



Pignatelli Angelo
Consulente Informatico
V.le Amerigo Crispo n. 1
80030 Cimitile (Na)
cf. PGNNGL62C19F839E



081/5125119 339/3620096
E-mail pshop.pgn@aliceposta.it
Pec: pshop.pgn@pec.it
www.pshopw.it

Procedura Di Inserimento Articoli Di Magazzino Software P. Shop WIN NT.

Per Inserire Gli Articoli Di Magazzino eseguire le seguenti funzioni:

- 1) Cliccare due volte velocemente col tasto sinistro del mouse sulla cartella (Archivi)
- 2) Cliccare due volte velocemente col tasto sinistro del mouse sulla cartella (Magazzino)
- 3) Cliccare due volte velocemente col tasto sinistro del mouse sulla cartella (Articoli)



- 4) Cliccare col tasto sinistro del mouse sul bottone In alto 5 bottone

Anagrafica

- 5) Cliccare col tasto sinistro del mouse sul bottone *LAVORO
- 6) Digitare nel campo il codice relativo all'articolo in questione (alfanumerico di 16 caratteri)



- 7) Digitare nel campo la descrizione dell'articolo



- 8) Digitare nel campo l'unità di misura dell'articolo.
Ciccando col tasto sinistro del mouse sul Bottone a fianco per la ricerca dell'unità di misura

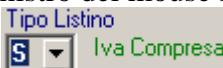
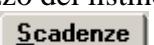
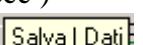
Seguendo questo metodo riempire tutti i campi della pagina che interessano.
I Campi Obbligatori da riempire sono :

“codice”, “Descrizione”, “Unità di misura”, “Unità di vendita”, “Gruppo Merceologico”,
“Codice Iva”, “Attivo”.

A=Attivo D=Disattivo P=Parcheggio O=Omaggio L=Lavorazione I=In Lavorazione
(D L P) non vengono inseriti nei documenti di scarico.

(D I L P) non vengono inseriti nell'inventario generale (ma per selezione)

(D P I) non vengono trasferiti nei negozi come articoli nuovi o modificati

- 9) Cliccare col tasto sinistro del mouse sul bottone 
- 10) Digitare nel campo   (S/N) se il prezzo di listino è ivato o da ivare
(Dettaglio o Ingrosso)
- 11) Digitare nel campo   il prezzo del listino 1 Vendita
- 12) Cliccare col tasto sinistro del mouse sul bottone  per inserire dati relative alle scadenze e altro.
- 13) Cliccare Col tasto sinistro del mouse sul bottone  per inserire i progressivi di carico e scarico a quantità e valore relativo all'articolo (dati che vengono aggiornati automaticamente nell'emissione di documenti o immissione documenti).
- 14) Cliccare col tasto sinistro del mouse sul bottone  è un filtro di ricerca dati (secondo quale campo cercare l'articolo "Codice" "Descrizione" "ean" ecc ecc)
- 15) Cliccare col tasto sinistro del mouse sul primo bottone in alto   per salvare i dati inseriti

N.B.

Articoli bilance usare le seguenti regole:

Bar-code = le prime **6 cifre** o **7 cifre** del codice a barre (set up stampante)

Unità di Misura = **KG** - Kilogrammi

Unità di Vendita = **PE** - Peso (il codice a barre contiene il peso dell'articolo)

Unita di Vendita = **PR** - Prezzo (il codice a barre contiene il prezzo dell'articolo)

Unità di Misura = **PZ** - Pezzi

Unità di Vendita = **KG** - Kilogrammi (il codice a barre contiene il prezzo dell'articolo di un pezzo) vendita a corpo

Es.

Codice a barre = **2000012046223**

Bar-Code = **200001** (6 cifre)

Bar-Code = **2000012** (7 cifre)

Bar-Code (M/F) = **000000 200001 5** (6 cifre) (preceduto da 6 zeri)

Bar-Code (M/F) = **00000 2000012 7** (7 cifre) (preceduto da 5 zeri)

Peso = Kg **04,622**

Prezzo = € **046,22**

Settaggio codici bilance nella società:

Parametri Bilancia

0	5	0	20xxxxCww,wwwC Cod. Peso(dec)/Bilancia
1	5	0	21xxxxCww,wwwC Cod. Peso(dec)/Bilancia
2	5	0	22xxxxCww,wwwC Cod. Peso(dec)/Bilancia
3	5	0	23xxxxCww,wwwC Cod. Peso(dec)/Bilancia
4	5	0	24xxxxCww,wwwC Cod. Peso(dec)/Bilancia

5	1	0	25xxxxxxxxxC Codice Ean
6	2	0	26xxxxCaaaaaC Cod. + Prezzo/Bilancia
7	3	0	27xxxxC0wwwwwwC Cod. + Peso/Bilancia
8	4	0	28xxxxxxxxxC Codice Sospeso
9	5	0	29xxxxCww,wwwC Cod. Peso(dec)/Bilancia

Parametri Bilancia

0	2	9	20xxxxCaaaaaC Cod. + Prezzo/Bilancia
1	5	9	21xxxxCww,wwwC Cod. Peso(dec)/Bilancia
2	5	0	22xxxxCww,wwwC Cod. Peso(dec)/Bilancia
3	2	0	23xxxxCaaaaaC Cod. + Prezzo/Bilancia
4	5	0	24xxxxCww,wwwC Cod. Peso(dec)/Bilancia

5	1	0	25xxxxxxxxxC Codice Ean
6	2	0	26xxxxCaaaaaC Cod. + Prezzo/Bilancia
7	3	0	27xxxxC0wwwwwwC Cod. + Peso/Bilancia
8	4	0	28xxxxxxxxxC Codice Sospeso
9	5	0	29xxxxCww,wwwC Cod. Peso(dec)/Bilancia

Creazione Lotto di produzione:

L 001 10 03 000001

L = Lotto

001 = Codice articolo

10 = Giorno di produzione

03 = Mese di produzione

000001 = Progressivo di produzione

Articoli x Ristoranti Pizzerie Paninoteche.

Il codice articolo deve rispettare le seguenti regole affinchè il software seleziona i PLU delle categorie sotto indicate a TOUCH SCREEN:

PIZxxxxx (pizze)
PIZAGGxxxxx (aggiunte alle pizze)

PANxxxxx (panini)
PANAGG (aggiunte ai panini)

CUC (Cucina)
CUCANTxxxxx (Cucina Antipasti)
CUCPRIxxxxx (Cucina Primi piatti)
CUCSECxxxxx (Cucina Secondi piatti)
CUCCONxxxxx (Cucina Contorni)
CUCFRUxxxxx (Cucina Frutta)
CUCDOLxxxxx (Cucina Dolci)
CUCAGGxxxxx (Cucina Aggiunte)

BAR (Bar)
BARCAFxxxxx (Bar Caffè)
BARTABxxxxx (Bar Tabacchi)
BARAMAxxxxx (Bar Amari)
BARLIQxxxxx (Bar Liquori)
BARGELEXxxxx (Bar Gelati)
BARBEVxxxxx (Bar Bevande)
BARVINxxxxx (Bar Vini)
BARWISxxxxx (Bar WISHK)
BARAGGxxxxx (Bar Aggiunte)
BARSUCxxxxx (Bar Succhi)
BARBIRxxxxx (Bar Birre)
BARLATxxxxx (Bar latticini)
BARCOLxxxxx (Bar Prima Colazione)
BARCARxxxxx (Bar Caramelle)
BARCIOxxxxx (Bar Cioccolato)
BARGOMxxxxx (Bar Gomme)
BARBISxxxxx (Bar Biscotti e pasticceria)

Xxxxx = articoli

LAV (Lavanderia)

Articoli (gratti e vinci) usare le seguenti regole:

Nel Campo **Codice Ean** inserire le prime cifre del codice a barre (secondo il settaggio sotto indicato)

N.Cifre Gratta e Vinci

4

Unità di Misura = **GV** (Gratti e vinci)

Unità di Vendita = **PZ** (Pezzi)

Unità di Vendita = **N.** (Numero)

Es.

Codice a barre = **4563700001204**

Campo Codice EAN = **4563** (4 cifre)

Articoli (Misuratori Fiscale) usare le seguenti regole:

Il bar-code contiene il codice articolo e il codice matricole

Nel Campo **Codice Ean** inserire le prime cifre del codice a barre (secondo il settaggio sotto indicato)

N.Cifre Misuratore Fiscale

7

Numero Che Precede Le Matricole

720

Unità di Misura = **MF** (misuratori fiscali - matricole)

Unità di Vendita = **PZ** (Pezzi)

Unità di Vendita = **N.** (Numero)

Es.

