

# Micronido Cassiopea

Progetto educativo

## A SPASSO NEL TEMPO



Anno educativo 2025/2026



# A SPASSO NEL TEMPO



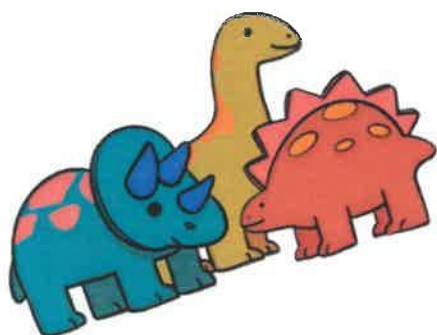
Il progetto di quest'anno educativo nasce dalla volontà di realizzare un percorso legato a quello della scuola dell'infanzia dando la possibilità ai bambini del nido di giocare, sperimentare e conoscere il tema dei DINOSAURI.

Ad accompagnarci in questo fantastico viaggio nel tempo che ci permetterà di avvicinare i bambini al senso della storia, toccando trasversalmente tutti i campi di esperienza; sarà un personaggio mediatore che si chiamerà "DINO".

La didattica includerà la possibilità di giocare con i materiali, i colori, ma soprattutto di fare esperienze sensoriali e creative attraverso l'esplorazione del mondo PREISTORICO.

Gli obiettivi sono quelli di stimolare la curiosità e la creatività tramite il gioco e la scoperta adattando le attività ad ogni fascia di età.

Cercheremo di sviluppare non solo curiosità e interesse per il mondo dei dinosauri, utilizzando giochi ed attività di laboratorio, ma anche di favorire immaginazione facendo riferimento ai sensi per stimolare il linguaggio e la comunicazione.





Tuttavia, il nostro scopo non sarà quello di pretendere che i bambini imparino a riconoscere o indicare verbalmente i vari tipi di dinosauri, quanto quello di avvicinarli al loro mondo, ovvero un mondo ricco di stimoli e differenze... Le stesse che contraddistinguono un bambino dall'altro.



### Obiettivi specifici:

- Coordinazione oculo-manuale

- stimolare la creatività

- familiarizzare i materiali

- esprimersi con fiducia nella propria

- creatività, usando tecniche espressive

- conoscenza e sperimentazione di diversi materiali e strumenti per stendere i colori (mani, dita, pennelli, spugne, ecc...)

- percezione di altre forme di vita

- ascoltare brevi storie e filastrocche

- Sviluppare interesse nell'ascolto di favole

- condividere materiali, regole e strategie inventando nuovi modi di rappresentare

- relazionarsi con i compagni, tanto diversi e tanto uguali

