri 3 secondi. Quando la macchina avrà finito la calibrazione emetterà un “bip” e la calibrazione sarà terminata.



6.7 sensibilità dei controlli

--Premere il tasto “MENU” per entrare nel menu, quindi premere “MENU” di nuovo per entrare nelle impostazioni.

-- Premere il tasto “MENU” per aumentare o “CLEAR” per decrescere la sensibilità dei sensori. Premere “ENTER/RESET” per salvare i cambiamenti e tornare all’interfaccia precedente.



1) P01/UV – Imposta la sensibilità del sensore UV. Impostandolo su 0 il sensore verrà disabilitato, il valore massimo è 9. Di default è 5.

2) P02/nng -- Imposta la sensibilità del sensore MG. Impostandolo su 0 il sensore verrà disabilitato, il valore massimo è 9. Di default è 5.

3) P03/dbL -- Imposta la sensibilità del sensore adibito al riconoscimento delle doppie banconote. Impostandolo su 0 il sensore verrà disabilitato, il valore massimo è 9. Di default è 5

4) P04/dd -- Imposta la sensibilità del sensore dimensionale. Impostandolo su 0 il sensore verrà disabilitato, il valore massimo è 9. Di default è 5.

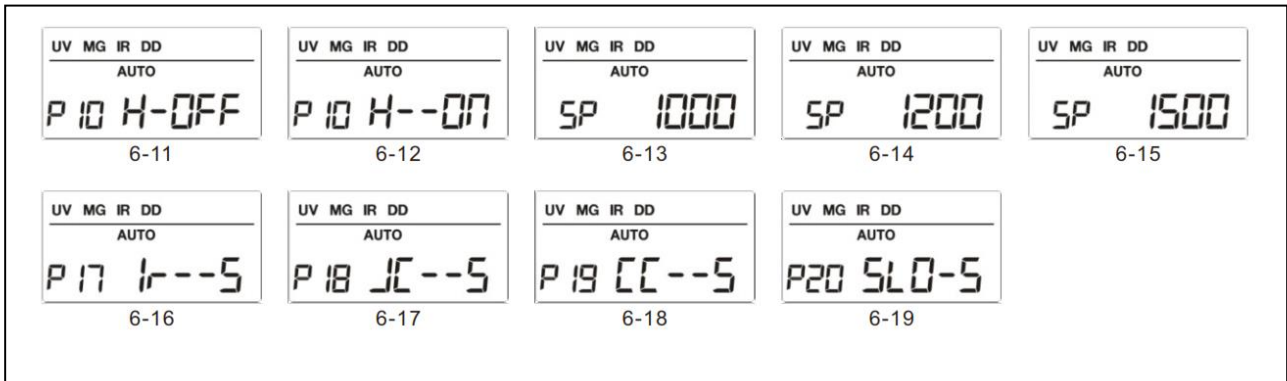
5) P05 / * - *** impostazione stampo : 0-UU è UV , 1-CNT è COUNT , 2-nng è MG (rif. immagine 6-5 ~ 7)

Note: questa impostazione si basa sulla situazione reale della macchina.



6) P06/un-5— valore di riferimento UV. Impostandolo su 0 il sensore verrà disabilitato, il valore massimo è 9. Di default è 5.

7) P08/j***—conteggio banconote sospette. Impostandolo su off le banconote sospette non verranno aggiunte al conteggio totale, impostandolo su on le banconote sospette saranno aggiunte al conteggio totale.



8) P10/H-***--funzione di riempimento buchi. Di default è impostato su “on”.

9) P11/**** -- impostazione della velocità di conteggio. I valori sono : 1000,1200,1500. Di default è 1000

10) P17/ir -- Imposta la sensibilità del sensore ir. Impostandolo su 0 il sensore verrà disabilitato, il valore massimo è 9. Di default è 5.

11) P18/JC * -- Imposta la sensibilità del sensore di alimentazione delle banconote. Impostandolo su 0 il sensore verrà disabilitato, il valore massimo è 9. Di default è 5.

12) P19/CC – sensibilita banconote stacker . Impostandolo su 0 il sensore verrà disabilitato, il valore massimo è 9. Di default è 5.

13) P20/SLO – sensibilità banconota obliqua. Impostandolo su 0 il sensore verrà disabilitato, il valore massimo è 9. Di default è 5.



