



# SVILUPPO DI UN'AZIONE GOAL

IN QUESTO DOCUMENTO  
**È ILLUSTRATA UNA  
POSSIBILE SEQUENZA DI  
GIOCO CHE SI CONCLUE  
CON UN GOAL**

NELLA SEQUENZA ILLUSTRATA  
VENGONO SVILUPPATE  
SOLAMENTE ALCUNE DELLE  
REGOLE CHE COMPONGONO  
IL MECCANISMO DI GIOCO  
COMPLETO



Scarica il regolamento illustrato  
completo dal sito  
[www.101challenge.com](http://www.101challenge.com)





# SVILUPPO DI UN'AZIONE GOAL



## 101 CHAMPIONS CHALLENGE

NON È UN CLASSICO GIOCO DI CARTE,  
**MA UNA SIMULAZIONE COMPLETA  
DI UNA PARTITA DI CALCIO**

DAI TEMPI REGOLAMENTARI A QUELLI SUPPLEMENTARI, AI POSSIBILI CALCI DI RIGORE FINALI.  
LE AZIONI SI SUSSEGUONO INCESSANTI:  
PASSAGGI, CONTRASTI, TIRI, FALLI, CONTROPIEDI, CALCI D'ANGOLO... GOAL!

UN GIOCO SEMPLICISSIMO CHE **SI GIOCA UNO CONTRO UNO, IN SOLI 15 MINUTI**  
**CON RISULTATI CHE CAMBIANO DA PARTITA A PARTITA**, COME IN UNA VERA COMPETIZIONE.

VI SEMBRERÀ DI ASSISTERE AD UNA GARA DELLA VOSTRA SQUADRA DEL CUORE,  
DOVE LE EMOZIONI E LA TENSIONE AUMENTERANNO ALLO SCORRERE DEL TEMPO.

SIETE PRONTI?  
**SCENDETE IN CAMPO E GIOCATE DA CAMPIONI!!**



# LE SQUADRE SCENDONO IN CAMPO



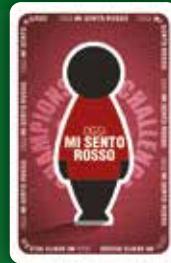
## OGNI GIOCATORE

SCEGLIE LA SQUADRA  
DI APPARTENENZA  
(BLU O ROSSA)  
E **PESCA 6 CARTE**

## RICORDA:

LE CARTE IN PROPRIO POSSESSO  
RAPPRESENTANO LA DISTANZA  
DEL PALLONE DALLA PORTA  
AVVERSARIA

PER POTER TIRARE IN PORTA  
BISOGNA NECESSARIAMENTE  
ELIMINARE TUTTE LE CARTE  
IN PROPRIO POSSESSO



## CAMPO DI GIOCO



Mazzo carte  
**COMPLETO**





# LA TENSIONE È AL MASSIMO



GLI AVVERSARI SONO IN CENTROCAMPO PER IL LANCIO DELLA MONETA

**ALZANDO UNA CARTA DAL MAZZO SI SORTEGGIA LA SQUADRA CHE COMINCIA LA PARTITA:  
LA SQUADRA BLU!**

RICORDA:  
AD OGNI TURNO SI DEVONO GIOCARE SEMPRE E SOLO  
**2 CARTE**





# IL FISCHIO D'INIZIO



LA PARTITA COMINCIA

IL GIOCATORE BLU GIOCA  
UNA CARTA CALCIATORE  
E UNA CARTA PALLONE

RIESCE A COMPLETARE  
IN CAMPO **UNA COPPIA**  
CALCIATORE + PALLONE  
**DEL PROPRIO COLORE**  
(BLU)

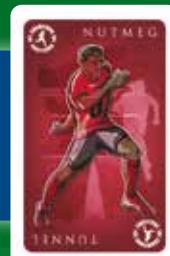
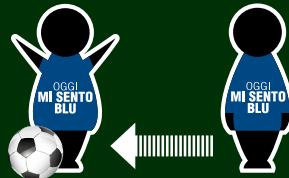




# IL PASSAGGIO È RIUSCITO!



**IL GIOCATORE BLU  
PESCA 1 CARTA  
E CONTINUA A GIOCARE**





# LA SQUADRA BLU AVANZA



**IL GIOCATORE BLU GIOCA  
2 CARTE CALCIATORE,  
LE SOVRAPPONE  
LASCIANDO VISIBLE  
SOPRA IL MAZZO,  
QUELLA DEL PROPRIO  
COLORE (BLU)**

**RIESCE A COMPLETARE  
IN CAMPO UNA COPPIA  
CALCIATORE + PALLONE  
DEL PROPRIO COLORE  
(BLU)**

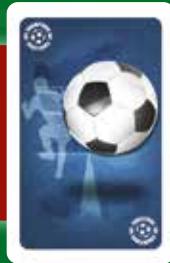




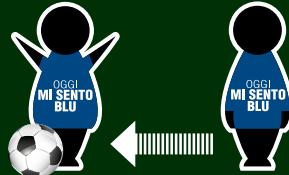
# IL PASSAGGIO È RIUSCITO!