Codice a barre = **0102020369874**

Campo Codice Ean = **0102020** (7 cifre)

Matricola del bar-code = **369874** (che vengono precedute dal numero 720)

**Articoli (Lotti) usare le seguenti regole:
Il bar-code contiene il codice articolo e il codice lotto**

Nel Campo **Codice Ean** inserire le prime cifre del codice a barre (secondo il settaggio sotto indicato)

N.Cifre Misuratore Fiscale

7

Numero Che Precede Le Matricole

720

Unità di Misura = **PF** (prodotti freschi - lotti)

Unità di Vendita = **KG** (Kilogrammi)

Es.

Codice a barre = **0102020369874**

Campo Codice Ean = **0102020** (7 cifre)

Lotto del bar-code = **369874** (che vengono precedute dal numero 720)

Inserimento Nuovo Articolo:

Gestione Articoli Magazzino <WIN/NT> <>Anno 2002><001> PROVARE NEGOZIO DI PROVA

Anagrafica | Dati | Scadenze | Progressivi | Filtro | Filtro Codice

Codice: **DEDUZIONE**

(Codice Articolo Automatico)

Codice Ean:

Codice Alternativo:

Codice Figura:

Unità Di Misura: PZ PEZZI

Gruppo Merceologico: PRO GRUPPO DI PROVA

Codice Reparto: 1 Reparto Prova

Codice Iva: 0

Codice Periodo/Marca:

Confezione: 1,0000 Cartoni: 0,0000 Bancali: 0,0000

Attivo: Attivato Iva Ecr: 3

Battuta Ecr: 0 No (+) disabilitato

Conversione: 0,0000 Peso: 0,0000 % Scarto: 0,00 % Prov.: 0,00 Punti:

Unità Di Vendita: PZ PEZZI

Sotto Gruppo Merceologico:

Codice Fornitore:

Tipo Listini Omogenei:

Codice Maticole:

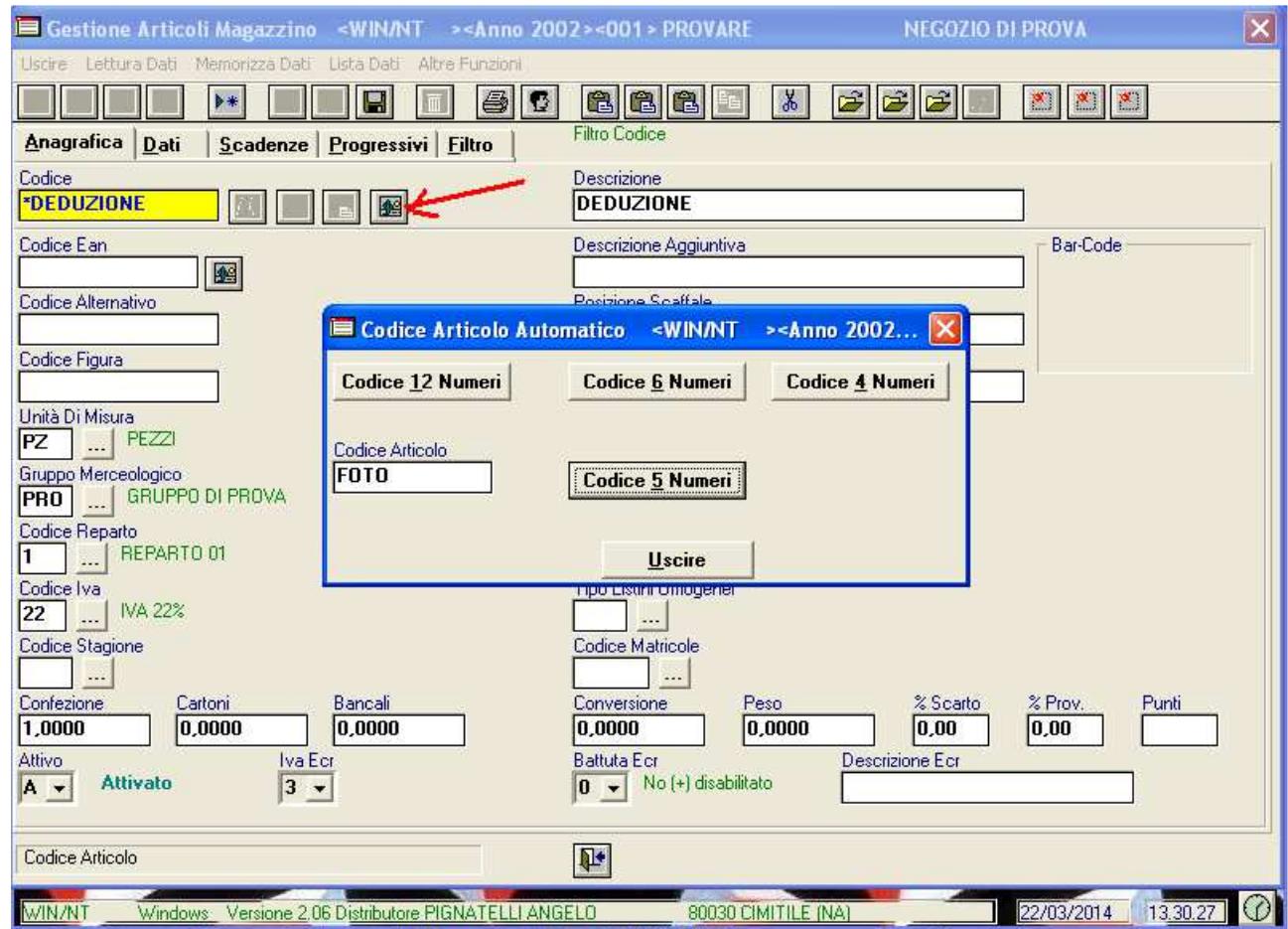
Descrizione Ecr: DEDUZIONE

Codice Tipo Di Listini Omogenei Dell'Articolo:

WIN/NT Windows Versione 2.06 Distributore PIGNATELLI ANGELO 80030 CIMITILE (NA) 06/12/2012 09.36.32

In questa schermata è possibile inserire il codice articolo manualmente o cliccando sul bottone (evidenziato col la freccia rossa), a questo punto si apre una finestra ove si decide quale codice numerico progressivo inserire automaticamente.

Inserimento Codice articolo automatico:



Cliccando sul bottone evidenziato con la freccia si entra in questa nuova schermata centrale
 In questa schermata è possibile la scelta di 3 codice articoli numerici ed un codice alfanumerico.
 (12 numeri) (6 numeri) (4 numeri Codici bilancia)
 Tabelle – Fatturazione - Documenti Puntatori ART

Alfanumerico (12 lettere + 5 numeri automatici progressivo)
 Tabelle – Fatturazione - Documenti Puntatori AR5

Inserimento codice a barre:

Gestione Articoli Magazzino <WIN/NT><Anno 2002><001> PROVARE NEGOZIO DI PROVA

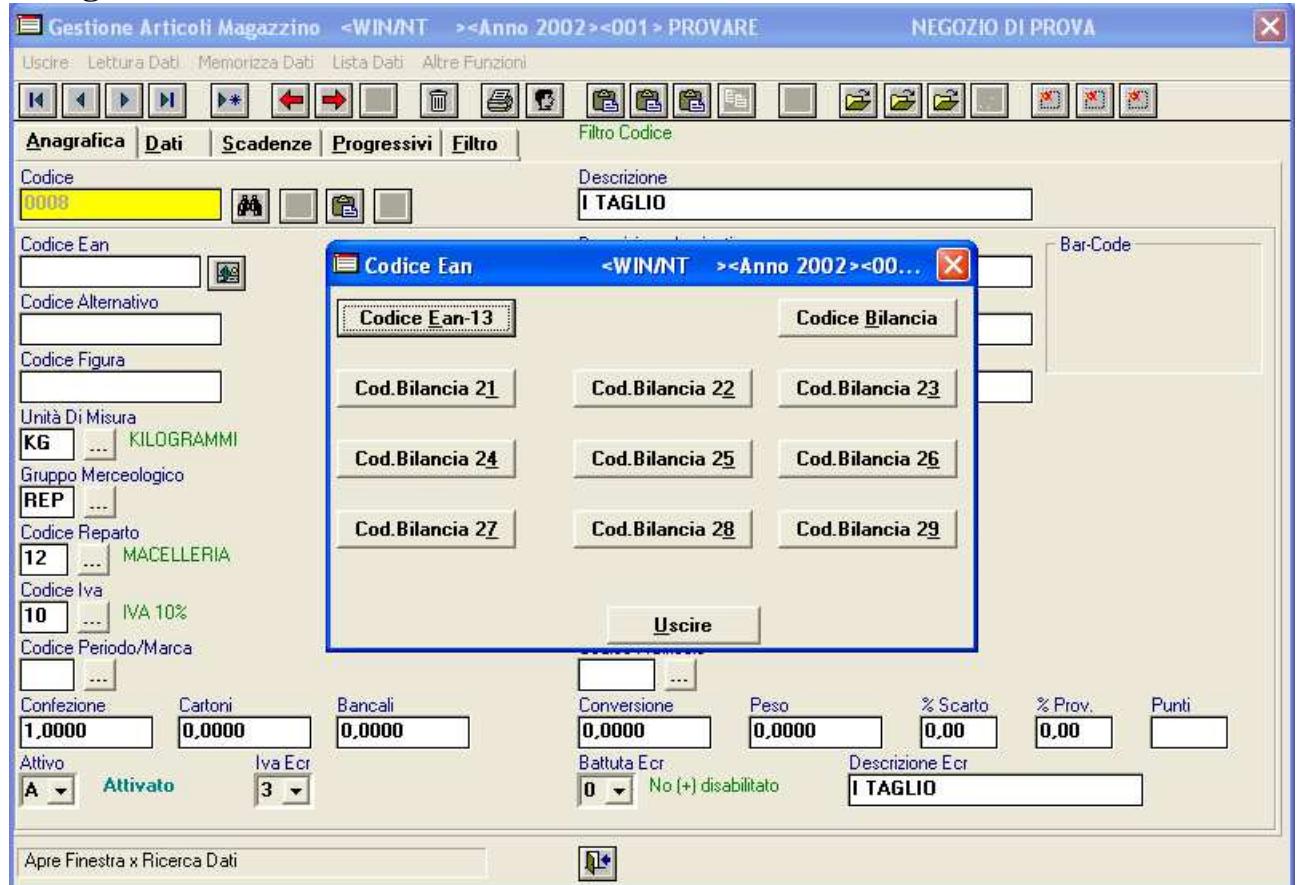
Uscire Lettura Dati Memorizza Dati Lista Dati Altre Funzioni

Anagrafica | Dati | Scadenze | Progressivi | Filtro | Filtro Codice

Codice 0008	Descrizione I TAGLIO				
Codice Ean	Descrizione Aggiuntiva				
Codice Alternativo	Posizione Scaffale				
Codice Figura	Posizione Deposito				
Unità Di Misura KG	Unità Di Vendita PR ... PREZZO				
Gruppo Merceologico REP	Sotto Gruppo Merceologico 12 ... MACELLERIA				
Codice Reparto 12	Codice Fornitore				
Codice Iva 10	Tipo Listini Omogenei				
Codice Periodo/Marca	Codice Matricole				
Confezione 1,0000	Conversione 0,0000	Peso 0,0000	% Scarto 0,00	% Prov. 0,00	Punti
Attivo A	Iva Ecr 3	Battuta Ecr 0	No (+) disabilitato	Descrizione Ecr I TAGLIO	
Apri Finestra x Ricerca Dati					

Nel Campo Codice Ean è possibile inserire il codice a barre che si trova sul prodotto, altrimenti cliccando sul bottone (evidenziato col la freccia rossa), a questo punto si apre una finestra ove si decide quale codice a barre assegnare in automatico all'articolo in questione.

Assegnazione Codice a barre in automatico:



In questa schermata è possibile assegnare in automatico il codice a barre.
 Questi codici sono dei numeri progressivi che vengono creato dal software nella gestione
 Tabelle – Fatturazione - Documenti Puntatori
 Codice Ean-13 = Numero progressivo di 13 numeri (codice EAM) campo Cod. Ean.

