



Selezionatrice di Monete

MBS-910S+



Manuale Operatore

	CONTENUTO	Pag.
1	Introduzione	2
2	Specifiche	2
3	Dotazione	3
4	Precauzioni	3
5	Caratteristiche tecniche	4
6	Gruppo presa alimentazione e connessioni	5
7	Pannello comandi	6
8	Modalità di visualizzazione principali	7
9	Istruzioni operatore	7 – 9
10	Risoluzione problemi	10
11	Utilizzo Stampante	11
12	Manutenzione giornaliera	11
13	Funzioni MENU – CODICE DI ACCESSO (DIGITARE IL N° 1017)	13 - 17

1. Introduzione

CS-910S+ è una selezionatrice di monete Euro con la funzione di verifica del falso. Il sensore verifica contemporaneamente il diametro, lo spessore e il materiale delle monete metalliche e tutte quelle non Euro sono depositate nel cassetto scarti. L'apparecchiatura ha dieci cassette, dove sono depositate le monete contate: otto per i vari tagli dell'euro, il primo a destra (Reject) per le monete non riconosciute e l'ultimo a sinistra non utilizzato.

La distinta delle monete contabilizzate può essere stampata tramite una stampante posta sul davanti dell'apparecchiatura o inviata al PC attraverso un'interfaccia Seriale (opzionale.)

2. Specifiche

Velocità conteggio	Approx. 600 monete/ min
Capacità cassetto alimentazione	Approx.600 monete
Dimensioni monete	Diametro 14-31 mm Spessore ≤ 4 mm
Numero cassette uscita	1-9 monete diverse
Dimensioni macchina	672×312×511mm
Peso:	32kg
Consumo	60W
Alimentazione	220VCA ± 10%, 50Hz
Display	LCD Display
Temperatura	0-40c°
Umidità	30-75%

3. Dotazione

1. Cavo Alimentazione	1 Pz	
2. Pennello		1 Pz
3. Spazzolino pulizia sensori	1 Pz	
4. Spatola		1 Pz
5. Manuale Operatore	1Pz	

4. Precauzioni d'uso

- Utilizzare il cavo alimentazione fornito con la macchina.
- Scollegare il cavo alimentazione prima di spostare la macchina.
- Non posizionare la macchina sotto la luce diretta del sole.
- Non inserire le mani, i capelli o degli attrezzi nella vaschetta di carico monete per evitare danni alla persona o alla macchina

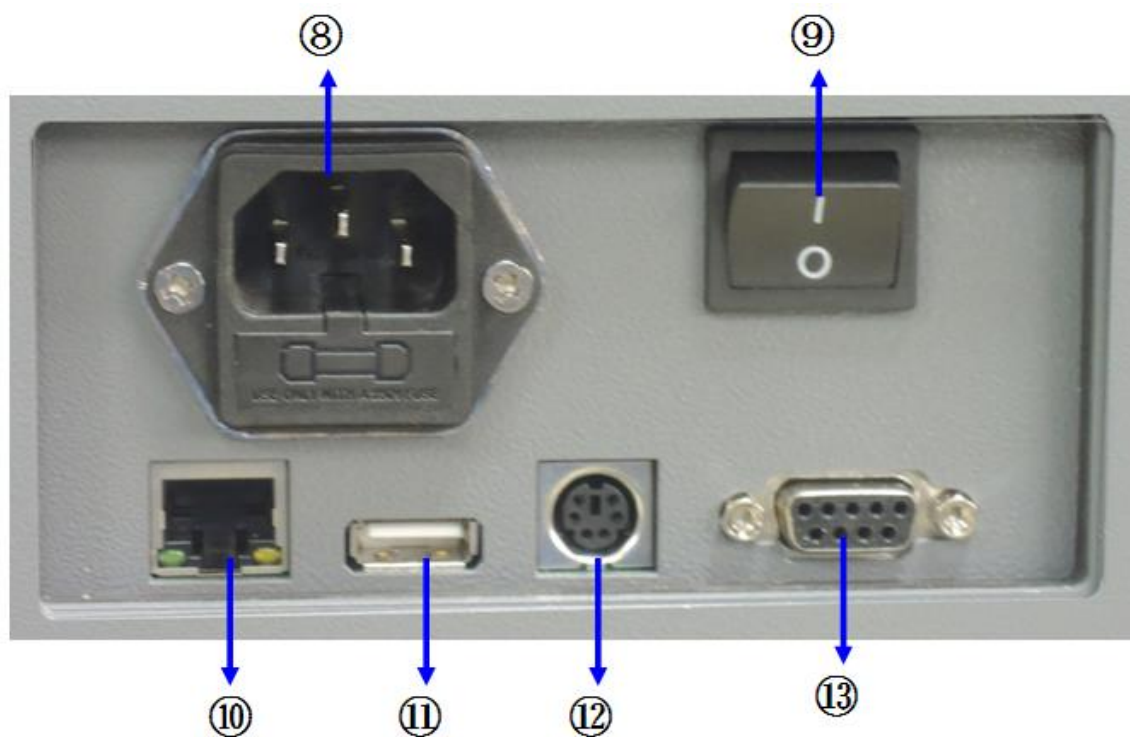
Non aprire la macchina o rimuovere la protezione trasparente della vaschetta di carico monete durante il funzionamento

