

Assunzione di responsabilità liberatoria temporanea all'esercizio fisico sportivo non agonistico – TENNIS

Il/La sottoscritto/a
Nato/a a il Residente a
.....CAP.....Via.....
Telefono Cellulare E-MAIL

Dichiara

di essere in buone condizioni fisiche e di godere di buona salute, di non essere portatore di impedimenti o patologie invalidanti, anche temporanee, allo svolgimento dell'attività tennistica nonché l'attività fisica e sportiva non competitiva.

In particolare, dichiara di non essere affetto da asma o altra patologia polmonare, di non avere disfunzioni cardiache o vascolari, né di assumere farmaci soggetti a prescrizione medica o che possano alterare i normali parametri funzionali fisici.

Dichiara di assumersi ogni responsabilità e di esonerare l'organizzatore **Cible Marketing Management di Alessandro Calabretta**, Largo Garibaldi, 50 66016 Guardiagrele, del **1° TORNEO DELLA VALLE HIGHLANDER 2023**, da ogni e qualsivoglia responsabilità civile e penale, relativamente a qualsiasi danno fisico, morale, biologico e/o di altra natura che possa verificarsi nello e/o a causa dello svolgimento dell'attività fisica con o senza attrezzi, e/o durante l'utilizzo dei servizi all'interno del **centro sportivo HIGHLANDER sito in Via Occidentale 168/A 66016 - Guardiagrele (Chieti) Tel. 0871809300**, conseguenti a patologie non dichiarate o non conosciute al momento della sottoscrizione della presente dichiarazione.

La presente assunzione di responsabilità è temporanea la sua validità è limitata esclusivamente all'ammissione ad una sessione. In ogni caso si accettano più di due dichiarazioni e non possono, in ogni caso, sostituire il certificato medico anche non agonistico per l'ammissione alle partite successive alla prima. Per cui esaurito l'effetto della presente, l'atleta, in mancanza di idonea certificazione, non potrà in ogni caso partecipare ad altro turno di gioco fino alla presentazione del certificato medico.

Si declina ogni responsabilità per la mancata fruizione del servizio causa assenza di idonea certificazione medica.

Luogo, data Firma

In caso di minore, firma dei genitori o del genitore o altro affidatario del minore che si assume ogni responsabilità per quanto sopra dichiarato. In caso di firma di un solo genitore o affidatario la sottoscrizione vale anche come dichiarazione di essere legittimato a rappresentare validamente il minore.

Luogo, data Firma

Il sottoscritto, ricevuta l' informativa e preso atto dei diritti di cui all'art. 13 del Codice in materia di protezione dei dati personali (D.Lg. N. 196/2003), e debitamente informato sulle modalità di esercizio del diritto di accesso ai dati personali ex art.7 esprime il consenso al trattamento dei dati personali effettuato dalla Società per finalità di offerta dei servizi e prodotti, connesse o strumentali.

Luogo, data Firma

In caso di minore, firma dei genitori o del genitore o altro affidatario del minore che si assume ogni responsabilità per quanto sopra dichiarato. In caso di firma di un solo genitore o affidatario la sottoscrizione vale anche come dichiarazione di essere legittimato a rappresentare validamente il minore.

Luogo, data Firma

REGOLAMENTO DEL RODEO

Chi si iscrive concede la piena disponibilità a giocare in entrambi i giorni del torneo, senza nessuna possibilità di modificare gli orari previsti dalla formula scelta.

Disputandosi il torneo su campo all'aperto in erba sintetica, in caso di condizioni meteo avverse, la partita potrà esser trasferita al giorno successivo o al primo giorno utile secondo l'accordo dei contendenti;

Formula di gioco

Il rodeo prevede:

- un incontro al meglio dei 2 set su tre con tie break decisivo ai 10 punti in sostituzione del terzo set;
- vince un set chi arriva ai 4 game con 2 game di scarto, sul 3 pari si arriva ai 5, sul 4 pari si disputa un tie break ai 7 punti.
- Sul 40 pari si gioca il punto decisivo, il ribattitore decide se rispondere da destra o sinistra.

Il vincitore di ogni incontro resta a disposizione dell'organizzatore per disputare la partita successiva. Verranno stilati tre tabelloni concatenati (B _C _D) successivi al primo (A) con l'inserimento progressivo dei partecipanti in relazione ai risultati ottenuti negli incontri.

I tabelloni in tutto saranno quattro e ogni giocatore disputerà quattro partite. Le palline utilizzate saranno le DUNLOP FORT in numero di quattro per gara secondo le condizioni del campo e di usura.

In tutto verranno disputati 32 match totali alla fine dei quali verrà stilata la classifica definitiva del torneo valida per ulteriori future gare in programma.

Nel caso in cui un partecipante abbia un buon livello di gioco, verrà posizionato nel tabellone ad insindacabile giudizio dell'organizzatore. In ogni caso, se si dovesse verificare entro i primi due giochi di un incontro che esista una chiara differenza di livelli di gioco tra i contendenti, al più debole verrà assegnato un 15 di vantaggio per ogni game disputato, chi serve inizierà il game servendo da sinistra.

In caso di tie break i punti di vantaggio saranno 2. Ogni decisione in merito all'attribuzione dell'incontro ad handicap verrà presa a partire dal primo punto del terzo gioco solo ed esclusivamente dall'organizzatore.

