



SVILUPPO DI UN'AZIONE GOAL

IN QUESTO DOCUMENTO
**È ILLUSTRATA UNA
POSSIBILE SEQUENZA DI
GIOCO CHE SI CONCLUDE
CON UN GOAL**

NELLA SEQUENZA ILLUSTRATA
VENGONO SVILUPPATE
SOLAMENTE ALCUNE DELLE
REGOLE CHE COMPONGONO
IL MECCANISMO DI GIOCO
COMPLETO



Scarica il regolamento illustrato
completo dal sito
www.101challenge.com



SVILUPPO DI UN'AZIONE GOAL



101 CHAMPIONS CHALLENGE

NON È UN CLASSICO GIOCO DI CARTE,
**MA UNA SIMULAZIONE COMPLETA
DI UNA PARTITA DI CALCIO**

DAI TEMPI REGOLAMENTARI A QUELLI SUPPLEMENTARI, AI POSSIBILI CALCI DI RIGORE FINALI.
LE AZIONI SI SUSSEGUONO INCESSANTI:
PASSAGGI, CONTRASTI, TIRI, FALLI, CONTROPIEDI, CALCI D'ANGOLO... GOAL!

UN GIOCO SEMPLICISSIMO CHE **SI GIOCA UNO CONTRO UNO, IN SOLI 15 MINUTI
CON RISULTATI CHE CAMBIANO DA PARTITA A PARTITA**, COME IN UNA VERA COMPETIZIONE.

VI SEMBRERÀ DI ASSISTERE AD UNA GARA DELLA VOSTRA SQUADRA DEL CUORE,
DOVE LE EMOZIONI E LA TENSIONE AUMENTERANNO ALLO SCORRERE DEL TEMPO.

SIETE PRONTI?

SCENDETE IN CAMPO E GIOCATE DA CAMPIONI!



LE SQUADRE SCENDONO IN CAMPO



OGNI GIOCATORE
SCEGLIE LA SQUADRA
DI APPARTENENZA
(BLU O ROSSA)
E **PESCA 6 CARTE**

RICORDA:

LE CARTE IN PROPRIO POSSESSO
RAPPRESENTANO LA DISTANZA
DEL PALLONE DALLA PORTA
AVVERSARIA

PER POTER TIRARE IN PORTA
BISOGNA NECESSARIAMENTE
ELIMINARE TUTTE LE CARTE
IN PROPRIO POSSESSO





LA TENSIONE È AL MASSIMO



GLI AVVERSARI SONO IN
CENTROCAMPO PER IL
LANCIO DELLA MONETA

**ALZANDO UNA CARTA DAL
MAZZO SI SORTEGGIA LA
SQUADRA CHE COMINCIA
LA PARTITA:
LA SQUADRA BLU!**

RICORDA:
AD OGNI TURNO SI DEVONO
GIOCARRE SEMPRE E SOLO
2 CARTE



IL FISCHIO D'INIZIO



LA PARTITA COMINCIA

**IL GIOCATORE BLU GIOCA
UNA CARTA CALCIATORE
E UNA CARTA PALLONE**

**RIESCE A COMPLETARE
IN CAMPO UNA COPPIA
CALCIATORE + PALLONE
DEL PROPRIO COLORE
(BLU)**

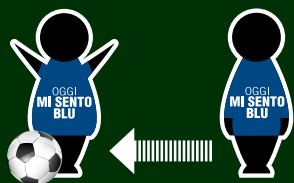
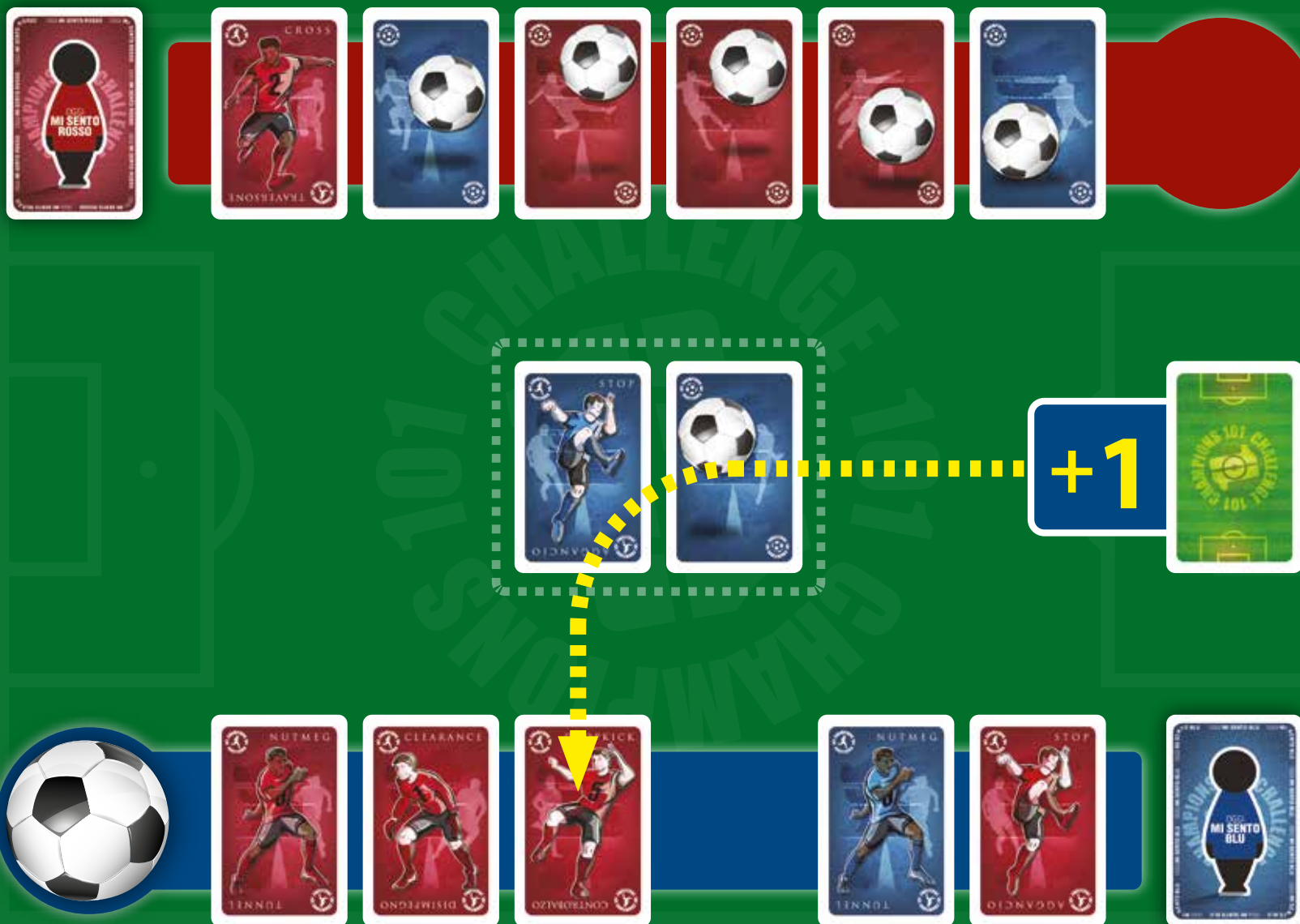




IL PASSAGGIO È RIUSCITO!