**IL GIOCATORE BLU  
PESCA 1 CARTA  
E CONTINUA A GIOCARE**



+1





# IL PASSAGGIO NON È RIUSCITO!



**IL GIOCATORE BLU** NON  
POTENDO COMPLETARE  
LA COPPIA BLU IN  
CAMPO, **È COSTRETTO**  
**A GIOCARE DUE CARTE**  
**CALCIATORE** ROSSE

IN CAMPO **SI VIENE A**  
**CREARE UNA COPPIA**  
CALCIATORE + PALLONE  
**DI COLORI DIFFERENTI**





# LA SQUADRA ROSSA RUBA IL PALLONE



CON UN ABILE  
CONTRASTO LA SQUADRA  
ROSSA SI IMPADRONISCE  
DEL PALLONE

IL GIOCATORE BLU  
PESCA 2 CARTE  
E PASSA IL GIOCO  
ALL'AVVERSARIO





# LA SQUADRA ROSSA AVANZA



**IL GIOCATORE ROSSO  
GIOCA UNA CARTA  
CALCIATORE E UNA  
CARTA PALLONE**

**RIESCE A COMPLETARE  
IN CAMPO UNA COPPIA  
CALCIATORE + PALLONE  
DEL PROPRIO COLORE  
(ROSSO)**

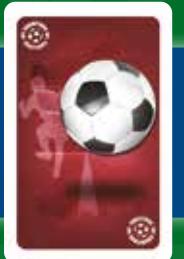




# IL PASSAGGIO È RIUSCITO!



**IL GIOCATORE ROSSO  
PESCA 1 CARTA  
E CONTINUA A GIOCARE**



+1



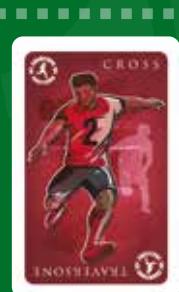
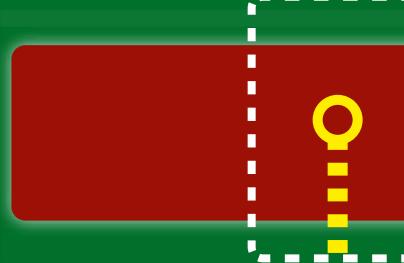


# UN ABILE CROSS BEN CALIBRATO



**IL GIOCATORE ROSSO  
GIOCA 2 CARTE PALLONE**

**RIESCE A COMPLETARE  
IN CAMPO UNA COPPIA  
CALCIATORE + PALLONE  
DEL PROPRIO COLORE  
(ROSSO)**





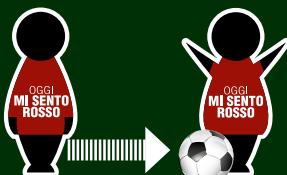
# IL PASSAGGIO È RIUSCITO!