Codice Bilancia = Numero Progressivo di 7 numeri preceduto dalla cifra bilancia 2
 (codice EAM) campo numero

Cod. Bilancia 21 = Numero Progressivo di 7 numeri preceduto dalla cifra bilancia 21
 (codice EA1) campo numero

Cod. Bilancia 22 = Numero Progressivo di 7 numeri preceduto dalla cifra bilancia 22
 (codice EA2) campo numero

Cod. Bilancia 23 = Numero Progressivo di 7 numeri preceduto dalla cifra bilancia 23
 (codice EA3) campo numero

Cod. Bilancia 24 = Numero Progressivo di 7 numeri preceduto dalla cifra bilancia 24
 (codice EA4) campo numero

Cod. Bilancia 25 = Numero Progressivo di 7 numeri preceduto dalla cifra bilancia 25
 (codice EA5) campo numero

Cod. Bilancia 26 = Numero Progressivo di 7 numeri preceduto dalla cifra bilancia 26
 (codice EA6) campo numero

Cod. Bilancia 27 = Numero Progressivo di 7 numeri preceduto dalla cifra bilancia 27
 (codice EA7) campo numero

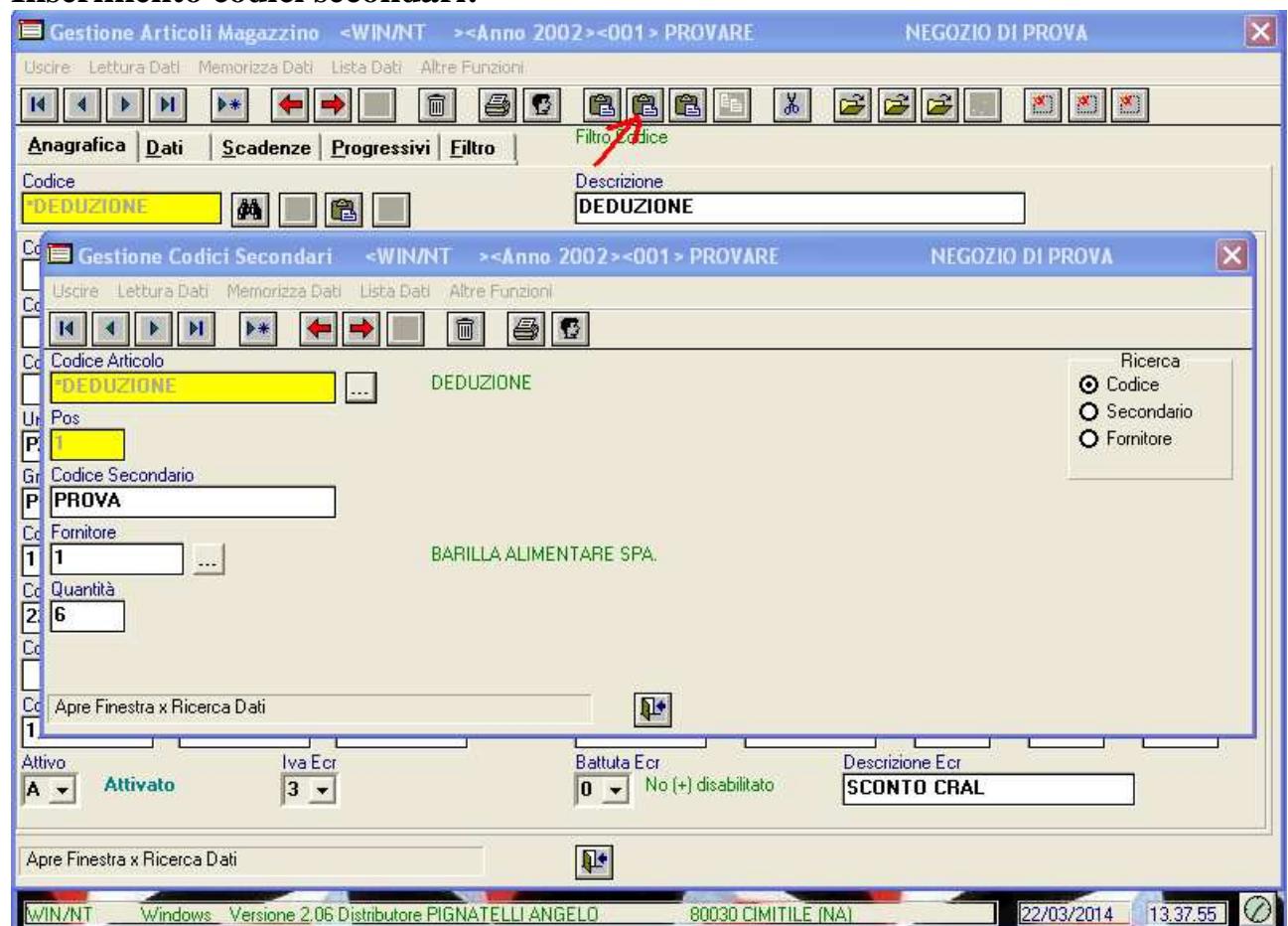
Cod. Bilancia 28 = Numero Progressivo di 7 numeri preceduto dalla cifra bilancia 28
 (codice EA8) campo numero