7. codice di malfunzionamento e soluzioni

Codice di errore	Motivo	soluzione
EA0 (EA0)	Problema con il sensore di conteggio sinistro o con il relativo circuito di controllo.	1. Connettori non correttamente inseriti. 2. Sostituire il sensore ir sinistro. 4. Sostituire la main board.
EA1 (EA1)	Problema con il sensore di conteggio destro o con il relativo circuito di controllo.	1. Connettori non correttamente inseriti. 2. Sostituire il sensore ir destro. 4. Sostituire la main board.
EA2 (EA2)	1. Polvere sul sensore di uscita banconote. 2. Sensore danneggiato.	1. Rimuovere tutte le banconote dallo stacker e pulire il sensore. 2. Controllare le connessioni del sensore. 3. Sostituire il sensore. 4. Sostituire la main board.
EA3 (EA3)	1. Problema con il motore principale. 2. Problema con la cinghia. 3. problema con l'encoder.	1. Sostituire il motore principale. 2. Sostituire la cinghia. 3. Sostituire l'encoder. 4. Controllare le connessioni del motore e dell'encoder. 5. Sostituire la main board.
EA4 (EA4)	1. Problema con lo start sensor.	1. Rimuovere tutte le banconote dalla macchina e pulire lo start sensor. 2. Verificare le connessioni al sensore. 3. Sostituire la main board.

MBS srl

Via Cosenza, 5 81030 Succivo (CE)

Tel. +39.0818348051 / 081 8342997

info@mbs-srl.com www.mbs-srl.com

8. codici di errore e soluzioni

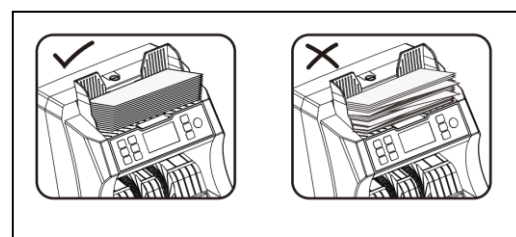
UU	Banconota sospetta rilevata dai controlli uv	Rimuovere la banconota sospetta
	Problema con il sensore uv	Controllare il circuito
nng	Banconota sospetta rilevata dai controlli mg	Rimuovere la banconota sospetta
	Problema con il sensore mg	Controllare il circuito
dbl	Banconota sospetta rilevata dai controlli ir	Rimuovere la banconota sospetta
	Problema con il sensore ir	Controllare il circuito
dd	Banconota diversa rilevata dal sensore dimensionale	Rimuovere la banconota diversa
		Diminuire la sensibilità del dimensionale
CHn	Banconota contatenata	Rimuovere tutte le banconote dallo staker e premere "ENTER/RESET" per continuare
		Regolare il gap
HALF	Banconota tagliata/danneggiata	Rimuovere tutte le banconote dallo staker e premere "ENTER/RESET"
SLOPE	Banconota entrata non correttamente	Rimuovere tutte le banconote dallo staker e premere "ENTER/RESET" per continuare. Poggiare le banconote sull'hopper in modo corretto.

9. Precauzioni nell'utilizzo della macchina

Rispettare le seguenti precauzioni quando la macchina viene usata.

È vietato inserire nella macchina oggetti diversi dalle banconote (fermacarta, mollette ecc).

- Fare attenzione alle dita , capelli e vestiti quando la macchina è in modalità conteggio.
- Le banconote stropicciate o piegate vanno stirate prima di essere inserite nella macchina.
- Le banconote vanno smazzettate prima di essere inserite nella macchina(come in foto).





10. Avvertenze

Si prega di leggere tutte le istruzioni riportate di seguito prima di utilizzare la macchina, altrimenti potrebbero verificarsi pericoli e/o guasti.

- Non esporre la macchina alla luce del sole.
- La macchina deve avere un buon impianto di messa a terra.
- Tenere lontana la macchina da forti fonti radio (modem wifi , telefoni cellulari e/o cordless ecc.).
- Rimuovere il cavo di alimentazione prima di spostare la macchina o prima di effettuare qualsiasi intervento di manutenzione.
- Non premere i tasti con qualcosa di appuntito.
- Non bagnare la macchina in quanto quest'ultima non risulta impermeabile.
- Non effettuare alcuna riparazione sulla macchina. Rivolgersi sempre a un centro specializzato.

11. Manutenzione

Essendoci molti sensori ottici nella macchina bisogna pulirla con una certa frequenza a seconda dell'uso. Se alcuni di questi sensori vengono oscurati da polvere o oggetti estranei ciò porterà a un malfunzionamento della macchina. Pertanto consigliamo di effettuare una pulizia accurata della macchina con un panno asciutto e aria compressa almeno una volta al mese. **ATTENZIONE:** non usare nessun detergente sulla macchina e scollegare sempre il cavo di alimentazione quando si effettua la manutenzione.