**IL GIOCATORE ROSSO  
PESCA 1 CARTA  
E CONTINUA A GIOCARE**



+1



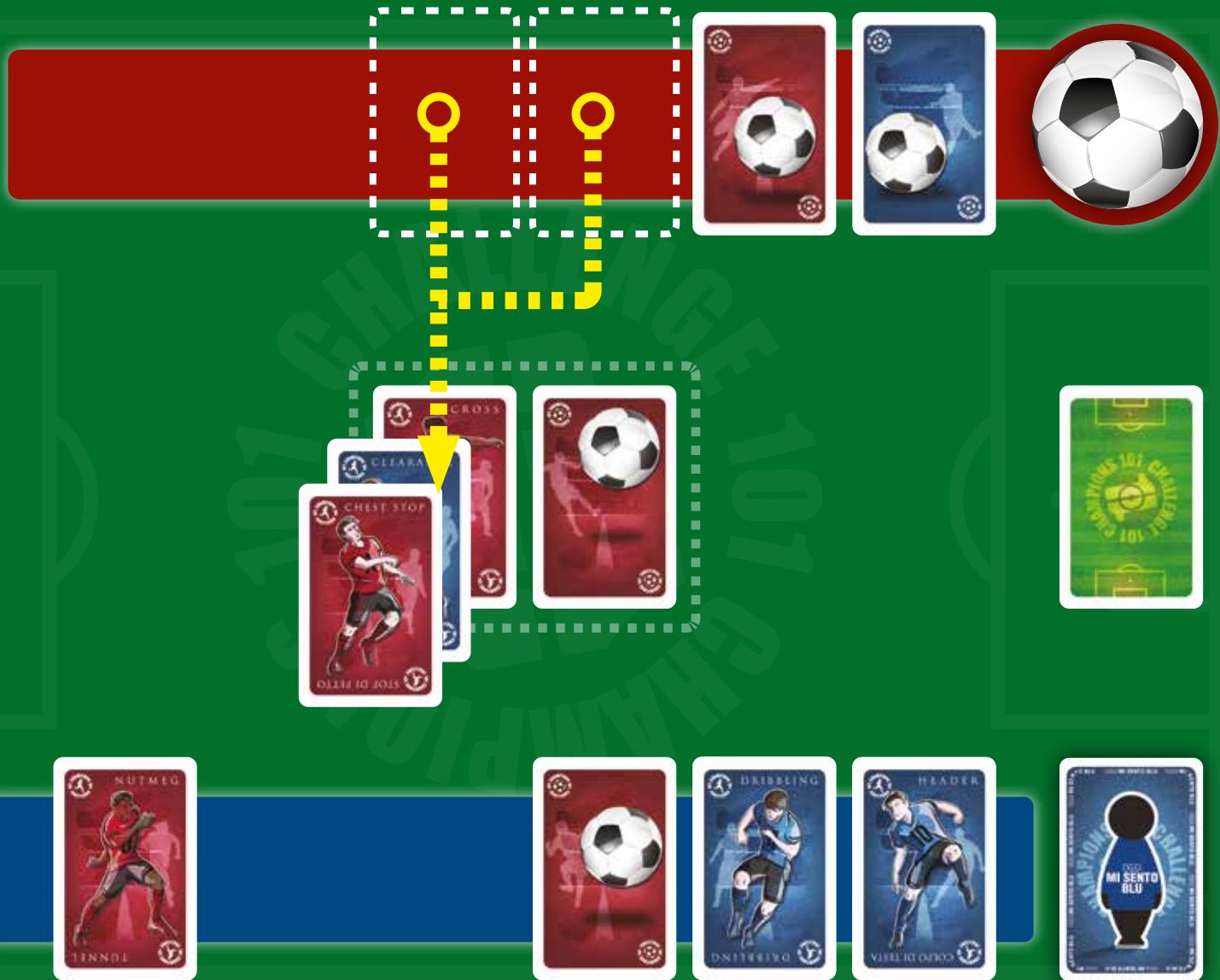


# LA SQUADRA ROSSA SI FA PERICOLOSA



**IL GIOCATORE ROSSO  
GIOCA 2 CARTE  
CALCIATORE**

**RIESCE A COMPLETARE  
IN CAMPO UNA COPPIA  
CALCIATORE + PALLONE  
DEL PROPRIO COLORE  
(ROSSO)**

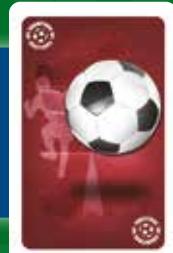
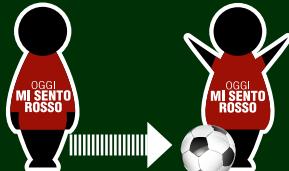
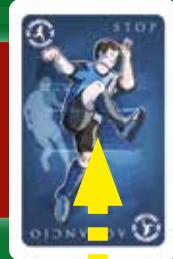