Verrà utilizzato il **CODICE DI ARBITRAGGIO SENZA ARBITRO - CASA**

La quota di partecipazione è pari a **€ 40 totali e onnicomprensive** dell'utilizzo del campo con illuminazione e dello spogliatoio (no doccia).

La prenotazione e la quota va versata anticipatamente on line sul sito della manifestazione o direttamente al centro sportivo entro il giorno 3 novembre 2023 alle ore 12.00

Il tabellone delle gare sarà pubblicato e consultabile su sito della manifestazione (<https://www.antidotes.it/manifestazioni/torneo-di-tennis-della-valle>) a partire dalle ore 16.00 del giorno 3 novembre 2023 e nella bacheca del centro sportivo **HIGHLANDER**.

I giocatori sono tenuti a presentarsi **entro 20 minuti prima dell'orario stabilito** per l'incontro **muniti del certificato medico sportivo** per attività agonistica o in alternativa non agonistica o di idonea autocertificazione temporanea.

Non è ammesso un ritardo superiore a dieci minuti per gara oltre il quale la partita verrà dichiarata persa a tavolino.

Il ritardo dovrà essere comunicato all'organizzatore per telefono, pena la perdita dell'incontro.

Il responsabile organizzativo dell'incontro è il Sig. Roberto Altorio. 340 502 3781

CODICE DI ARBITRAGGIO SENZA ARBITRO

Regola 1 - Ambito di applicazione

1. Il Codice di arbitraggio senza arbitro ("il Codice") si applica esclusivamente negli incontri delle manifestazioni individuali, quando non c'è un arbitro.

Regola 2 - Correttezza e collaborazione

1. Il Codice non evita la frode, ma consente ai giocatori corretti di svolgere le funzioni dell'Arbitro senza trarre indebiti vantaggi.

2. I giocatori debbono impegnarsi per ottenere precisione nelle chiamate.

3. Ciascun giocatore deve conoscere le Regole di tennis, evitando discussioni inutili quando l'avversario applica tali Regole.

Regola 3 - Beneficio del dubbio

1. Principio fondamentale è dare all'avversario il beneficio del dubbio: ogni palla, che non può essere chiamata "fuori" con sicurezza, è "buona" e rimane in gioco.

2. Nessun punto deve essere rigiocato perché il giocatore non è sicuro se la palla è fuori o buona.

Regola 4 - Punteggio

1. Il battitore deve annunciare il conto dei giochi prima della sua prima battuta ed il conto dei punti prima di ogni battuta; in caso di disaccordo, si tira a sorte per determinare quale punteggio si deve applicare.

2. Iniziare a giocare un punto significa essere d'accordo con il punteggio annunciato e con le decisioni precedentemente assunte.

Regola 5 - Chiamate

1. Ciascun giocatore fa tutte le chiamate nel proprio lato di campo; può aiutare l'avversario a fare le chiamate se questi lo richiede, può sempre chiamare contro sé stesso (con eccezione della prima battuta del proprio compagno, in doppio).

2. Ogni chiamata deve essere fatta immediatamente; altrimenti, la palla rimane in gioco.

3. Il giocatore che chiama erroneamente "fuori" una palla buona perde il punto; il punto non viene mai rigiocato.

4. Tutte le chiamate debbono essere fatte a voce alta e chiara, accompagnate con gesti esplicativi, quando sia necessario od opportuno.

5. Non si deve mai chiedere l'aiuto di spettatori per fare una chiamata.

Regola 6 - Conseguenze della chiamata

1. La chiamata fatta dal giocatore interrompe il gioco.
2. Se un giocatore, in doppio, chiama la palla "fuori" ed il suo compagno la dichiara "buona", la palla deve essere giudicata "buona".
3. Solo sulla terra battuta i giocatori possono verificare il segno lasciato sul terreno dalla palla chiamata.

Regola 7 - Chiamate sulla battuta

1. Ciascun giocatore può chiamare il "net" sulla battuta.
2. Il compagno del battitore non può chiamare "fuori" la prima battuta, perché il ribattitore può giudicarla buona ed effettuare la risposta, ma può chiamare "fuori" la seconda battuta, perché ciò aggiudica il punto.

Regola 8 - Fallo di piede

1. La chiamata di "fallo di piede" viene effettuata dal ribattitore o dal suo compagno nel doppio, solo quando esiste la certezza assoluta.
2. La chiamata può essere effettuata anche dal compagno del battitore, nel doppio.

Regola 9 - Altre chiamate

1. Le chiamate relative alla palla che tocca un giocatore, ad un giocatore che tocca la rete, ad un giocatore che tocca il campo avversario (c.d. invasione), ad un giocatore che tocca la palla prima che abbia oltrepassato la rete, al doppio rimbalzo sono effettuate solo dal giocatore che ha commesso l'infrazione.

Regola 10 - Intervento dell'Ufficiale di gara

1. Per disaccordo o dubbi sull'interpretazione delle regole, si deve interpellare l'ufficiale di gara che dirige la manifestazione, o chi ne fa le veci; la sua decisione è definitiva.
2. L'ufficiale di gara, o chi ne fa le veci, presente all'azione, a richiesta dei giocatori o in caso di contestazione, può intervenire anche nel merito dei fatti; la sua decisione è definitiva.