Cod. Bilancia 29 = Numero Progressivo di 7 numeri preceduto dalla cifra bilancia 29
 (codice EA9) campo numero

In questo modo con le prime 2 prime cifre del codice a barre determinano i banchi bilance
In fase di creazione banchi bilance (banco = 2° cifre ean).

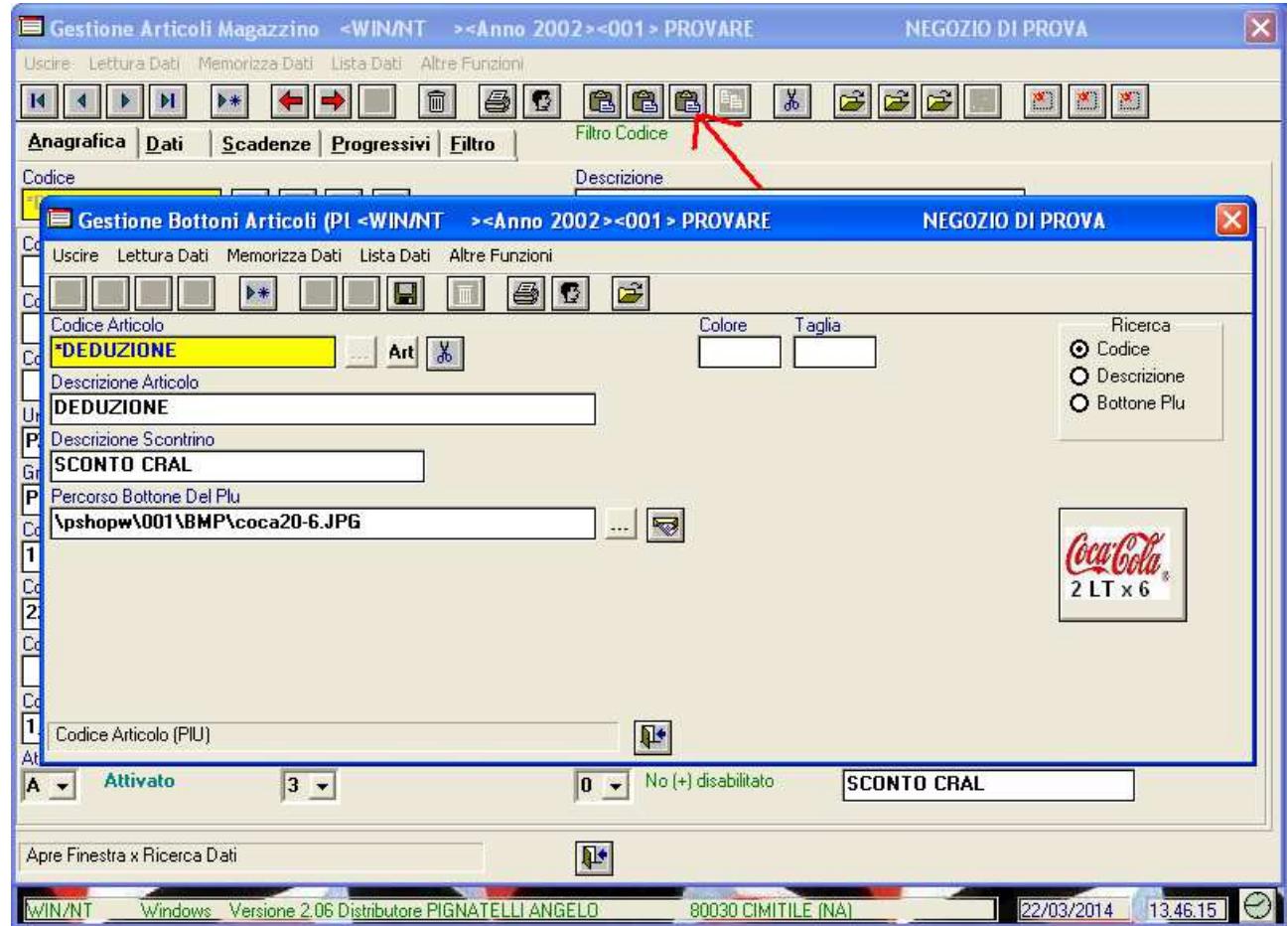
21 = Banco Salumeria
22 = Banco Macelleria
23 = Banco Ortofrutta
Ecc.