# IL PASSAGGIO È RIUSCITO!



**IL GIOCATORE ROSSO  
PESCA 1 CARTA  
E CONTINUA A GIOCARE**



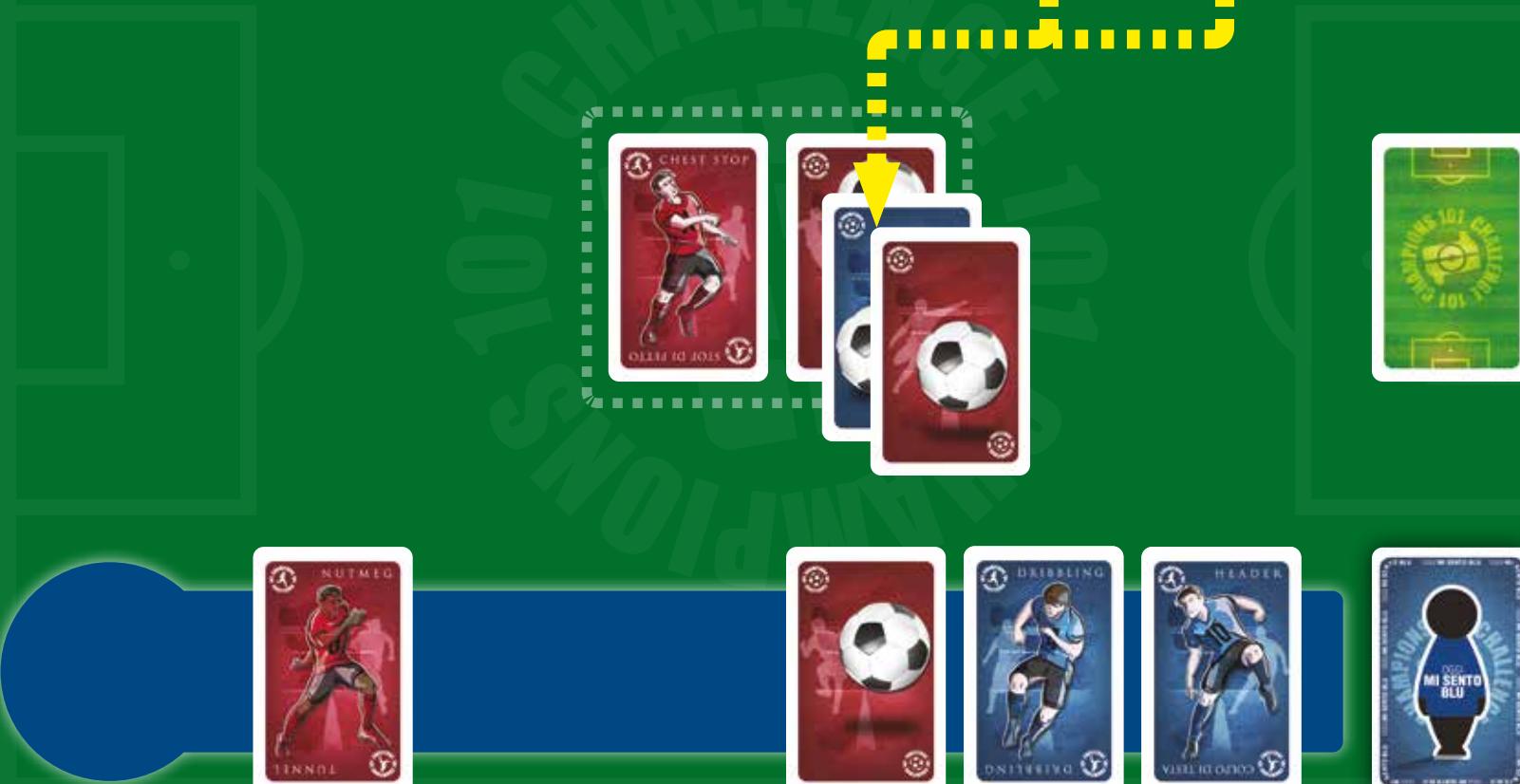


# HA QUASI RAGGIUNTO L'AREA AVVERSARIA



**IL GIOCATORE ROSSO  
GIOCA 2 CARTE PALLONE**

**RIESCE A COMPLETARE  
IN CAMPO UNA COPPIA  
CALCIATORE + PALLONE  
DEL PROPRIO COLORE  
(ROSSO)**





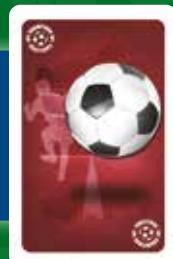
# IL PASSAGGIO È RIUSCITO!