5. Caratteristiche tecniche



1. Pannello comandi
2. Piano introduzione monete
3. Finestra visualizzazione cestello monete
4. Manopole per trasporto
5. Gruppo presa alimentazione e connessioni
6. Stampante
7. Cassetti raccolta monete

6. Gruppo presa alimentazione e connessioni



8. Presa alimentazione

9. Interruttore generale

10. Presa LAN

11. Presa USB per aggiornamento software

12. Presa PS2 per Display esterno

13. Presa RS232 per interfaccia PC

7. Pannello comandi



Tasti:

- 1) **0~9**: Tasti numerici per impostazione Batch
- 2) **START/STOP**: Avvio o Stop conteggio
- 3) **SET**: Accesso Menu e altre funzioni ad esempio Batch (**CODICE DA DIGITARE PER ACCEDERE : 1017**)
- 4) **ESC**: Tornare al menu o cancellare record monete scartate
- 5) **CLR**: Azzera conteggio o codice di errori
- 6) , , , : Selezione canali, o passaggio tra i vari parametri del menu ;  può inoltre abilitare/disabilitare la funzione Batch
- 7) **MR**: Visualizzare i dati in memoria
- 8) **M+**: Salvare i parametri di auto-apprendimento
- 9) **LIST**: Controllare dettagliato conteggio
- 10) **Print**: Stampa dettagli conteggio e parametri di auto-apprendimento

8. Modalità di visualizzazione principali :

Visualizzazione Importo totale (Value) e Quantità (Count)

MIX- COUNT	STOP
VALUE:	125.90
COUNT:	190
B	F: 2

Visualizzazione Importo e quantità dei vari canali uscita (Cassetti)

VALUE	COUNT	AMOUNT
2.00	50	100.00
0.50	50	25.00
0.01	90	0.90

9. Istruzioni operatore

Connettere il cavo alimentazione e accendere la macchina tramite l'interruttore posto sulla destra, la macchina entra in modalità self-test e sul display è visualizzata l'immagine seguente:

MODEL :	CS910S+
VERSION:	MainBoard V1.0
	DispBoard V1.0
	ADBoard V1.0

TESTING,PLEASE WAIT...	10
------------------------	----

Il self-test dura circa 15 sec

Una volta completato, se non sono stati rilevati problemi, la macchina entra in modalità di funzionamento e sul Display è visualizzata l'immagine seguente:

MIX- COUNT	STOP	
VALUE:	0.00	
COUNT:	0	
B	F:	0

MIX-COUNT= Modalità conteggio misto.

RUN o STOP = Indica lo stato della macchina, **RUN** (funziona), **STOP** (ferma.)

B = Quando è visualizzato indica che la modalità **Batch** (quantità massima di monete per ogni cassetto raccolta) è stata inserita.

Value= Importo totale. **Count** = Quantità monete contate. **F**= Quantità monete scartate.

Conteggio monete

MIX- COUNT	RUN	
VALUE:	0.00	
COUNT:	0	
B	F:	0

Premendo **START/STOP**, sul display viene visualizzato RUN, il motore gira e le monete depositate in precedenza nel cassetto alimentazione sono avviate nei vari canali tramite l'apposito disco. A conteggio terminato sul display vengono visualizzate: quantità e importo monete riconosciute, quantità monete scartate

Le monete riconosciute vengono depositate nei cassettei con indicato l'importo equivalente, mentre le monete scartate, sono depositate nel primo cassetto sulla destra (Reject.)

Una volta terminato il conteggio premere **LIST** per visualizzare quantità e importo dei singoli

cassetti, visualizzare i vari tagli tramite i tasti  o .

VALUE	COUNT	AMOUNT
2.00	50	100.00
0.50	50	25.00
0.01	90	0.90

Nella colonna di sinistra sono visualizzate le varie denominazioni, in centro la quantità e a destra il valore.

Premere **START/STOP** una volta per tornare in modalità di visualizzazione dell'importo totale.