Inserimento codici secondari:



Cliccando sul bottone evidenziato con la freccia si entra in questa schermata codici secondari.
In questa schermata è possibile associare al codice articolo principale altri 990 codici secondari.
I codici secondari possono essere i codici interni del fornitore.
I codici secondari possono essere altri codici a barre del prodotto.
I codici secondari possono essere il codice a barre della confezione di n. pezzi

Inserimento bottini PLU:



Cliccando sul bottone evidenziato con la freccia si entra in questa schermata Bottoni Articoli. In questa schermata è possibile associare al codice articolo un bottone che verrà utilizzato nella vendita a banco touch screen.

I campi descrizione articolo e descrizione scontrino provengono dalla scheda articolo ma si possono anche modificare.

Nel campo percorso bottone plu viene inserito il percorso ove si trova il bottone in formato bmp o jpg

Dimensioni delle foto:

Risoluzione Software 600x800 attributi Larghezza cm 1,88 Altezza cm 1,72

Risoluzione Software 768x1024 attributi Larghezza cm 1,88 Altezza cm 1,72

Risoluzione Software 768x1280 attributi Larghezza cm 2,50 Altezza cm 1,72

Risoluzione Software 960x1280 attributi Larghezza cm 2,50 Altezza cm 1,72

Gestione Articolo (Dati):

Gestione Articoli Magazzino <WIN/NT><Anno 2002><001> PROVARE NEGOZIO DI PROVA 

Uscire Lettura Dati Memorizza Dati Lista Dati Altre Funzioni

Anagrafica Dati Scadenze Progressivi Filtro | Filtro Codice

Codice DEDUZIONE	Descrizione DEDUZIONE		
Tipo Listino N Aggiungere Iva:	Tipo Articolo Taglie Normale	Data Creazione/Modifica 21/03/2014 Modificato	Codice Numerata B1 ... 
Tipo Articolo Orefice	Tipo Promozione	Kit (Cesto)	Padre Figlio
Scorta Minima	Scorta Massima	Pezzi Sullo Scaffale 0,0000	N. Di Pezzi
Costo Medio Ponderato 100,000000	Costo Medio Acquisto 100,000000	Ultimo Prezzo Acquisto 100,000000	Listino Ufficiale 0,000000
Ricarico Lis.1 10,71	Margine Lis.1 10,71	Ricarico Lis.2 0,00	Margine Lis.2 -4.900,00
10,71		-4.900,00	0,00
Listino 1 112,000000	Listino 2 2,000000	Listino 3 0,000000	Listino 4 0,000000
136,640000	2,440000	0,000000	0,000000
Sc.Lis.1 0,00	Marg.Lis.1 10,71	Sc.Lis.2 0,00	Marg.Lis.2 -4.900,00
112,000000		2,000000	
136,640000	2,440000	0,000000	0,000000
Esistenza 0,0000	Impegni Clienti 0,0000	Ordine Fornitore 0,0000	Disponibilità 0,0000
		Aggiorna Esistenza N No	
Tipo Di Listino (S=Invato N=Da Iva) 			

MIN/NT Windows Versione 2.06 Distributore PIGNATELLI ANGELO 80030 CIMITILE (NA) 22/03/2014 13:53,21 

Ultima schermata aggiornata al 19/03/2014

Sono state aggiunte le percentuali di margine per ogni listino e sconto

E' stato aggiunto il campo aggiorna esistenza (S/N)

S = gestisce l'esistenza di magazzino

N = non gestisce l'esistenza di magazzino