**IL GIOCATORE BLU
PESCA 1 CARTA
E CONTINUA A GIOCARE**

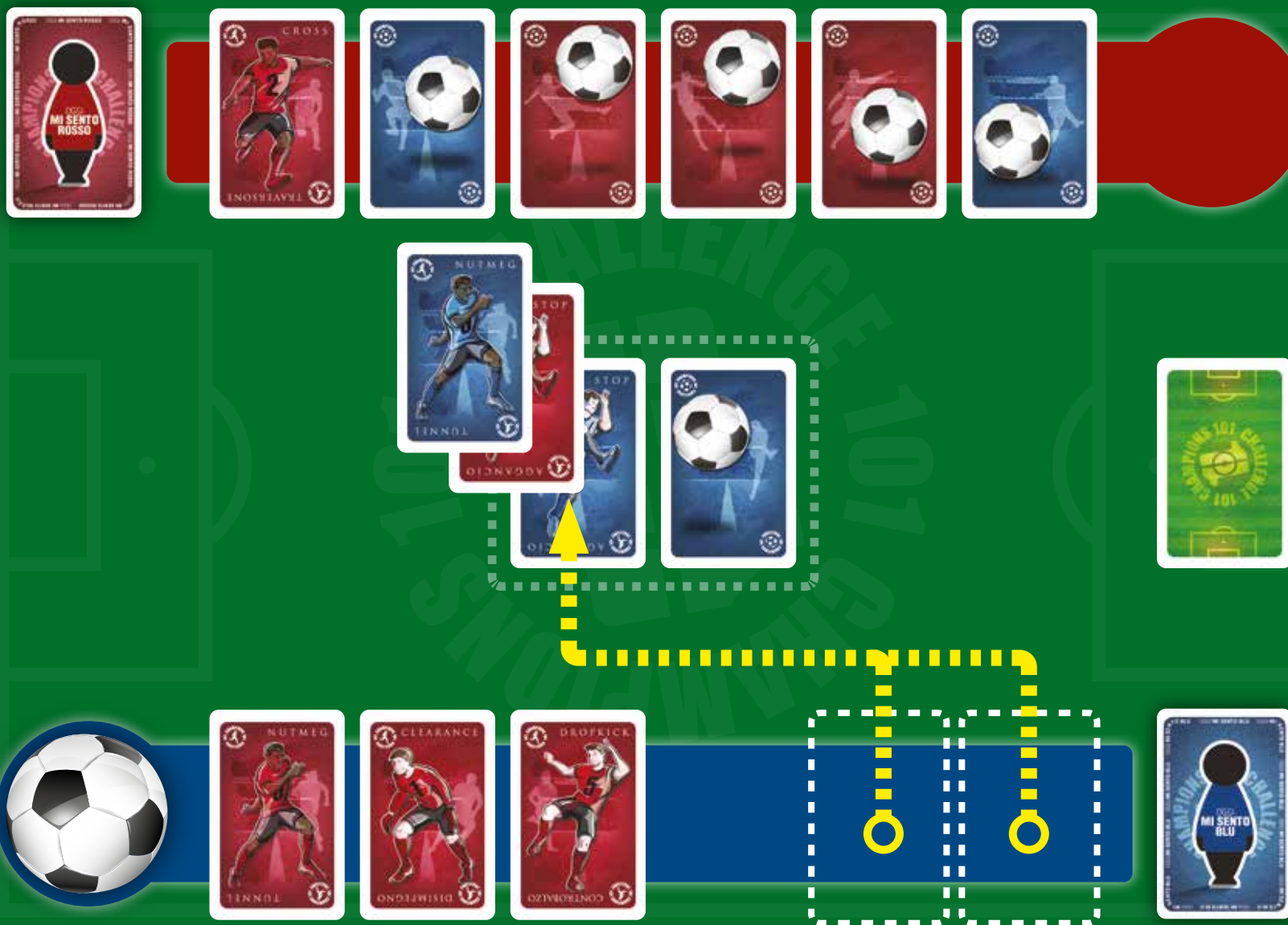


LA SQUADRA BLU AVANZA



**IL GIOCATORE BLU GIOCA
2 CARTE CALCIATORE,
LE SOVRAPPONE
LASCIANDO VISIBILE
SOPRA IL MAZZO,
QUELLA DEL PROPRIO
COLORE (BLU)**

**RIESCE A COMPLETARE
IN CAMPO UNA COPPIA
CALCIATORE + PALLONE
DEL PROPRIO COLORE
(BLU)**



IL PASSAGGIO È RIUSCITO!