**IL GIOCATORE ROSSO  
PESCA 1 CARTA  
E CONTINUA A GIOCARE**



+1





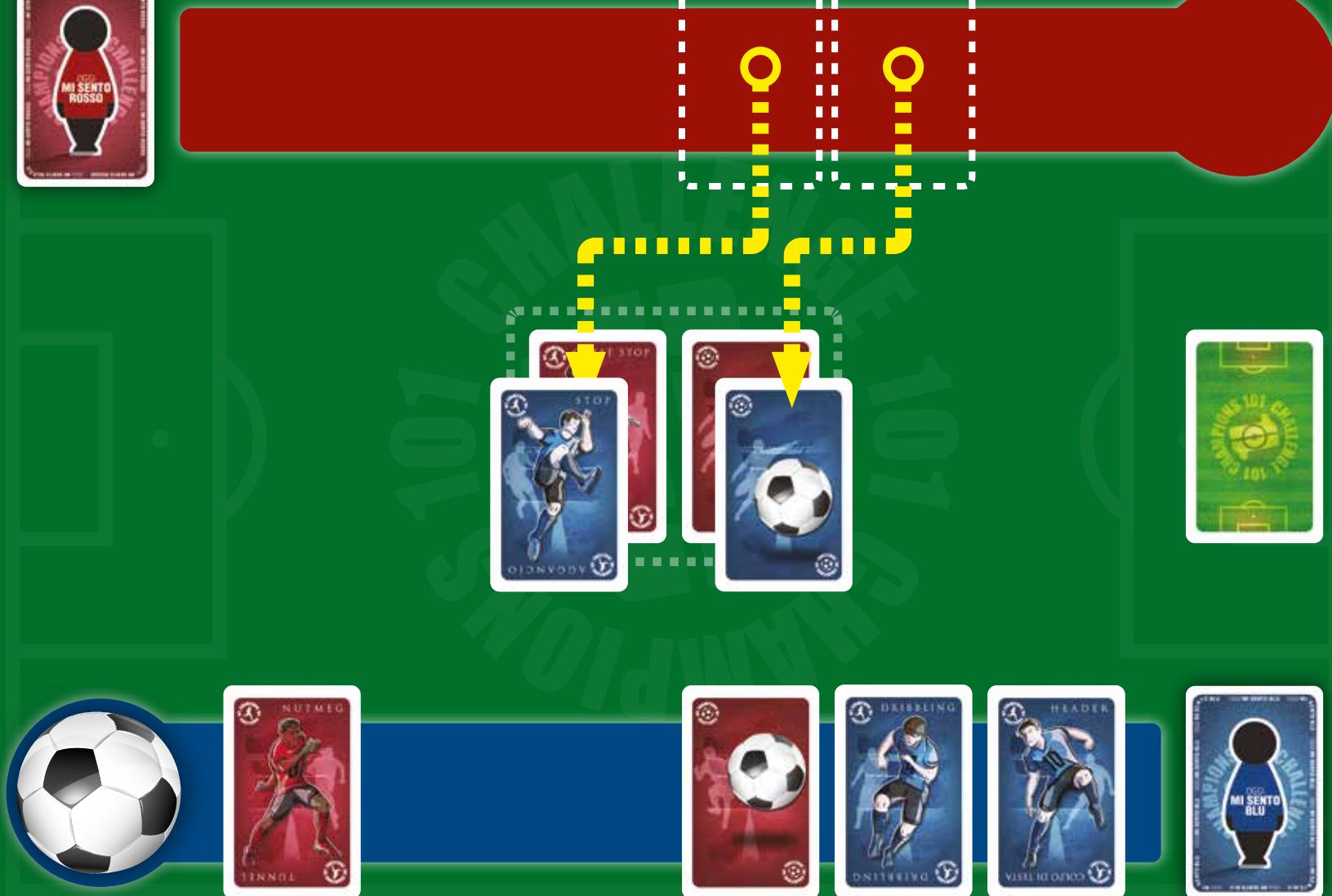
# LA SQUADRA ROSSA ENTRA IN AREA MA...



**IL GIOCATORE ROSSO  
GIOCA LE ULTIME DUE  
CARTE RIMASTE**

**ATTENZIONE:  
LA SQUADRA ROSSA  
CREA UNA COPPIA  
CALCIATORE + PALLONE  
DEL COLORE AVVERSARIO  
(BLU)**

**È UN CONTROPIEDE!**





# ATTENZIONE.. È UN CONTROPIEDE BLU!



**IL GIOCATORE BLU  
PASSA AL GIOCATORE  
ROSSO TUTTE LE CARTE  
IN PROPRIO POSSESSO,  
TRANNE UNA**

IL GIOCATORE BLU  
SI VIENE QUINDI A  
TROVARE A SUA VOLTA  
NELL'AREA AVVERSARIA

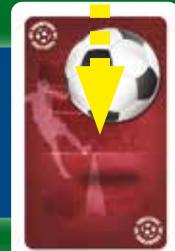
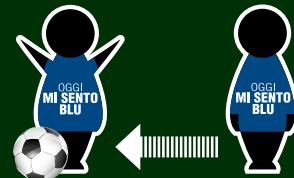
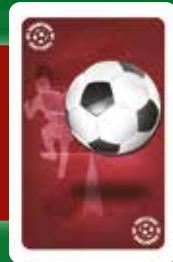