Azzeramento dati

- In modalità d'interfaccia principale, premere il tasto **CLR** per circa 2 secondi per azzerare i dati relativi al conteggio.
- In modalità d'interfaccia principale, premere il tasto **ESC** per azzerare la quantità delle monete scartate (**F**:.)
- Per azzerare le quantità parziali dei **batch** rimasti in memoria, premere il tasto **M+** per circa 2, secondi sul display appare la lettera **M**; quindi premere nuovamente lo stesso tasto sino a quando scompare la lettera.

Procedura trasferimento dati in memoria richiamo e cancellazione

Memorizzazione dati

In modalità interfaccia principale, premere il tasto **M+** per trasferire in memoria la quantità e importo relativo alle monete riconosciute e azzerare l'ultimo conteggio, sul lato sinistro del Display comparirà la lettera "M"

Lettura dati in memoria:

In modalità interfaccia principale, premere il tasto **MR** per visualizzare i dati in memoria

Azzeramento memoria

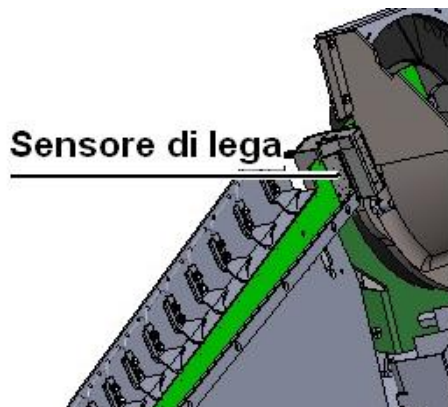
Dopo avere premuto il tasto **MR** premere **M+** per cancellare i dati visualizzati, premendo lo stesso tasto una seconda volta la lettera "M" scompare dal display ed i dati in memoria vengono cancellati

10. Risoluzione problemi

Durante il Self-Test o il conteggio, la macchina potrebbe visualizzare uno dei seguenti errori:

1) Error Check the sensor 0, 1, 2, 3: Potrebbero esserci delle monete o altri oggetti incastrati all'interno del sensore di lega.

Spegnere la macchina, sollevare la copertura frontale, ruotare verso il basso il convogliatore monete, pulire il sensore posto in alto a destra inserendo l'apposito spazzolino ed il pennello in dotazione, controllare che non ci siano monete o altri oggetti incastrati all'interno del sensore. Chiudere le coperture e riaccendere la macchina, premere il tasto **CLR** per tornare al menu principale, se il problema si ripresenta contattare l'assistenza tecnica e segnalare codice errore.



2) Error Check the sensor 4: Monete incastrate nel binario scorrimento

Sollevare la copertura frontale, ruotare verso il basso il convogliatore monete, controllare che non ci siano monete incastrate sul binario e pulirlo tramite il pennello in dotazione, premere il tasto **CLR** per tornare al menu principale, quindi contare nuovamente tutte le monete.

3) Error Channel 1,2,3 e Box: 2 FULL: Cassetti raccolta monete pieni

Cassetto monete buone o scarti pieno, rimuovere le monete e premere il tasto **CLR** per tornare al menu principale.

Nota:

1. Se le monete si bloccano nel disco di alimentazione premere il tasto **REV** per far girare il motore in senso inverso e sbloccare le monete.

2. Se alcune monete o oggetti estranei si bloccano sul binario, le monete possono scendere senza essere state contate correttamente. Rimuovere eventuali oggetti estranei e ricontare tutte le monete.

11. Stampante e installazione carta

A. Stampante

LED/TASTO **SEL**: acceso indica che la stampante è abilitata (on-line), se fosse spento schiacciare il tasto relativo per accendere il LED.

LED/TASTO **LF**: Premere questo tasto con il LED **SEL** spento per far avanzare la carta.

B. Caricamento carta

Premere il tasto OPEN per aprire il coperchio, rimuovere il rullo carta esaurito e inserire come indicato in figura.



coperchio,
quello nuovo

N.B.: Utilizzare rotoli in carta termica 57mm
10mm

X 35mm X

12. Manutenzione giornaliera

- Assicurarsi di aver rimosso il cavo alimentazione prima di fare la manutenzione.
- Rimuovere la copertura in plexiglas della vaschetta di carico monete e pulire il disco con il pennello in dotazione.
- Sollevare la copertura frontale, ruotare verso il basso il convogliatore monete, pulire il binario con il pennello in dotazione.

✧ **Se la macchina ha dei problemi che non riuscite a risolvere contattate il supporto tecnico.**

✧ **Il prodotto soggetto a modifiche senza preavviso**



MBS srl

Via Cosenza, 5 81030 Succivo (CE)

Tel. +39.0818348051 Fax +39.0818342997

e-mail: info@mbs-srl.com web: www.mbs-srl.com

Grazie per avere acquistato un nostro prodotto.