IL GIOCATORE BLU
PESCA 1 CARTA
E CONTINUA A GIOCARE





**IN CAMPO SI VIENE A
CREARE UNA COPPIA
CALCIATORE + PALLONE
DI COLORI DIFFERENTI**



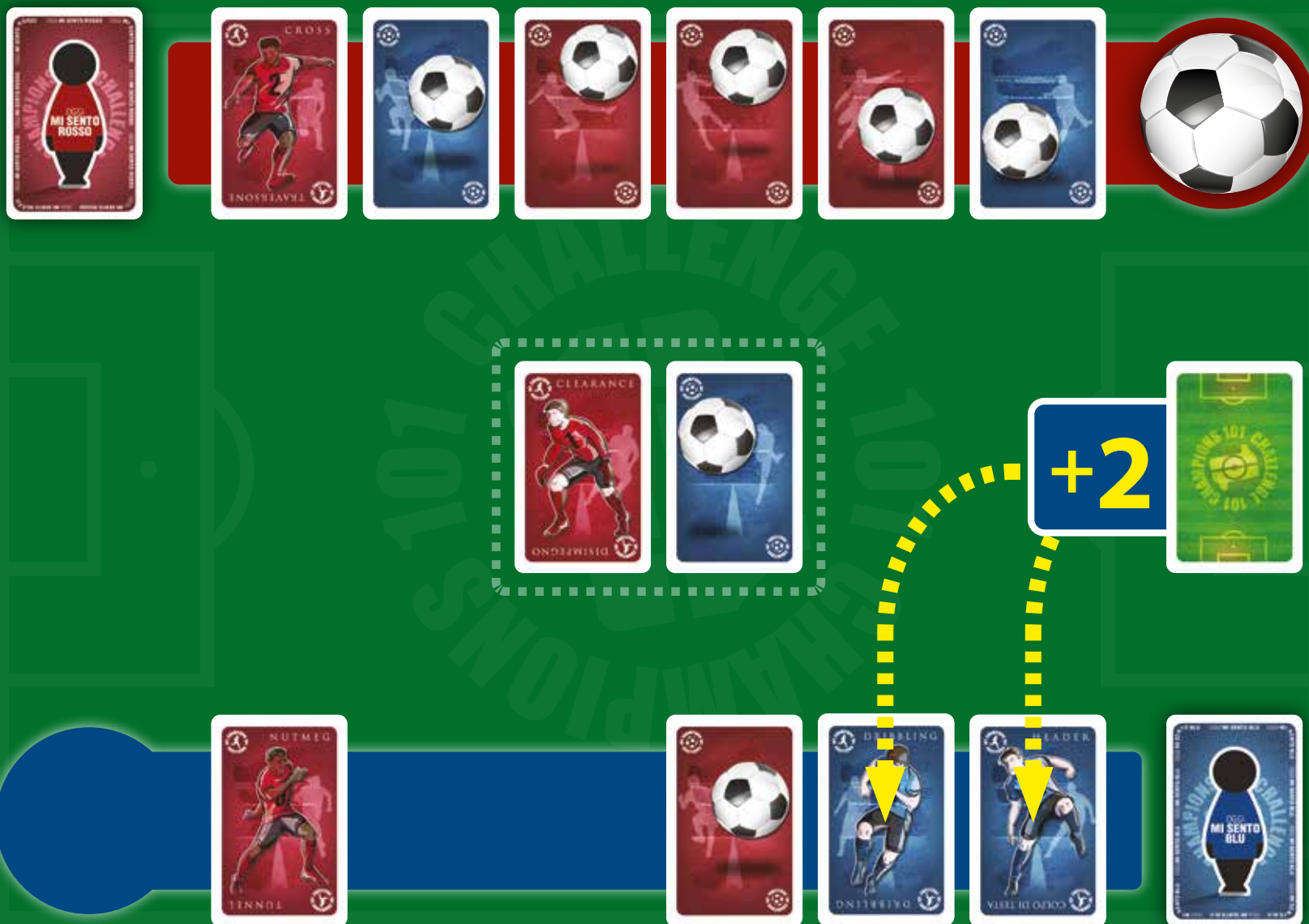


LA SQUADRA ROSSA RUBA IL PALLONE



CON UN ABILE
CONTRASTO LA SQUADRA
ROSSA SI IMPADRONISCE
DEL PALLONE

IL GIOCATORE BLU
PESCA 2 CARTE
E PASSA IL GIOCO
ALL'AVVERSARIO

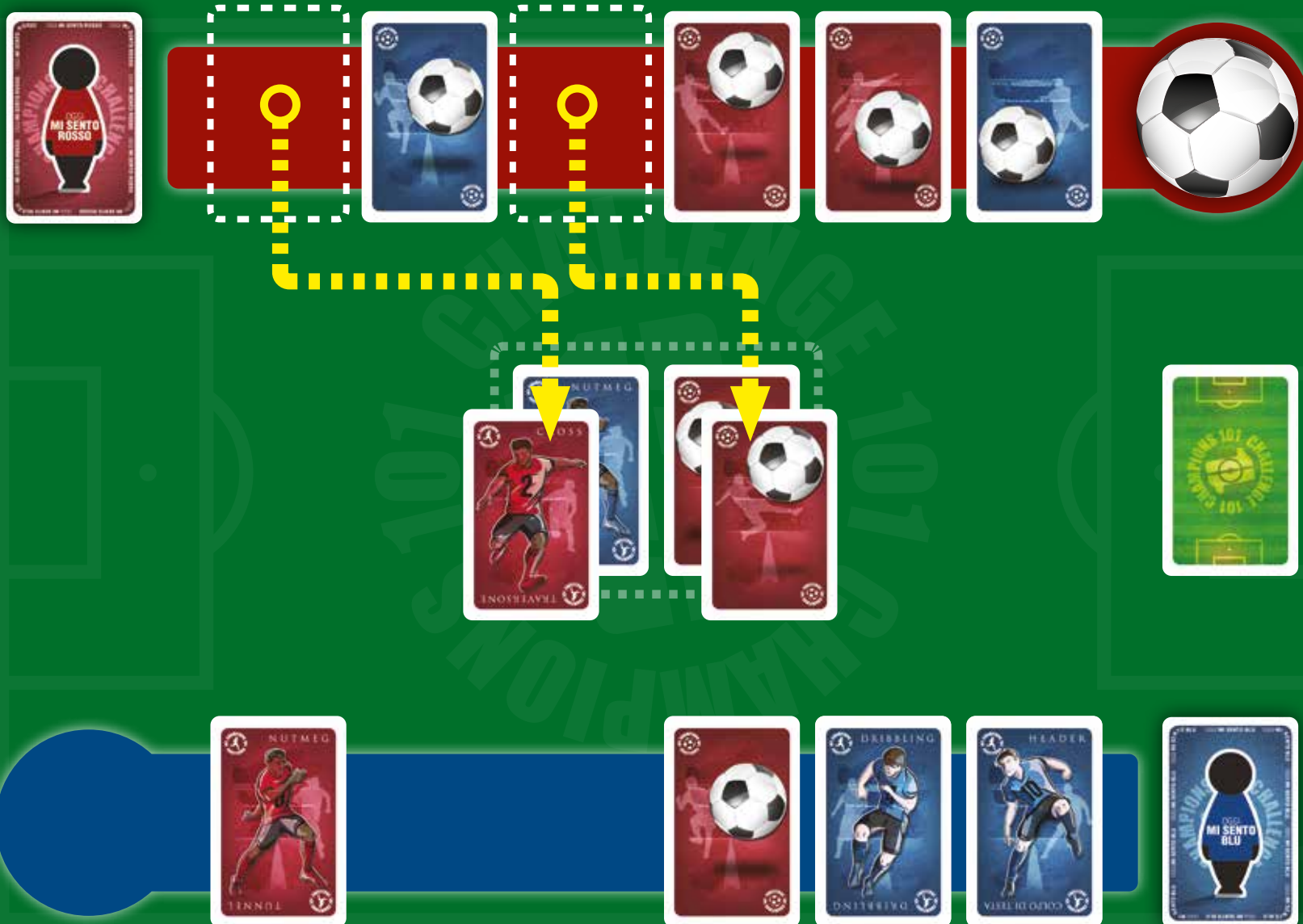


LA SQUADRA ROSSA AVANZA



**IL GIOCATORE ROSSO
GIOCA UNA CARTA
CALCIATORE E UNA
CARTA PALLONE**

**RIESCE A COMPLETARE
IN CAMPO UNA COPPIA
CALCIATORE + PALLONE
DEL PROPRIO COLORE
(ROSSO)**





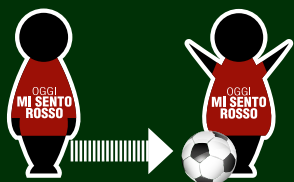
IL PASSAGGIO È RIUSCITO!