# LA SQUADRA BLU HA UNA POSSIBILITÀ...



**IL GIOCATORE BLU  
PESCA 1 CARTA  
E CONTINUA A GIOCARE**





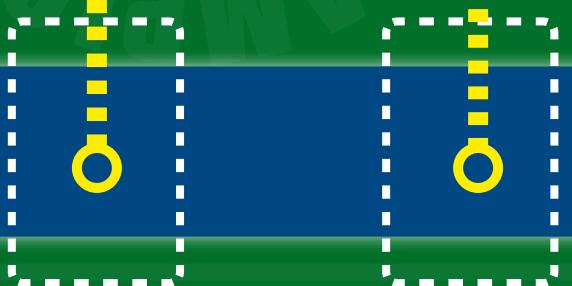
# ... MA INTERVIENE LA FORTE DIFESA ROSSA



**IL GIOCATORE BLU GIOCA  
LE ULTIME DUE CARTE IN  
PROPRIO POSSESSO**

**IN CAMPO SI CREA  
UNA COPPIA  
CALCIATORE + PALLONE  
DI COLORI DIFFERENTI**

**È INTERVENUTA LA  
DIFESA ROSSA CHE  
SVENTA IL PERICOLO  
ALLONTANANDO IL  
PALLONE**

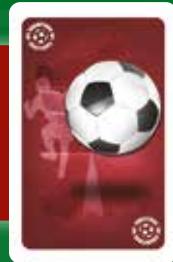




# LA DIFESA ALLONTANA IL PALLONE



**IL GIOCATORE BLU  
PESCA 4 CARTE  
E PASSA IL GIOCO  
ALL'AVVERSARIO**



+4



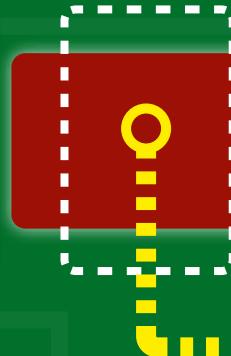


# LA SQUADRA ROSSA SI AVVICINA ALLA PORTA



**IL GIOCATORE ROSSO  
GIOCA UNA CARTA  
CALCIATORE E UNA  
CARTA PALLONE**

**RIESCE A COMPLETARE  
IN CAMPO UNA COPPIA  
CALCIATORE + PALLONE  
DEL PROPRIO COLORE  
(ROSSO)**





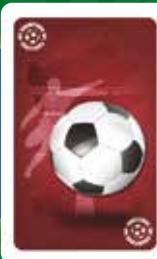
# IL PASSAGGIO È RIUSCITO!



**IL GIOCATORE ROSSO  
PESCA 1 CARTA  
E CONTINUA A GIOCARE**



+1





# LA SQUADRA ROSSA ENTRA IN AREA...

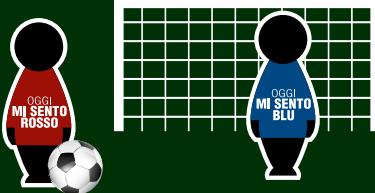


**IL GIOCATORE ROSSO  
GIOCA LA CARTA FALLO  
COME "JOLLY"**



**RIESCE A COMPLETARE  
IN CAMPO UNA COPPIA  
CALCIATORE + PALLONE  
DEL PROPRIO COLORE  
(ROSSO)**

**IL GIOCATORE ROSSO  
NON HA PIÙ CARTE  
IN MANO E AVENDO  
COMPLETATO LA COPPIA  
DEL PROPRIO COLORE  
PUÒ TIRARE IN PORTA**