**IL GIOCATORE ROSSO
PESCA 1 CARTA
E CONTINUA A GIOCARE**



+1



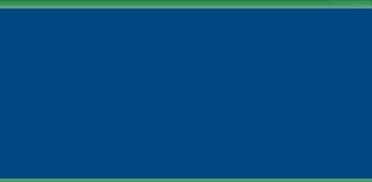
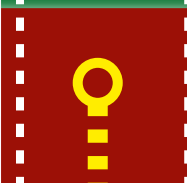


UN ABILE CROSS BEN CALIBRATO



**IL GIOCATORE ROSSO
GIOCA 2 CARTE PALLONE**

**RIESCE A COMPLETARE
IN CAMPO UNA COPPIA
CALCIATORE + PALLONE
DEL PROPRIO COLORE
(ROSSO)**





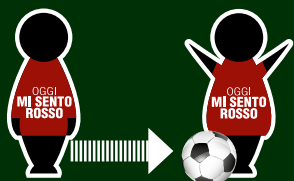
IL PASSAGGIO È RIUSCITO!



**IL GIOCATORE ROSSO
PESCA 1 CARTA
E CONTINUA A GIOCARE**



+1



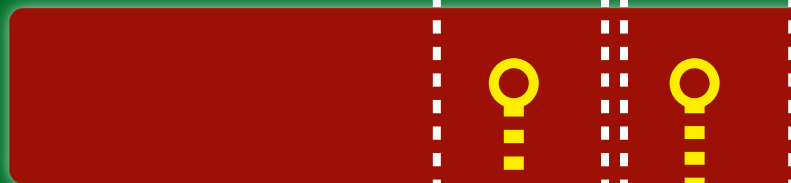


LA SQUADRA ROSSA SI FA PERICOLOSA



**IL GIOCATORE ROSSO
GIOCA 2 CARTE
CALCIATORE**

**RIESCE A COMPLETARE
IN CAMPO UNA COPPIA
CALCIATORE + PALLONE
DEL PROPRIO COLORE
(ROSSO)**

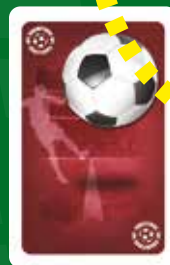
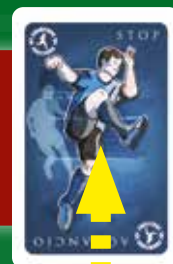




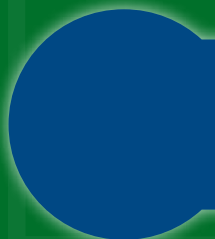
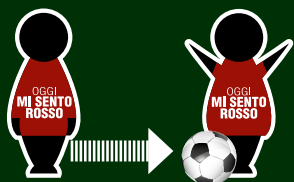
IL PASSAGGIO È RIUSCITO!



**IL GIOCATORE ROSSO
PESCA 1 CARTA
E CONTINUA A GIOCARE**



+1



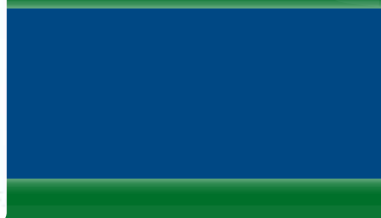
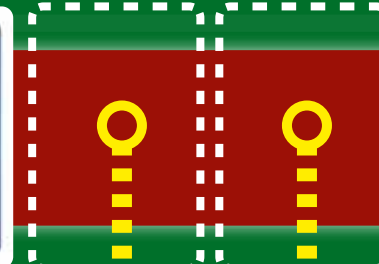


HA QUASI RAGGIUNTO L'AREA AVVERSAria



**IL GIOCATORE ROSSO
GIOCA 2 CARTE PALLONE**

**RIESCE A COMPLETARE
IN CAMPO UNA COPPIA
CALCIATORE + PALLONE
DEL PROPRIO COLORE
(ROSSO)**

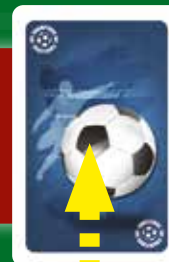




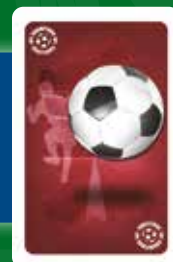
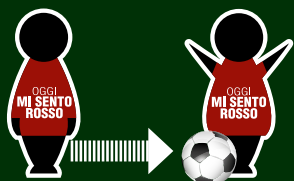
IL PASSAGGIO È RIUSCITO!