# TIRO... PARATA FANTASTICA!



**IL GIOCATORE ROSSO  
PESCA UNA CARTA**

È UN CALCIATORE DEL  
COLORE AVVERSARIO:  
**PARATA!**



**POSIZIONA LA CARTA  
SUL MAZZO RISPETTIVO  
MAZZO (CALCIATORI)**

IL GIOCO PASSA  
ALL'AVVERSARIO





# IL PORTIERE BLU RINVIA IL PALLONE



IL PORTIERE BLU RINVIA  
IL PALLONE  
IL GIOCATORE ROSSO  
PESCA 5 CARTE

LA SQUADRA BLU  
OTTIENE IL POSSESSO  
DI PALLA



+5





# LA SITUAZIONE SI RIBALTA, I BLU AVANZANO



**IL GIOCATORE BLU GIOCA  
DUE CARTE PALLONE**

**RIESCE A COMPLETARE  
IN CAMPO UNA COPPIA  
CALCIATORE + PALLONE  
DEL PROPRIO COLORE  
(BLU)**

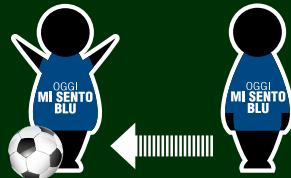




# IL PASSAGGIO È RIUSCITO!



**IL GIOCATORE BLU  
PESCA 1 CARTA  
E CONTINUA A GIOCARE**





# AGGANCIO AL LIMITE DELL'AREA...



**IL GIOCATORE BLU GIOCA  
2 CARTE CALCIATORE**

**RIESCE A COMPLETARE  
IN CAMPO UNA COPPIA  
CALCIATORE + PALLONE  
DEL PROPRIO COLORE  
(BLU)**

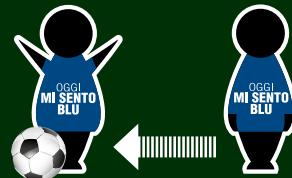
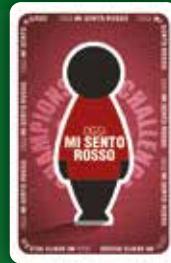




# IL PASSAGGIO È RIUSCITO!



**IL GIOCATORE BLU  
PESCA 1 CARTA  
E CONTINUA A GIOCARE**



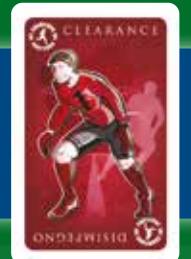
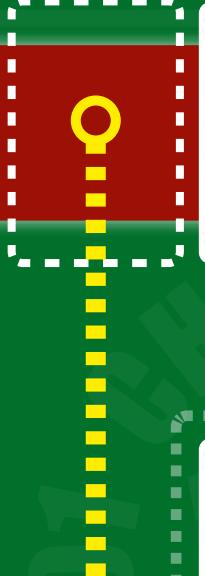


# ATTENZIONE: LA DIFESA ROSSA COMMETTE FALLO



PER INTERROMPERE  
L'AVANZAMENTO DELLA  
SQUADRA BLU

**IL GIOCATORE ROSSO  
COMMETTE UN FALLO  
GIOCANDO LA CARTA  
IN PROPRIO POSSESSO  
CONTRO L'AVVERSARIO**



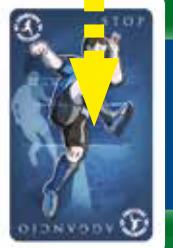


# IL GIOCO È FERMO



**IL GIOCATORE ROSSO  
PESCA UNA NUOVA CARTA  
IN SOSTITUZIONE DELLA  
CARTA APPENA GIOCATA**

**LA SQUADRA BLU  
PESCA 2 CARTE  
E CONTINUA A GIOCARE**



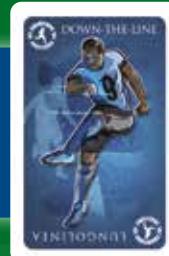
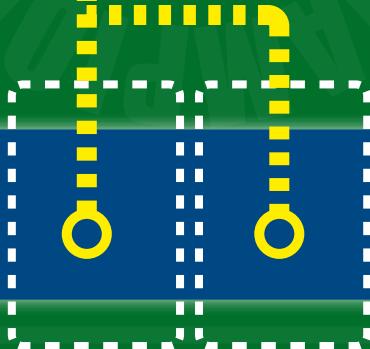
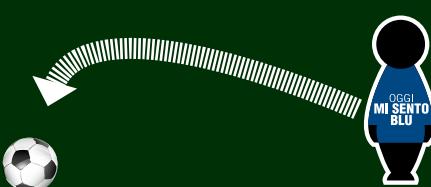
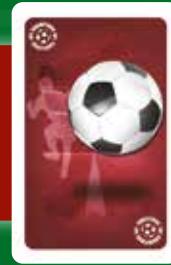