**IL GIOCATORE ROSSO
PESCA 1 CARTA
E CONTINUA A GIOCARE**



+1





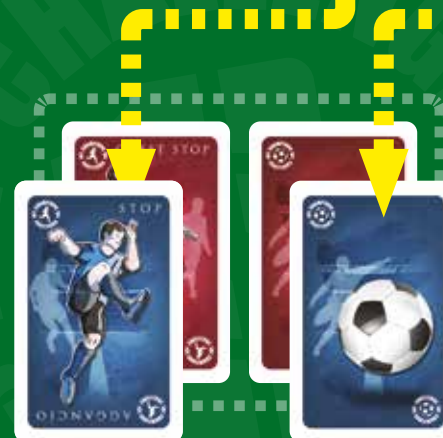
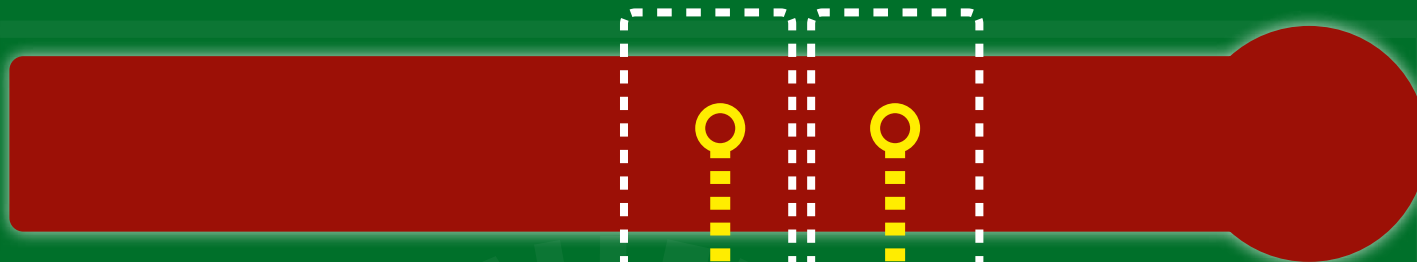
LA SQUADRA ROSSA ENTRA IN AREA MA...



**IL GIOCATORE ROSSO
GIOCA LE ULTIME DUE
CARTE RIMASTE**

ATTENZIONE:
LA SQUADRA ROSSA
CREA UNA COPPIA
CALCIATORE + PALLONE
DEL COLORE AVVERSARIO
(BLU)

È UN CONTROPIEDE!

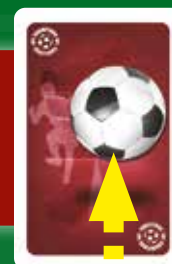


ATTENZIONE... È UN CONTROPIEDE BLU!



**IL GIOCATORE BLU
PASSA AL GIOCATORE
ROSSO TUTTE LE CARTE
IN PROPRIO POSSESSO,
TRANNE UNA**

IL GIOCATORE BLU
SI VIENE QUINDI A
TROVARE A SUA VOLTA
NELL'AREA AVVERSARIA





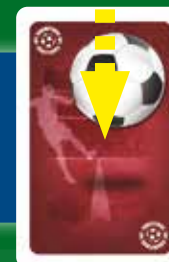
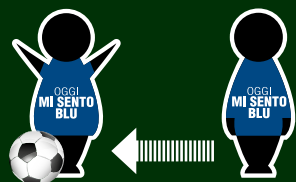
LA SQUADRA BLU HA UNA POSSIBILITÀ...



**IL GIOCATORE BLU
PESCA 1 CARTA
E CONTINUA A GIOCARE**



+1



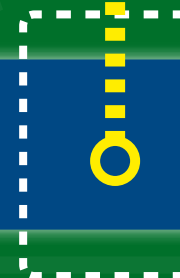
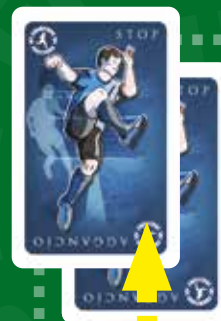
... MA INTERVIENE LA FORTE DIFESA ROSSA



**IL GIOCATORE BLU GIOCA
LE ULTIME DUE CARTE IN
PROPRIO POSSESSO**

**IN CAMPO SI CREA
UNA COPPIA
CALCIATORE + PALLONE
DI COLORI DIFFERENTI**

**È INTERVENUTA LA
DIFESA ROSSA CHE
SVENTA IL PERICOLO
ALLONTANANDO IL
PALLONE**



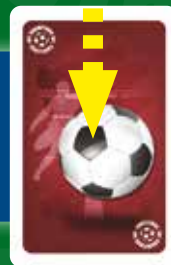
LA DIFESA ALLONTANA IL PALLONE



IL GIOCATORE BLU
PESCA 4 CARTE
E PASSA IL GIOCO
ALL'AVVERSARIO



+4



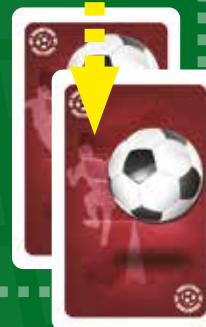
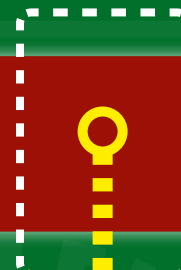
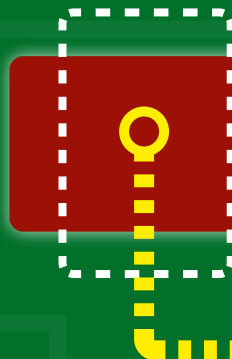


LA SQUADRA ROSSA SI AVVICINA ALLA PORTA



**IL GIOCATORE ROSSO
GIOCA UNA CARTA
CALCIATORE E UNA
CARTA PALLONE**

**RIESCE A COMPLETARE
IN CAMPO UNA COPPIA
CALCIATORE + PALLONE
DEL PROPRIO COLORE
(ROSSO)**

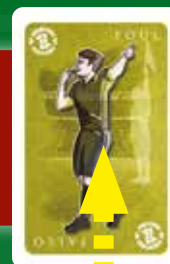




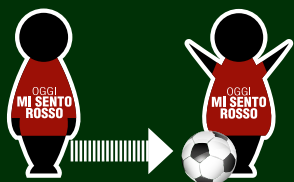
IL PASSAGGIO È RIUSCITO!



**IL GIOCATORE ROSSO
PESCA 1 CARTA
E CONTINUA A GIOCARE**



+1





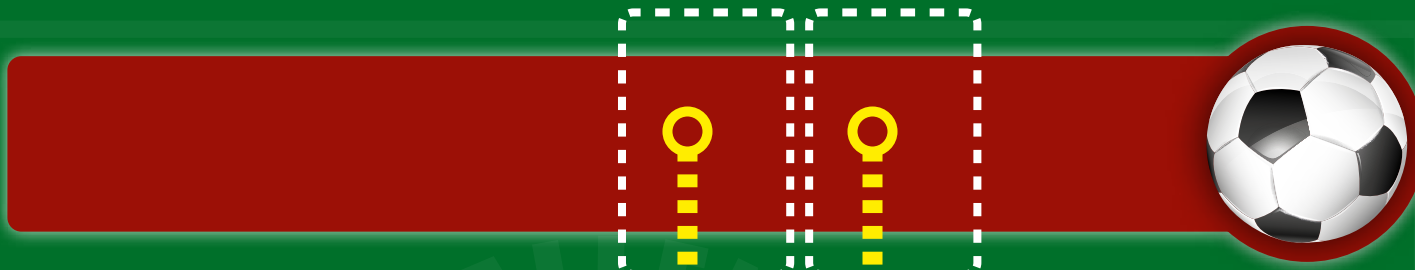
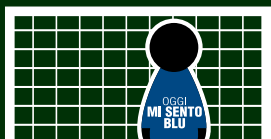
LA SQUADRA ROSSA ENTRA IN AREA...



**IL GIOCATORE ROSSO
GIOCA LA CARTA FALLO
COME "JOLLY"**

**RIESCE A COMPLETARE
IN CAMPO UNA COPPIA
CALCIATORE + PALLONE
DEL PROPRIO COLORE
(ROSSO)**

**IL GIOCATORE ROSSO
NON HA PIÙ CARTE
IN MANO E AVENDO
COMPLETATO LA COPPIA
DEL PROPRIO COLORE
PUÒ TIRARE IN PORTA**



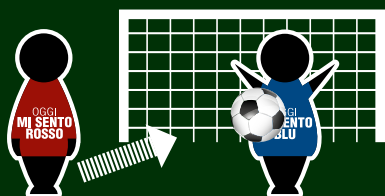
TIRO... PARATA FANTASTICA!



**IL GIOCATORE ROSSO
PESCA UNA CARTA
È UN CALCIATORE DEL
COLORE AVVERSARIO:
PARATA!**

**POSIZIONA LA CARTA
SUL MAZZO RISPETTIVO
MAZZO (CALCIATORI)**

IL GIOCO PASSA
ALL'AVVERSARIO







LA SITUAZIONE SI RIBALTA, I BLU AVANZANO



**IL GIOCATORE BLU GIOCA
DUE CARTE PALLONE**

**RIESCE A COMPLETARE
IN CAMPO UNA COPPIA
CALCIATORE + PALLONE
DEL PROPRIO COLORE
(BLU)**





IL PASSAGGIO È RIUSCITO!



**IL GIOCATORE BLU
PESCA 1 CARTA
E CONTINUA A GIOCARE**



+1



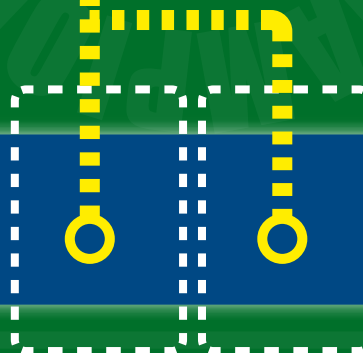


AGGANCIO AL LIMITE DELL'AREA...



**IL GIOCATORE BLU GIOCA
2 CARTE CALCIATORE**

**RIESCE A COMPLETARE
IN CAMPO UNA COPPIA
CALCIATORE + PALLONE
DEL PROPRIO COLORE
(BLU)**





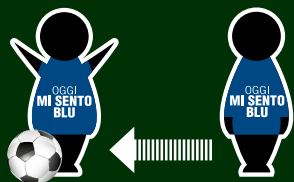
IL PASSAGGIO È RIUSCITO!



**IL GIOCATORE BLU
PESCA 1 CARTA
E CONTINUA A GIOCARE**



+1





ATTENZIONE: LA DIFESA ROSSA COMMITTE FALLO



PER INTERROMPERE
L'AVANZAMENTO DELLA
SQUADRA BLU
**IL GIOCATORE ROSSO
COMMETTE UN FALLO
GIOCANDO LA CARTA
IN PROPRIO POSSESSO
CONTRO L'AVVERSARIO**