# CALCIO DI PUNIZIONE, IL GIOCO RIPRENDE



**IL GIOCATORE BLU GIOCA  
2 CARTE CALCIATORE**

**RIESCE A COMPLETARE  
IN CAMPO UNA COPPIA  
CALCIATORE + PALLONE  
DEL PROPRIO COLORE  
(BLU)**





# IL PASSAGGIO È RIUSCITO!



**IL GIOCATORE BLU  
PESCA 1 CARTA  
E CONTINUA A GIOCARE**



+1



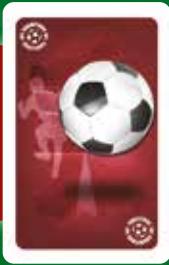


# UNO PERFETTO STOP DI PETTO



**IL GIOCATORE BLU GIOCA  
2 CARTE CALCIATORE**

**RIESCE A COMPLETARE  
IN CAMPO UNA COPPIA  
CALCIATORE + PALLONE  
DEL PROPRIO COLORE  
(BLU)**

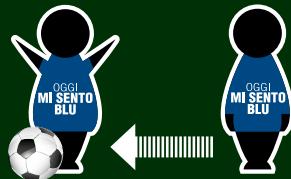
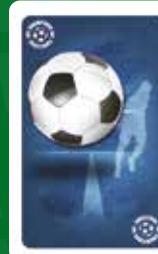
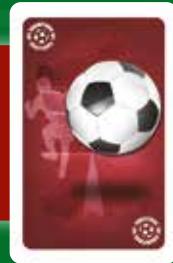




# IL PASSAGGIO È RIUSCITO!



**IL GIOCATORE BLU  
PESCA 1 CARTA  
E CONTINUA A GIOCARE**





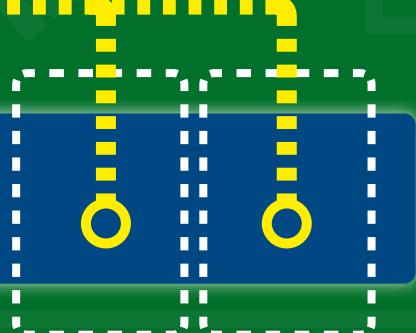
# LA SQUADRA BLU ENTRA IN AREA...



**IL GIOCATORE BLU GIOCA  
2 CARTE CALCIATORE**

**RIESCE A COMPLETARE  
IN CAMPO UNA COPPIA  
CALCIATORE + PALLONE  
DEL PROPRIO COLORE  
(BLU)**

**IL GIOCATORE BLU  
NON HA PIÙ CARTE  
IN MANO E AVENDO  
COMPLETATO LA COPPIA  
DEL PROPRIO COLORE  
PUÒ TIRARE IN PORTA**





# TIRO... GOOOOOAL!



**IL GIOCATORE BLU PESCA  
1 CARTA:  
È UN PALLONE  
(DI QUALSIASI COLORE)**

**È GOAL!**  
LA SQUADRA BLU HA  
SEGNATO





# LE SQUADRE SI RIPORTANO IN CENTROCAMPO



**OGNI GIOCATORE  
RIPORTA A 6 LE CARTE  
IN PROPRIO POSSESSO  
MANTENENDO QUELLE  
CHE EVENTUALMENTE  
GIÀ POSSEDEVA**

LA SQUADRA ROSSA  
COMINCIA A GIOCARE



6





# SCHEMA CARTE DA PESCAR



QUI È RIPORTATO UNO SCHEMA RIASSUNTIVO CHE **INDICA IL NUMERO DI CARTE DA PESCAR NELLE VARIE SITUAZIONI DI GIOCO**

## ESEMPIO

POSSESSO DI PALLA  
SQUADRA ROSSA

### PASSAGGIO **RIUSCITO**



LA SQUADRA **MANTIENE IL POSSESSO DEL PALLONE**

### INTERVENTO DELLA DIFESA



LA SQUADRA **PERDE IL POSSESSO DEL PALLONE**

### PASSAGGIO **NON RIUSCITO**



LA SQUADRA **PERDE IL POSSESSO DEL PALLONE**

### TIRO **PARATO**



LA SQUADRA **PERDE IL POSSESSO DEL PALLONE**

### TIRO **RESPINTO/CALCIO D'ANGOLO**



LA SQUADRA **MANTIENE IL POSSESSO DEL PALLONE**

### GOAL



LA SQUADRA AVVERSARIA **COMINCIA IL GIOCO**

Scarica il regolamento illustrato completo dal sito  
[www.101challenge.com](http://www.101challenge.com)