IL GIOCO È FERMO



**IL GIOCATORE ROSSO
PESCA UNA NUOVA CARTA
IN SOSTITUZIONE DELLA
CARTA APPENA GIOCATO**

**LA SQUADRA BLU
PESCA 2 CARTE
E CONTINUA A GIOCARE**



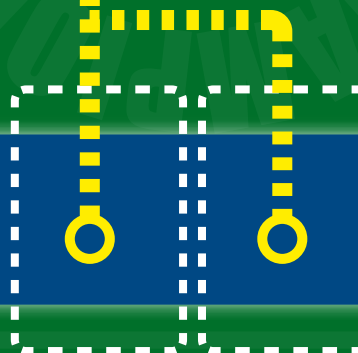
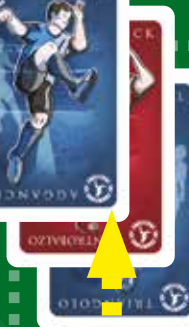
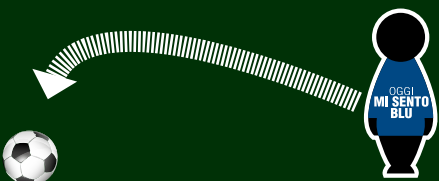


CALCIO DI PUNIZIONE, IL GIOCO RIPRENDE



**IL GIOCATORE BLU GIOCA
2 CARTE CALCIATORE**

**RIESCE A COMPLETARE
IN CAMPO UNA COPPIA
CALCIATORE + PALLONE
DEL PROPRIO COLORE
(BLU)**





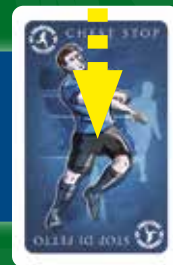
IL PASSAGGIO È RIUSCITO!



**IL GIOCATORE BLU
PESCA 1 CARTA
E CONTINUA A GIOCARE**



+1





UNO PERFETTO STOP DI PETTO



**IL GIOCATORE BLU GIOCA
2 CARTE CALCIATORE**

**RIESCE A COMPLETARE
IN CAMPO UNA COPPIA
CALCIATORE + PALLONE
DEL PROPRIO COLORE
(BLU)**





IL PASSAGGIO È RIUSCITO!



**IL GIOCATORE BLU
PESCA 1 CARTA
E CONTINUA A GIOCARE**



+1



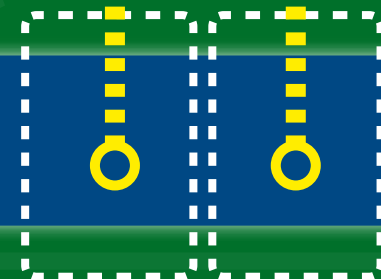
LA SQUADRA BLU ENTRA IN AREA...



**IL GIOCATORE BLU GIOCA
2 CARTE CALCIATORE**

**RIESCE A COMPLETARE
IN CAMPO UNA COPPIA
CALCIATORE + PALLONE
DEL PROPRIO COLORE
(BLU)**

**IL GIOCATORE BLU
NON HA PIÙ CARTE
IN MANO E AVENDO
COMPLETATO LA COPPIA
DEL PROPRIO COLORE
PUÒ TIRARE IN PORTA**





TIRO... GOOOOOAL!



**IL GIOCATORE BLU PESCA
1 CARTA:
È UN PALLONE
(DI QUALSIASI COLORE)**

È GOAL!
LA SQUADRA BLU HA
SEGNATO





LE SQUADRE SI RIPORTANO IN CENTROCAMPO



**OGNI GIOCATORE
RIPORTA A 6 LE CARTE
IN PROPRIO POSSESSO**

MANTENENDO QUELLE
CHE EVENTUALMENTE
GIÀ POSSEDEVA

LA SQUADRA ROSSA
COMINCIA A GIOCARE



SCHEMA CARTE DA PESCARRE

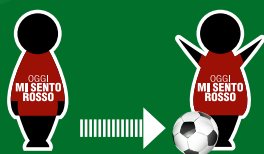


QUI È RIPORTATO UNO SCHEMA RIASSUNTIVO CHE INDICA IL NUMERO DI CARTE DA PESCARRE NELLE VARIE SITUAZIONI DI GIOCO

ESEMPIO
POSSESSO DI PALLA
SQUADRA ROSSA

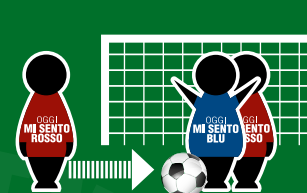
Scarica il regolamento illustrato completo dal sito
www.101challenge.com

PASSAGGIO RIUSCITO



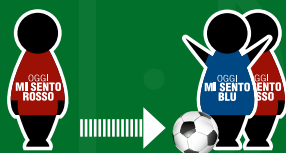
LA SQUADRA MANTIENE IL POSSESSO DEL PALLONE

INTERVENTO DELLA DIFESA



LA SQUADRA PERDE IL POSSESSO DEL PALLONE

PASSAGGIO NON RIUSCITO



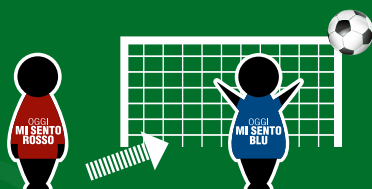
LA SQUADRA PERDE IL POSSESSO DEL PALLONE

TIRO PARATO



LA SQUADRA PERDE IL POSSESSO DEL PALLONE

TIRO RESPINTO/CALCIO D'ANGOLO



LA SQUADRA MANTIENE IL POSSESSO DEL PALLONE

GOAL



LA SQUADRA AVVERSARIA COMINCIA IL GIOCO